

Subsemnata Dedeaga Delia-Stefania declar pe propria raspundere ca acest cod nu a fost copiat din Internet sau din alte surse. Pentru documentare am folosit urmatoarele surse:

- link-uri: <https://app.diagrams.net/>
<https://profs.info.uaic.ro/~iasimin/>

Model

Am construit un model pentru Proiectul2020 astfel :

- ✓ Modelul este **Design First**
- ✓ Am creat un proiect **ConsoleApplication(.Net Framework)** cu numele **ModelProiect2020**.
- ✓ Am adaugat un articol nou **ADO .NET Entity Data Model** cu numele **Proiect2020**.
- ✓ Am selectat **Empty EF Designer model**.
- ✓ Am adaugat 3 entitati prin click dreapta **Add new -> Entity** cu urmatoarele nume pentru tabele: **Users, Datas, SpecialProperties**, unde **Users** este tabelul care va retine toti userii ce vor folosi aplicatia, **Datas** este tabelul care va contine datele noastre: filme sau imagini, iar **SpecialProperties** va contine cateva proprietati speciale, functionalitate specificata in **Proiectul2020**.
- ✓ Am adaugat pentru fiecare dintre cele 2 tabele proprietatile scalare.
- ✓ Pentru tabela Users vom avea urmatoarele proprietati: UserID (PK), FirstName, LastName, Password, Email si Phone.
- ✓ Pentru tabela Data vom avea: DataID(PK), DataType(va fi un enum avand 2 valori: Movie sau Image), CreationDate, EventName, People, Location, Path, MovedData(bool), FavoriteData(bool), unde MovedData si FavoriteDate vor fi 2 flaguri care vor fi setate default pe "FALSE" si daca unfilm/o poza va fi mutata sau favorite atunci flagul va fi setat pe "TRUE" lucru care va fi memorat in baza de date.
- ✓ Pentru tabela SpecialProperty vom avea: DataID(PK) care va face legatura dintre tabela Data si tabela SpecialProperty, PropertyID, PropertyName si PropertyDescription
- ✓ Cu ajutorul comenzii "**Generate Database from Model**" ne-am conectat la baza de date create in cazul meu: (LocalDB)\localdb, am generat un script DDL si l-am executat, in cazul meu **Proiect2020.edmx.sql**
- ✓ Clasele au urmatoarele definitii :

Subsemnata Dedeaga Delia-Stefania declar pe propria raspundere ca acest cod nu a fost copiat din Internet sau din alte surse. Pentru documentare am folosit urmatoarele surse:

- link-uri: <https://app.diagrams.net/>
<https://profs.info.uaic.ro/~iasimin/>

1. User

```
namespace ModelProiect2020
{
    using System;
    using System.Collections.Generic;
    ....
    public partial class User
    {
        public int UserID { get; set; }
        public string FirstName { get; set; }
        public string LastName { get; set; }
        public string Password { get; set; }
        public string Email { get; set; }
        public string Phone { get; set; }

        public static User CreateUser(string firstName, string lastName, string password, string email, string phone)
        {
            return new User
            {
                UserID = new Random().Next(1, 20000),
                FirstName = firstName,
                LastName = lastName,
                Password = password,
                Email = email,
                Phone = phone
            };
        }
    }
}
```

2. Data

```
namespace ModelProiect2020
{
    using System;
    using System.Collections.Generic;
    ....
    public partial class Data
    {
        public int DataID { get; set; }
        public string DateType { get; set; }
        public System.DateTime CreationDate { get; set; }
        public string EventName { get; set; }
        public string People { get; set; }
        public string Location { get; set; }
        public string Path { get; set; }
        public bool MovedData { get; set; }
        public bool FavoriteData { get; set; }

        public static Data CreateData(string dateType, DateTime creationDate, string eventName, string people, string location, string path)
        {
            return new Data
            {
                DataID = new Random().Next(1, 20000),
                DateType = dateType,
                CreationDate = creationDate,
                EventName = eventName,
                People = people,
                Location = location,
                Path = path,
                MovedData = false,
                FavoriteData = true
            };
        }
    }
}
```

Subsemnata Dedeaga Delia-Stefania declar pe propria raspundere ca acest cod nu a fost copiat din Internet sau din alte surse. Pentru documentare am folosit urmatoarele surse:

- link-uri: <https://app.diagrams.net/>
<https://profs.info.uaic.ro/~iasimin/>

3. SpecialProperty

```
namespace ModelProiect2020
{
    using System;
    using System.Collections.Generic;

    public partial class SpecialProperty
    {
        public int DataID { get; set; }
        public int PropertyID { get; set; }
        public string PropertyName { get; set; }
        public string PropertyDescription { get; set; }

        public static SpecialProperty CreateSpecialProperty(string propertyName, string propertyDescription)
        {
            return new SpecialProperty
            {
                DataID = new Random().Next(1, 20000),
                PropertyID = new Random().Next(1, 20000),
                PropertyName = propertyName,
                PropertyDescription = propertyDescription
            };
        }
    }
}
```

Contextul este acesta:

```
namespace ModelProiect2020
{
    using System;
    using System.Data.Entity;
    using System.Data.Entity.Infrastructure;

    public partial class Project2020Container : DbContext
    {
        public Project2020Container()
            : base("name=Project2020Container")
        {
        }

        protected override void OnModelCreating(DbModelBuilder modelBuilder)
        {
            throw new UnintentionalCodeFirstException();
        }

        public virtual DbSet<User> Users { get; set; }
        public virtual DbSet<Data> Datas { get; set; }
        public virtual DbSet<SpecialProperty> SpecialProperties { get; set; }
    }
}
```