

ОБРАЗОВАТЕЛНА ВИДЕО ИГРА „АСЕНЕВЦИ“ – КАК ДА ИГРАЕМ

Екип на проекта APOGEE

@pogee



ОБРАЗОВАТЕЛНА ВИДЕО ИГРА АСЕНЕВЦИ

Асеновци (версия 0.8 - универсална, и 0.86 - персонализирана)



Асеновци е демонстрационна учебна игра-лабиринт по средновековна история на България, генерирана с платформата за генериране на сериозни игри за обучение APOGEE.

Лабиринтът на версия 0.8 има 5 зали: 1. Въвеждаща; 2. Въстание на Петър и Асен; 3. Цар Калоян; 4. Цар Иван Асен II; 5. България след цар Иван Асен II. За да се стигне до последната зала, трябва да се премине през останалите три, като се решат задължителните игри-задачи в залите и след това се отговори на въпросите за отключване на вратите. Решаването на незадължителните игри носи допълнителни точки. Играта приключва, след като се открият всички скрити в залите предмети.

За да изиграете универсалната (по-кратка) версия на играта, ориентирана към основни познания за делата на Асеновци, щракнете **ТУК**, а за да изиграете персонализираната (по-дълга) версия на играта, ориентирана към по-задълбочени познания за династията на Асеновци и средновековната история на България, натиснете **ТУК** (необходимо е да изчакате зареждането на играта в браузъра, след което щракнете на бутона долу вдясно за играене на цял екран). Докато играете, обърнете внимание (запишете си) колко минути приблизително сте играли играта, колко точки общо сте събрали (показват се горе вдясно), колко точки спечелихте в играта ВИКТОРИНА в последната зала и колко скрити предмети сте намерили.

Като приключите играта, моля попълнете **Анкетата за оценяване на играта**, в която ще запишете и постигнатите резултати.

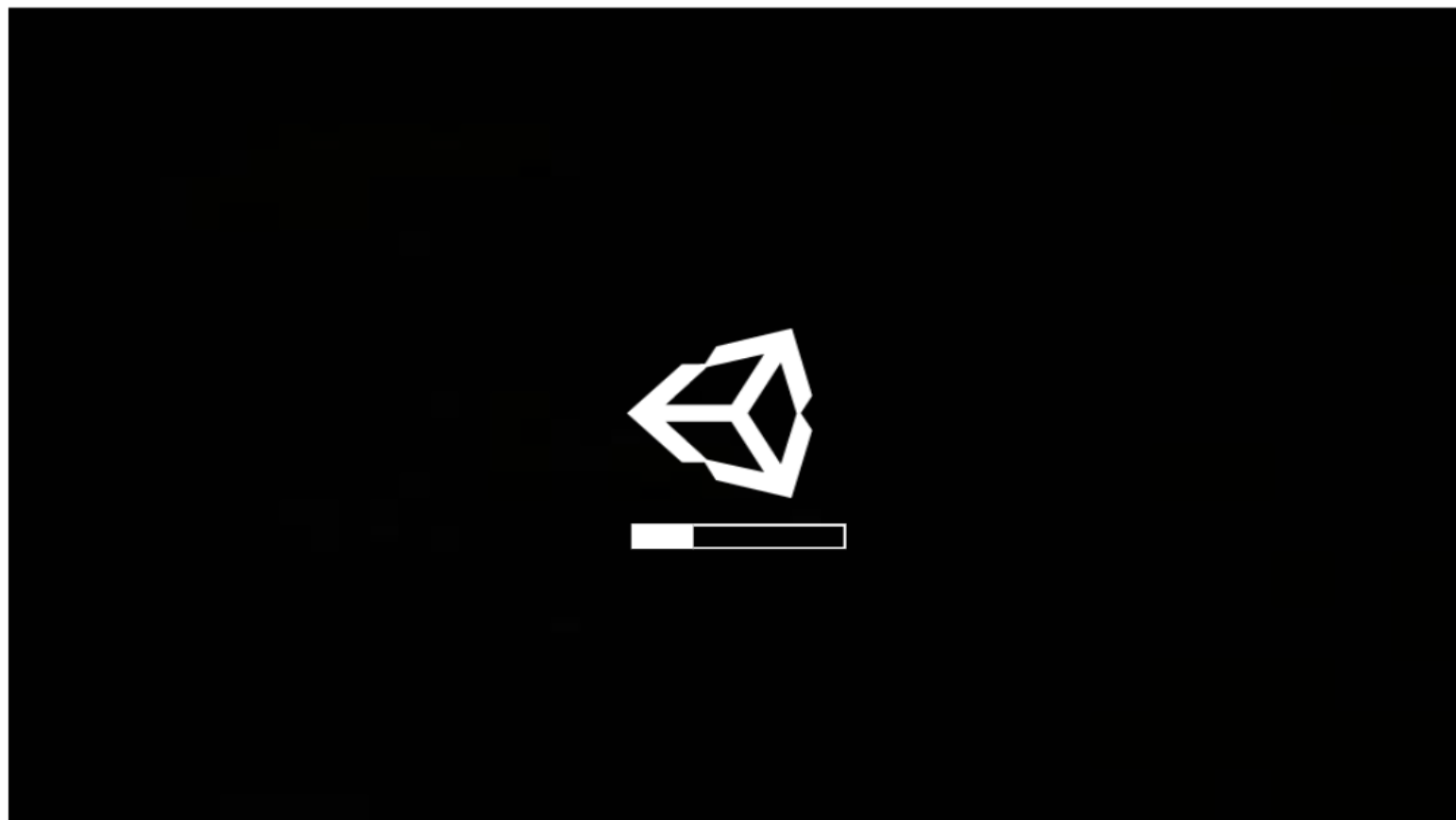
Ако сте изиграли и двете игри, моля попълнете **Анкетата за сравняване на двете игри**, в която ще запишете и постигнатите резултати в игрите.

Предварително Ви благодарим за отделеното време!

- Изиграйте на компютър, лаптоп или таблет играта АСЕНЕВЦИ на адрес <http://www.apogee.online/games.html>
- Засега не се записват постигнатите резултати и трябва да ги запомните!

ИЗЧАКАЙТЕ ДА СЕ ЗАРЕДИ ИГРАТА В
БРАУЗЪРА ОТ АДРЕС:

<http://www.apogee.online/games.html>



Правила

- Синият бутон долу вдясно е за игра на цял екран.
- Натискане на нотата горе вдясно изключва звука.
- С клавишите **a, d, w, s** се придвижвате вляво, вдясно, напред и назад.
- С **Shift + a, d, w, s** се придвижвате по-бързо.
- Със стрелките **←** и **→** се завъртате.
- Маркирането е с мишка или с **Enter**, а с **Backspace** се връщате назад.
- **SPACE** е за подскок.
- Бутонът **h** при 2Д мини-игрите показва помощ.



3D игри с топки на пода

- При игрите с топки на пода се приближете до топка и щракнете върху нея за да я маркирате – тя ще стане синя.
- Двукратно натискане на **Esc** отмаркира топката.
- После ще можете да я местите до съответното ѝ място с клавишите **a**, **d**, **w** и **s** за придвижване вляво, вдясно, напред и назад и **SPACE** за подскок.



- С двукратно натискане на бутон **Esc** топката се освобождава и почват отново да се движите в залата.
- Когато топката стигне до правилната позиция или пръстен, тя ще остане там неподвижна.



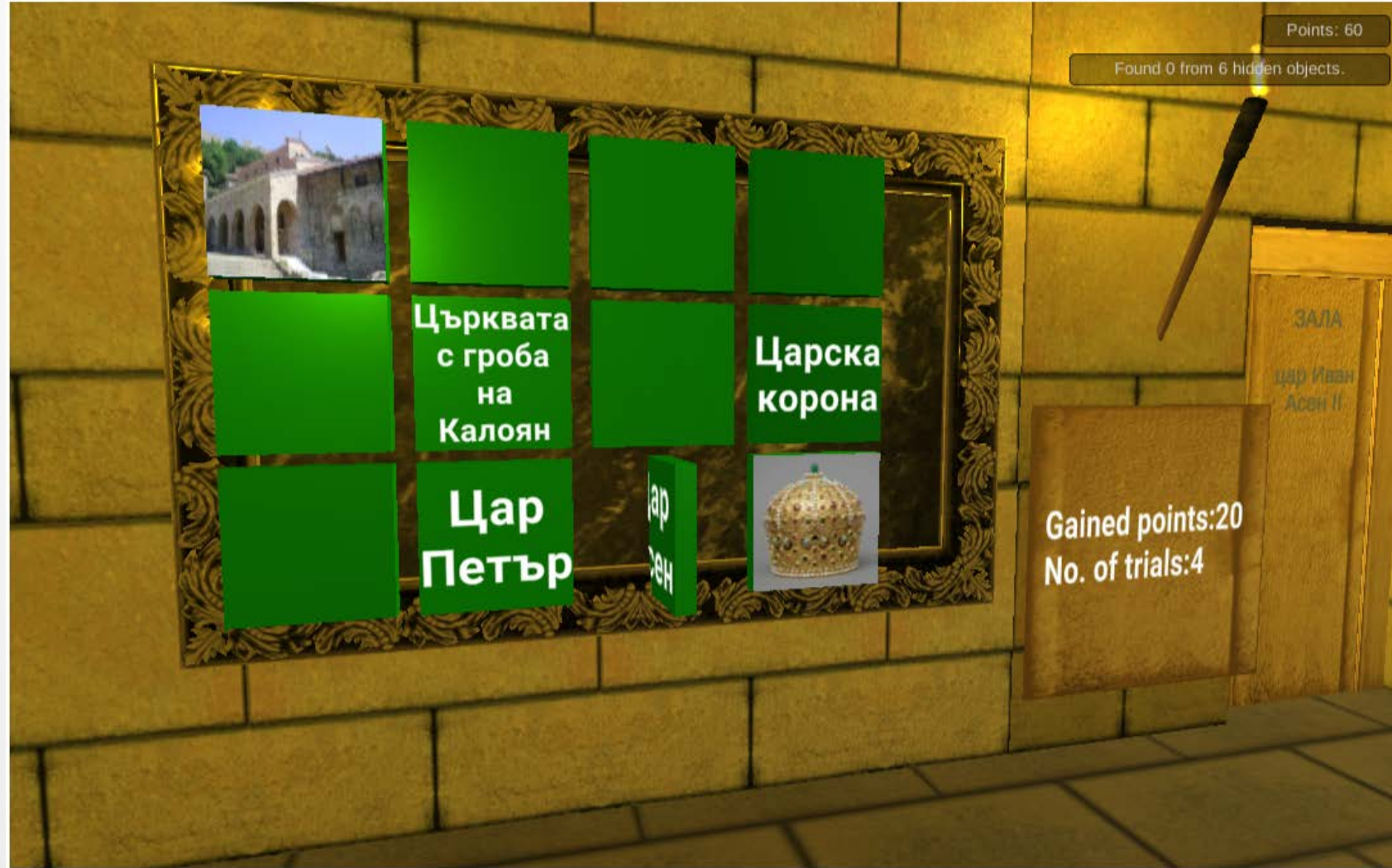
2D игри върху табла на стените

- Щракнете върху таблото за старт.
- При натискане на клавиш **h** малкото табло ще показва помощ вместо резултата.
- В играта за откриване на думи – избирайте с мишката плочки по редове или колони, докато се получи думата (те ще са в червено).
- При грешка ги откажете в обратен ред.



2D игра за памет

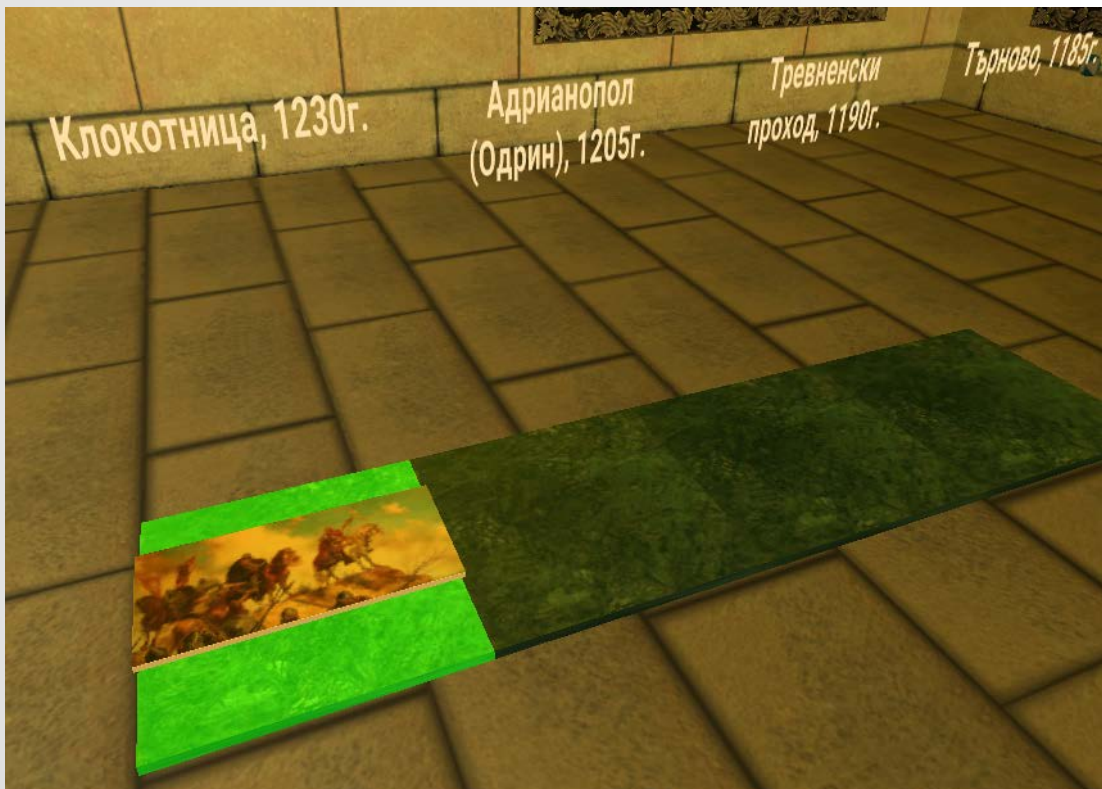
- В играта за намиране на двойки от картинка и текст изберете плочка и текста, който се отнася за нея.
- На малкото табло се отбелязват спечелените точки и броят опити.
- Използвайте клавиш **h** за да видите помощ на малкото табло вместо резултата.



3D игра за нареждане на пода

- При играта за нареждане на картинки на пода щракнете върху избраната от вас снимка и тя ще се изправи
- Занесете снимката до позицията с текст, който отговаря на картинката





- Пуснете картинката над избраната позиция
- Ако тя падне върху нея и това е правилната позиция, тя ще остане там и позицията ще светне в зелено, като няма да може да я вдигнете отново.



- Ако картинката падне встрани от правилната позиция, ще да може да я вдигнете и местите отново.



Игра викторина

- В играта избирайте толкова отговора, колкото указва текстът в жълто долу в средата.
- Ако изберете правилни отговори, те ще се оцветят в зелено, а ако не са правилни – в червено



Натрупани точки:10
Брой опити:1

- Текстът в жълто (по средата → долу вдясно) показва дали сте отговорили на въпроса
- Щракнете върху него, за да минете към следващия въпрос



Натрупани точки:20
Брой опити:2

- Долу вдясно се показва прага за преминаване на дадено ниво (Level) в проценти (напр. 70%).
- При резултат под този праг (напр. 50%) ще трябва да повторите това ниво.
- При резултат над този праг преминавате към следващото ниво.



Игра скрити обекти

Ако откриете „скрит“ полупрозрачен предмет, щракнете с мишката върху него и той ще стане видим.



Прочетете надписа с описанието на предмета, който ще се стане видим.

Край на играта

- Целта на играта е да се спечелят най-много точки (показват се най-горе вдясно) и открият всички скрити обекти.
- Горе вдясно се показва броят на откритите обекти и общият брой скрити обекти.
- При достигане до този надпис можете да продължите да играете, да изиграте играта отново, или да я прекратите.



НАКРАЯ - ОНЛАЙН АНКЕТА ЗА ОЦЕНЯВАНЕ НА ИГРИТЕ

Анкетата за оценяване на играта, в която ще запишете и постигнатите резултати на адрес:

<https://forms.gle/gCS3kkZ1D1QG2udJA>

Ако сте изиграли и двете игри, моля попълнете Анкетата за сравняване на двете игри, в която ще запишете и постигнатите резултати в игрите на адрес:

<https://forms.gle/Z8FxKFXk1iFHFc8S9>

Предварително Ви благодарим за отделеното време!

УСПЕХ!

Питайте ни за всякакви въпроси и проблеми по анкетите и игрите!

