Semestrální práce z ALG1 Úloha 26 – Magický čtverec David Šálek

Obsah

| Zadání | 3 |
|--|---|
| Návrh řešení | |
| Stručný popis funkčnosti metod a jejich funkčnosti | 3 |
| | |
| Testování | 4 |
| Screenshoty testů | 4 |
| | |

Zadání

Zapište program, který bude testovat, zda zadaná čtvercová matice celých čísel tvoří magický čtverec či nikoli. Řekneme, že čtvercová matice celých čísel velikosti n (n řádků, n sloupců, matice obsahuje celkem n2 prvků) tvoří magický čtverec právě, když (a) součty ve všech řádcích, ve všech sloupcích a v obou diagonálách jsou stejné a zároveň (b) matice obsahuje všechny hodnoty 1, 2, 3, ... n2.

Návrh řešení

- Přidat do menu existujícího spouštěče vánoční úlohy možnost spustit semestrální práci
- 2. Vytvořit nový .java soubor dedikovaný pro řešení úlohy 26
- 3. Hlavní metoda
 - a) UI, komunikace s uživatelem a výstup
 - Zjistit rozměry matice, ukončení programu při zadání menší rovno 0
 - Načtení matice od uživatele dle zadaných rozměrů
 - Spuštění vyhodnocovací metody
 - Vypsání výsledku
- 4. Vytvoření vyhodnocovací metody
 - a) pro zjišťování výsledku a navrácení true/false
 - Vstupní parametr uživatelem zadaná matice
 - "obalení" logiky programu do do { } while (false), protože pak při
 zjištění výsledku u volání kterékoliv podpůrné metody můžeme
 program kdykoliv přerušit, další testování už nemá smysl
 - Volání podpůrných metod
 - Vyhodnocení výsledku dle výstupu podpůrných metod
- 5. Vytvoření **podpůrných metod** pro jednotlivé podmínky
 - a) Kontrola prvků
 - Kontrola existence všech prvků od 1 do rozměrů matice² právě jednou
 - Vytvoření boolean pole o rozměrech matice², vnořeným for cyklem projít každý prvek matice a dle číselné hodnoty zapsat na příslušnou pozici v poli hodnotu true,
 - Pokud v matici narazíme na číslo mimo požadovaný interval, ukončit vyhodnocování s výstupní hodnotou false
 - Projít boolean pole for cyklem, pokud nenarazíme na hodnotu false, výstup metody je true
 - b) Součet řádků
 - Zjištění rovnosti součtu každého řádku matice
 - Sečíst zvlášť první řádek a uložit do proměnné
 - Vytvořit vnořený for cyklus pro sečtení každého následujícího řádku a jeho porovnaní se součtem prvního řádku
 - Pokud nenarazíme na nerovnost, výstup metody je součet prvního řádku
 - c) Součet sloupců
 - Zjištění rovnosti součtu každého sloupce matice
 - Sečíst zvlášť první sloupec a uložit do proměnné
 - Vytvořit vnořený for cyklus pro sečtení každého následujícího sloupce a jeho porovnaní se součtem prvního sloupce
 - Pokud nenarazíme na nerovnost, výstup metody je součet prvního sloupce
 - d) Součet hlavní diagonály

- for cyklem projít matici na pozicích [i][i], sečíst do proměnné, výstup metody součet
- e) Součet vedlejší diagonály
 - for cyklem projít matici na pozicích [i] [invertované i], sečíst do proměnné, výstup metody součet

Testování

| Číslo testu | Vstup | Upřesnění | Vstupní data | Očekávaný výsledek | Skutečný výsledek | Prošel |
|----------------|-----------|------------|-----------------|-----------------------|----------------------|--------|
| 1 | Magická | Matice | 492 | Tvoří | Tvoří | Ano |
| | matice | splňující | 3 5 7 | magický | magický | |
| | | všechny | 8 1 6 | čtverec | čtverec | |
| | | podmínky | | | | |
| 2 | Magická | Matice | 7 12 1 14 | Tvoří | Tvoří | Ano |
| | matice | splňující | 2 13 8 11 | magický | magický | |
| | | všechny | 16 3 10 5 | čtverec | čtverec | |
| | | podmínky | 9 6 15 4 | | | |
| 3 | Nemagická | Porušení | 123 | Netvoří | Netvoří | Ano |
| | matice | součtu | 4 5 6 | magický | magický | |
| | | řádků a | 789 | čtverec | čtverec | |
| | | sloupců | | | | |
| 4 | Nemagická | Neobsahuje | -4 9 2 | Netvoří | Netvoří | Ano |
| | matice | správné | 3 5 7 | magický | magický | |
| | | čísla 1-9 | 8 10 6 | čtverec | čtverec | |
| 5 | Nemagická | Nerovnají | 9 4 2 | Netvoří | Netvoří | Ano |
| | matice | se součty | 5 3 7 | magický | magický | |
| | | diagonál | 186 | čtverec | čtverec | |

Screenshoty testů:

Test 1

```
O CONTROL OF THE PROPERTY OF T
```

Test 2

Test 3

Test 4

Test 5