### 低小慢飞行目标检测跟踪技术研究

#### 一、赛题介绍

低小慢飞行目标(以无人机为核心研究对象)在超低空安防、空域管控、机场净空保障等场景中具有重要监测价值,但受限于其雷达反射截面小、飞行高度低、运动模式灵活等特性,实际检测跟踪中面临三大核心难点:一是超低空飞行时地物杂波(如建筑、树木、电磁干扰)对目标信号的掩盖;二是多目标交叉飞行时航迹易出现关联错误或断裂;三是目标高机动(如突然折返、变速、俯冲)时跟踪模型易失配。

本竞赛基于"主办方提供的雷达实测数据 + 参赛者自行设计的 仿真信号",围绕无人机目标的"检测 - 跟踪 - 优化"全流程开展 研究,核心任务是实现基础检测跟踪功能,并针对上述难点完成进 阶优化,最终形成可验证、可复现的技术方案与成果文档。

#### 二、赛题目标

- (一)基础目标:实现无人机目标的检测与航迹跟踪基本功能,包括:
- 1. 雷达回波信号仿真或使用主办方提供的实测数据;
- 2. 目标检测模块 (如 CFAR 检测);
- 3. 航迹起始、维持与终止逻辑;
- 4. 实现目标运动状态(位置、速度)的实时估计;

5. 提供完整的算法流程说明与代码文档。

实现目标运动状态(位置、速度)的实时估计;

(二)加分项一:超低空地物杂波滤除

在超低空飞行场景下,地面杂波严重影响目标检测。要求实现杂 波抑制算法(如动目标显示 MTI、杂波图、机器学习分类等),并在 强杂波背景下保持对目标的稳定跟踪。

(三)加分项二: 多目标交叉飞行航迹维持

在多个目标交叉或接近飞行时,容易出现航迹混淆或丢失。要求设计数据关联与航迹管理算法(如 JPDA、PHD 滤波器等),实现多目标航迹的稳定维持与区分。

(四)加分项三:高机动目标跟踪

针对目标突然折返、急转等高机动行为,要求设计自适应运动模型或机动检测机制(如交互多模型 IMM、基于 LSTM 的轨迹预测等),提升跟踪系统对机动目标的适应能力。

三、系统界面与演示要求(可选)

设计一个简易的软件交互界面,实现以下功能:

- 1. 雷达数据可视化(点云、航迹、背景地图);
- 2. 目标轨迹显示与预测;
- 3. 参数配置面板(如检测门限、模型选择);
- 4. 支持用户登录、数据导入导出、结果记录等功能。

## 四、说明与评分规则

- 1. 研究生组需完成基础目标 + 至少两项加分项;
- 2. 本科生组需完成基础目标 + 至少一项加分项;

### 3. 评分依据

评分维度	分值占 比	说明
任务完成数量	30%	完成目标数量越多,基础分越高(如研究生完成 4 项 得 30 分,完成 3 项得 20 分)
功能完整性	25%	代码是否跑通、结果是否符合预期(如检测率、跟踪 误差达标)
算法创新性	20%	是否改进现有算法(如杂波滤除、航迹关联的创新 点),而非直接套用开源代码
代码与文档 规范性	15%	代码模块化程度、注释完整性; 文档是否包含原理推导、参数说明、结果分析
成果展示性	10%	可视化平台是否易用、结果图表是否清晰(仅针对选 择目标五的参赛者加分)

# 五、参考资料

- 1.《雷达原理》(丁鹭飞编著);
- 1. 雷达目标检测与跟踪经典教材(如《雷达信号处理基础》);
- 2. 卡尔曼滤波、粒子滤波、IMM 等多目标跟踪算法;
- 3. 机器学习在杂波分类与轨迹预测中的应用;