



Professor

Hans Waechter

Objetivos

Estudar e desenvolver diferentes técnicas de representação gráfica de objetos explorando o uso de diversos elementos visuais tais como: símbolos, cores, contrastes, texturas, malhas e modulações gráficas, relevos etc.

Aplicar o conteúdo da disciplina no desenvolvimento de projetos gráficos, desde símbolos, logotipos impressos e sinalizações.

Metodologia

Aulas expositivas abordando os temas previstos no conteúdo programático

Debates a partir de textos para discussão em sala de aula

Aulas praticas onde serão desenvolvidos exercícios a partir da confecção de pranchas temáticas.

Conteúdo programático

1. Técnicas de representação gráfico visuais (desenho de observação)
2. Estudo de forma (gestalt do objeto)
3. Sintaxe e síntese visual
4. Diagramas construtivos
5. Cor como informação (aplicação da cor)
6. Design de superfície (aplicação de textura)
7. Estruturas de modulacao
8. Estruturas de composição e malhas
9. Aplicação de relevos
10. Aplicação de síntese gráfica em projetos de design