

Recordatorios y Desafíos Ambientales

Actor: usuario no registrado

Breve descripción: Permite al usuario recibir recordatorios personalizados para mejorar sus hábitos de reciclaje y participar en desafíos ambientales con objetivos específicos, como "Recicla 5 botellas de plástico en 3 días".

Precondiciones:

- El usuario está registrado y ha iniciado sesión.
- El usuario ha habilitado las notificaciones push en la aplicación.
- La aplicación tiene acceso a internet (para sincronizar desafíos y enviar notificaciones).

Configurar recordatorios:

- El usuario navega a la sección "Desafíos y Recordatorios" desde el menú principal.
- Selecciona "Programar Recordatorio" y elige:
- Frecuencia (ej. diario, semanal).
- Hora preferida (ej. 18:00).
- Tipo de recordatorio (ej. "Separar residuos", "Llevar bolsa reutilizable").
- El sistema guarda la configuración y confirma: "¡Recordatorio activado!".

Unirse a un desafío:

- En la misma sección, el usuario selecciona "Desafíos Disponibles".
- Elige un desafío (ej. "Recicla 10 latas esta semana") y presiona "Comenzar".
- El sistema inicia el contador del desafío y muestra un progreso (ej. "0/10 completado").

Notificaciones automáticas:

- En la hora programada, el sistema envía una notificación push con el recordatorio (ej. "¡Es hora de separar tus residuos orgánicos!").
- Para desafíos activos, el sistema envía actualizaciones periódicas (ej. "Te faltan 3 latas para completar el desafío").

Completar un desafío:

- El usuario cumple el objetivo (ej. escanea 10 latas).
- El sistema detecta el progreso y envía una notificación: "¡Desafío completado! Ganaste 50 puntos ecológicos".
-

- Actualiza el perfil del usuario con la recompensa.

Flujos Alternativos:

A1: Editar o cancelar un recordatorio

- El usuario selecciona "Mis Recordatorios" → "Editar".
- Modifica la frecuencia, hora o tipo, o elige "Cancelar Recordatorio".
- El sistema actualiza o elimina la configuración.

A2: Abandonar un desafío

- El usuario selecciona "Desafíos Activos" → "Abandonar".
- El sistema solicita confirmación y, al aceptar, elimina el desafío de su historial.

A3: Notificación de inactividad

Si el usuario no interactúa con la app por 3 días, el sistema envía una notificación motivacional: "¡Vuelve! Tu racha ecológica está en riesgo".

A4: Desafíos sugeridos

- El sistema propone desafíos basados en el historial del usuario (ej. "¿Reciclar 5 botellas de vidrio? ¡Gana 30 puntos!").