

Dicionário de Dados

Descrição

O banco de dados é formado por um compilado de dados históricos das Copas do Mundo entre 1930 e 2014. Esses dados compreendem informações sobre as copas e os resultados das partidas disputadas. É **importante** frisar que os resultados podem não coincidir com os dados reais, uma vez que este banco de dados foi simplificado para este trabalho.

Tabelas

Local	2
Copas do Mundo	2
Arbitragem	2
Partidas	2
Jogadores	3

Local

A tabela Local lista as cidades sede dos Jogos da Copa do Mundo (1930–2014). Também contém o estádio e o identificador de partida.

Tabela 1: local

Nome Campo	Tipo	PK	Descrição
id_partida	INTEGER	×	Identificador único da partida
estadio	VARCHAR		Nome do estádio onde a partida foi realizada
cidade	VARCHAR		O nome da cidade onde a partida foi disputada

Copas do Mundo

A tabela Copas do Mundo contém informações de todas as copas do mundo aqui contempladas, como ano em que foram realizadas, país, campeões, gols marcados, quantidade de partidas, público total.

Tabela 2: copasdomundo

Nome Campo	Tipo	PK	Descrição
ano	INTEGER	×	Ano em que a COpa foi realizada
pais	VARCHAR		País que sediou a Copa do Mundo
campeao	VARCHAR		País que ganhou a copa do mundo
vice_campeao	VARCHAR		País que ficou em segundo lugar
terceiro_colocado	VARCHAR		País que ficou em terceiro lugar
quarto_colocado	VARCHAR		País que ficou em quarto lugar
gols_marcados	INTEGER		Total de gols marcados na copa do mundo
quantidade_time	INTEGER		Total de equipes participantes
quantidade_partidas	INTEGER		Total de partidas disputadas na copa
publico_total	INTEGER		Participação total de público da copa do mundo

Arbitragem

A tabela arbitragem contém os nomes dos árbitros de cada partida.

Tabela 3: Arbitragem

Nome Campo	Tipo	PK	Descrição
id_partida	INTEGER	×	Identificador único da partida
id_rodada	INTEGER	×	Identificador único da rodada
juiz	VARCHAR		Nome do primeiro árbitro
assistente.1	VARCHAR		Nome do primeiro árbitro assistente
assistente.2	VARCHAR		Nome do segundo árbitro assistente

Partidas

A tabela partidas é uma tabela de junção entre as demais tabelas com os identificadores (id_partida, id_rodada e ano). E contém diversas informações referentes a cada partida.

Tabela 4: Partidas

Nome Campo	Tipo	PK	Descrição
id_partida	INTEGER	×	Identificador único da partida
id_rodada	INTEGER	×	Identificador único da rodada
ano	INTEGER	×	Ano em que a Copa foi realizada
data_hora	INTEGER	×	A data em que a partida foi jogada junto com um formato de 24 horas
fase	VARCHAR	×	A fase em que a partida foi disputada
time_mandante	VARCHAR	×	Nome do país do time da casa
time_visitante	VARCHAR	×	Nome do país da equipe visitante
gols_mandante	INTEGER	×	Total de gols marcados pela equipe da casa até o final da partida
gols_visitante	INTEGER	×	Total de gols marcados pela equipe visitante até o final da partida
publico	INTEGER		Multidão total presente no estádio

Jogadores

A tabela Jogadores lista todas os jogadores que competiram nas Copas do Mundo. Contém o nome, posição que joga, número da camisa, nome do treinador.

Tabela 5: Jogadores

Nome Campo	Tipo	PK	Descrição
id_partida	INTEGER	×	Identificador único da partida
id_rodada	INTEGER	×	Identificador único da rodada
iniciais_time	VARCHAR		Iniciais da equipe do jogador
nome_treinador	VARCHAR		Nome e país do treinador da equipe
numero_camisa	INTEGER		Número da camisa, se disponível
nome_jogador	VARCHAR		Nome do jogador
posicao	VARCHAR		C=Capitão, GK=Goleiro
evento	VARCHAR		G = Gol, OG = Gol contra, Y = Cartão Amarelo, R = Cartão Vermelho, SY = Cartão Vermelho por segundo amarelo