## Petrel RE\_ECLIPSE 转化为 Petrel Case 工作流程

为使广大客户能够尽快熟悉并使用 Petrel RE 作为油藏数值模拟软件 ECLIPSE 及 INTERSEC 的前后处理工具,并在实际工作中能够熟练应用 Petrel RE 以提高工作效率。以此为目的制作了此工作流程。

目前,我们很多的项目已经通过 ECLIPSE 软件建立了数模模型,并计算得到了相应的结果。那么此文档将介绍如何将已有的数模模型及结果导入到 Petrel 中,并将其转化为 Petrel 中的 ECLIPSE case 或者 INTERSECT case,然后在 Petrel 中进行更多便利的操作以及功能的实现。

此文档基于 Petrel 2019 制作,流程步骤由序号表示,文字序号与图片序号——对应,方便实际操作。有任何疑问或不妥之处请联系斯伦贝谢软件部门客服。

## 相应模块:



## 斯伦贝谢 SIS 北京技术支持中心

■ 支持电话: 010-64306881

■ 技术支持邮箱: customercarecenter@slb.com

■ 全球英文网站:<u>http://support.slb.com</u>

■ 国内中文网站: http://www.slb-sis.com.cn

■ 微信公众号:斯伦贝谢软件



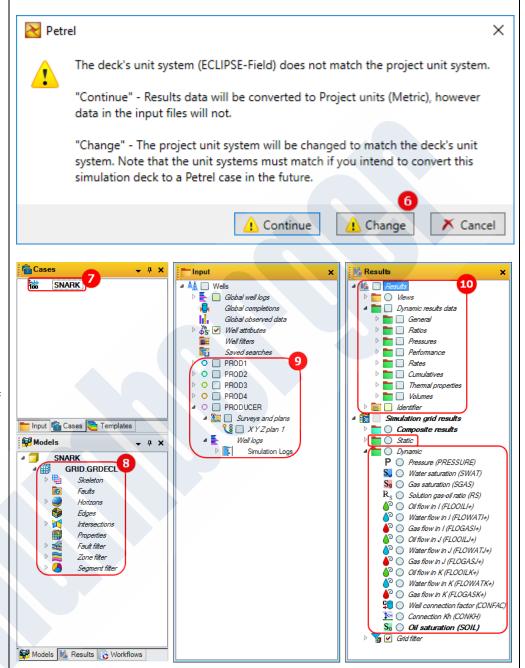


Document Name			
Petrel RE_ECLIPSE 转化为 Petrel Case 工作流程			
Version	Issue Date	Brief Summary of Change	Author/Reviewer
1.0	JUN, 2017	制作工作流程完整文档	Liu Jing
2.0	AUG, 2019	2019 版界面,更新功能	Liu Jing

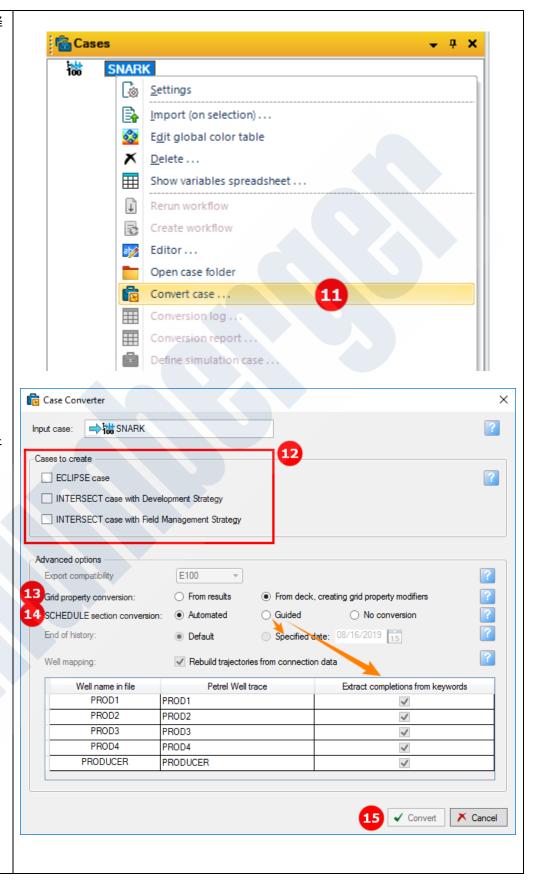


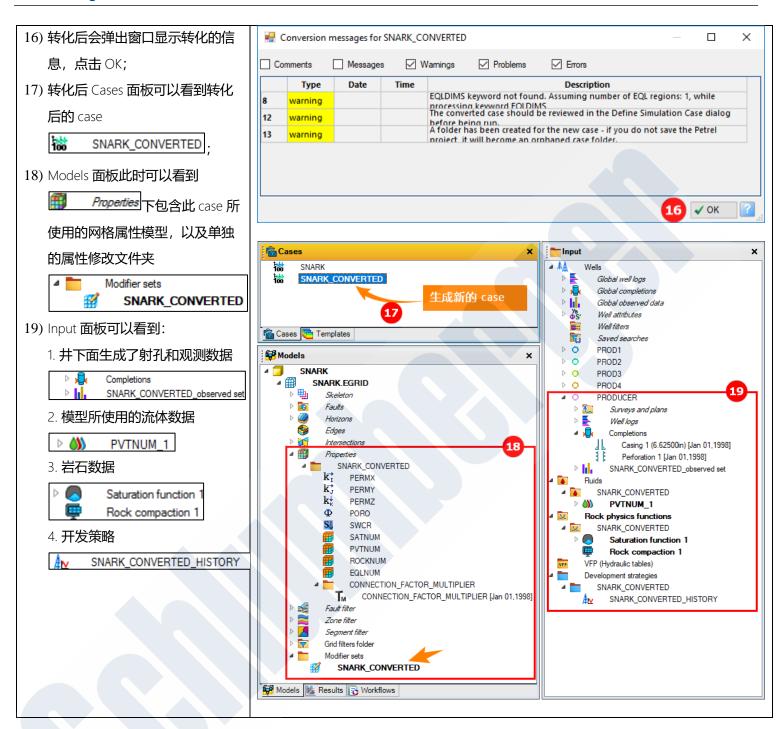
- 6) 如果提示数模单位制与 Petrel 工区单位制不匹配,则选择Change,将工区单位制修(默认米制)改为数模单位制。
- 7) 导入后,在 Cases 面板可以看到 与 DATA 文件名称相同的 case;
- 8) Models 面板可以看到网格几何属性,但此时 Properties 中并没有 DATA 文件中使用的静态属性,转化后才会有;
- 9) Input 面板可以看到井名及井轨 迹;
- 10) Results 面板可以看到加载的曲线 结果 Results 和静态属性结果 Static 以及动态属性结果 Dynamic .

注意:此时,导入后并没有 DATA 数 据中的网格属性,流体高压物性,岩 石相渗,生产策略等,并信息也只有 轨迹,没有完并射孔等信息。这些都 需要转化后才有。

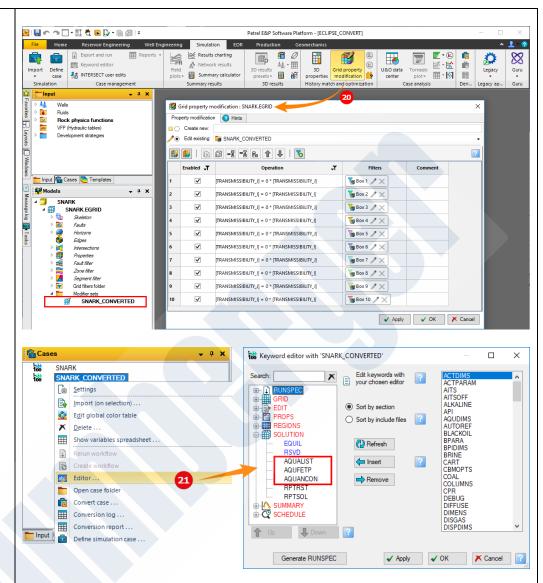


- 11) 在导入的 case 上单击右键,选择 Convert case...;
- 12) 选择要将导入的数据转成哪种 case,可以转成 ECLIPSE 模型, 也可以直接转成 INTERSECT 模 型;
- 13) 选择网格属性的转化: 1. From results 是从结果的静态属性中得到孔渗等模型,也即最终模型,不会生成 GPM (网格属性修改)显示修改的过程, 2. From deck是从数据文件中转化, 然后生成 GPM;
- 14) 选择生产策略的转化:
  - 1. Automated 自动转化所有 SCHEDULE 相关的数据;
  - 2. Guided 是自定义从哪个时间开始转,转哪一些井;
  - 3. No conversion 不转化 SCHEDULE 部分;
- 15) 选好后,点击 Convert;





- 20) 点击 Simulation 标签下的 GPM (Grid Property Modification) 可以 看到所有模型做过的属性修改, 一目了然。
- 21) 某些没有转成界面的关键字仍然 会保留在数据体里,并不会丢 失,如 Petrel 中水体的定义更加 灵活准确,因此水体相关关键字 没有转成界面,通过编辑器查看 关键字仍然存在,因此整体数据 是完整的。



- 22) 打开 Define simulation case 窗口,可以看到转化后的 case 所包含的各部分模型数据;
- 23) 导入的数据也可以直接转成 INTERSECT 数据,生产策略可以 是与 ECLIPSE 相同的 DS,也可以 是 IX 特有的 FM。

至此,转化工作全部完成,然后可以 在 Petrel 中进行后续工作,借助 Petrel 丰富的操作实现更多功能。

