

Afferent Dependencies:

Default (CC: 10 AC: 0 Ca: 0 Ce: 5 A: 0 I: 1 D: 0 V: 1)
animal (CC: 0 AC: 1 Ca: 7 Ce: 1 A: 1 I: 0.12 D: 0.12 V: 1)
animal.amphibia (CC: 0 AC: 1 Ca: 1 Ce: 2 A: 1 I: 0.67 D: 0.67 V: 1)
animal.aves (CC: 0 AC: 1 Ca: 1 Ce: 2 A: 1 I: 0.67 D: 0.67 V: 1)
animal.flyinganimal (CC: 0 AC: 1 Ca: 1 Ce: 1 A: 1 I: 0.5 D: 0.5 V: 1)
animal.landanimal (CC: 0 AC: 1 Ca: 1 Ce: 1 A: 1 I: 0.5 D: 0.5 V: 1)
animal.mammal (CC: 0 AC: 1 Ca: 1 Ce: 2 A: 1 I: 0.67 D: 0.67 V: 1)
animal.pisces (CC: 0 AC: 1 Ca: 1 Ce: 2 A: 1 I: 0.67 D: 0.67 V: 1)
animal.reptile (CC: 0 AC: 1 Ca: 1 Ce: 2 A: 1 I: 0.67 D: 0.67 V: 1)
animal.species (CC: 27 AC: 0 Ca: 0 Ce: 12 A: 0 I: 1 D: 0 V: 1)
animal.wateranimal (CC: 0 AC: 1 Ca: 1 Ce: 1 A: 1 I: 0.5 D: 0.5 V: 1)
cage (CC: 1 AC: 0 Ca: 0 Ce: 5 A: 0 I: 1 D: 0 V: 1)
cell (CC: 1 AC: 0 Ca: 4 Ce: 4 A: 0 I: 0.5 D: 0.5 V: 1)
cell.facility (CC: 0 AC: 1 Ca: 3 Ce: 1 A: 1 I: 0.25 D: 0.25 V: 1)
cell.facility.park (CC: 1 AC: 0 Ca: 1 Ce: 5 A: 0 I: 0.83 D: 0.17 V: 1)
cell.facility.restaurant (CC: 1 AC: 0 Ca: 1 Ce: 5 A: 0 I: 0.83 D: 0.17 V: 1)
cell.facility.road (CC: 1 AC: 0 Ca: 3 Ce: 4 A: 0 I: 0.57 D: 0.43 V: 1)
cell.facility.road.entrance (CC: 1 AC: 0 Ca: 1 Ce: 2 A: 0 I: 0.67 D: 0.33 V: 1)
cell.facility.road.exit (CC: 1 AC: 0 Ca: 1 Ce: 2 A: 0 I: 0.67 D: 0.33 V: 1)
cell.habitat (CC: 0 AC: 1 Ca: 3 Ce: 1 A: 1 I: 0.25 D: 0.25 V: 1)
cell.habitat.airhabitat (CC: 1 AC: 0 Ca: 1 Ce: 5 A: 0 I: 0.83 D: 0.17 V: 1)
cell.habitat.landhabitat (CC: 1 AC: 0 Ca: 1 Ce: 5 A: 0 I: 0.83 D: 0.17 V: 1)
cell.habitat.waterhabitat (CC: 1 AC: 0 Ca: 1 Ce: 5 A: 0 I: 0.83 D: 0.17 V: 1)
java.io (CC: 0 AC: 0 Ca: 11 Ce: 0 A: 0 I: 0 D: 1 V: 1)
java.lang (CC: 0 AC: 0 Ca: 17 Ce: 0 A: 0 I: 0 D: 1 V: 1)
java.util (CC: 0 AC: 0 Ca: 1 Ce: 0 A: 0 I: 0 D: 1 V: 1)
org.junit (CC: 0 AC: 0 Ca: 2 Ce: 0 A: 0 I: 0 D: 1 V: 1)
renderable (CC: 0 AC: 1 Ca: 8 Ce: 1 A: 1 I: 0.11 D: 0.11 V: 1)
util (CC: 2 AC: 0 Ca: 15 Ce: 1 A: 0 I: 0.06 D: 0.94 V: 1)
zoo (CC: 1 AC: 0 Ca: 1 Ce: 13 A: 0 I: 0.93 D: 0.07 V: 1)

Efferent Dependencies:

Default (CC: 10 AC: 0 Ca: 0 Ce: 5 A: 0 I: 1 D: 0 V: 1)
animal (CC: 0 AC: 1 Ca: 7 Ce: 1 A: 1 I: 0.12 D: 0.12 V: 1)
animal.amphibia (CC: 0 AC: 1 Ca: 1 Ce: 2 A: 1 I: 0.67 D: 0.67 V: 1)
animal.aves (CC: 0 AC: 1 Ca: 1 Ce: 2 A: 1 I: 0.67 D: 0.67 V: 1)
animal.flyinganimal (CC: 0 AC: 1 Ca: 1 Ce: 1 A: 1 I: 0.5 D: 0.5 V: 1)
animal.landanimal (CC: 0 AC: 1 Ca: 1 Ce: 1 A: 1 I: 0.5 D: 0.5 V: 1)
animal.mammal (CC: 0 AC: 1 Ca: 1 Ce: 2 A: 1 I: 0.67 D: 0.67 V: 1)
animal.pisces (CC: 0 AC: 1 Ca: 1 Ce: 2 A: 1 I: 0.67 D: 0.67 V: 1)
animal.reptile (CC: 0 AC: 1 Ca: 1 Ce: 2 A: 1 I: 0.67 D: 0.67 V: 1)
animal.species (CC: 27 AC: 0 Ca: 0 Ce: 12 A: 0 I: 1 D: 0 V: 1)
animal.wateranimal (CC: 0 AC: 1 Ca: 1 Ce: 1 A: 1 I: 0.5 D: 0.5 V: 1)
cage (CC: 1 AC: 0 Ca: 0 Ce: 5 A: 0 I: 1 D: 0 V: 1)
cell (CC: 1 AC: 0 Ca: 4 Ce: 4 A: 0 I: 0.5 D: 0.5 V: 1)
cell.facility (CC: 0 AC: 1 Ca: 3 Ce: 1 A: 1 I: 0.25 D: 0.25 V: 1)
cell.facility.park (CC: 1 AC: 0 Ca: 1 Ce: 5 A: 0 I: 0.83 D: 0.17 V: 1)

cell.facility.restaurant (CC: 1 AC: 0 Ca: 1 Ce: 5 A: 0 I: 0.83 D: 0.17 V: 1)
cell.facility.road (CC: 1 AC: 0 Ca: 3 Ce: 4 A: 0 I: 0.57 D: 0.43 V: 1)
cell.facility.road.entrance (CC: 1 AC: 0 Ca: 1 Ce: 2 A: 0 I: 0.67 D: 0.33 V: 1)
cell.facility.road.exit (CC: 1 AC: 0 Ca: 1 Ce: 2 A: 0 I: 0.67 D: 0.33 V: 1)
cell.habitat (CC: 0 AC: 1 Ca: 3 Ce: 1 A: 1 I: 0.25 D: 0.25 V: 1)
cell.habitat.airhabitat (CC: 1 AC: 0 Ca: 1 Ce: 5 A: 0 I: 0.83 D: 0.17 V: 1)
cell.habitat.landhabitat (CC: 1 AC: 0 Ca: 1 Ce: 5 A: 0 I: 0.83 D: 0.17 V: 1)
cell.habitat.waterhabitat (CC: 1 AC: 0 Ca: 1 Ce: 5 A: 0 I: 0.83 D: 0.17 V: 1)
renderable (CC: 0 AC: 1 Ca: 8 Ce: 1 A: 1 I: 0.11 D: 0.11 V: 1)
util (CC: 2 AC: 0 Ca: 15 Ce: 1 A: 0 I: 0.06 D: 0.94 V: 1)
zoo (CC: 1 AC: 0 Ca: 1 Ce: 13 A: 0 I: 0.93 D: 0.07 V: 1)