Subsemnata Dedeaga Delia-Stefania declar pe propria raspundere ca acest cod nu a fost copiat din Internet sau din alte surse. Pentru documentare am folosit urmatoarele surse:

link-uri: https://app.diagrams.net/
 https://profs.info.uaic.ro/~iasimin/
 https://www.entityframeworktutorial.net/
 https://stackoverflow.com/

API

Deoarece a fost specificat sa nu folosim **WEB Api**, am folosit clasa **DBContext**, care ne permite sa gestionam conexiunea la baza de date, sa configuram modelul, sa salvat datele in baza de date, etc.

In aplicatia mea, am creat clasa **Proiect2020Container** care mosteneste **DBContext**, si astfel avem un context personalizat, care include proprietatile **DbSet<User>**,

DbSet<Data>, DbSet<SpecialProperty> pentru fiecare entitate din model.

Metoda **OnModelCreating**() ne permite sa configuram modelul folosind **ModelBuilder Fluent API.**

Contextul este acesta:

```
Bnamespace ModelProject2020
{

Browning System;

Browning System.Data.Entity;

Browning System.Data.Entity:Infrastructure;

Browning System.Data.Entity.Infrastructure;

Browning System.Data.Entity:Infrastructure;

Browning System.Data.Entity
```