

Sobre Mí

Soy un estudiante de TIC con gran interés por el desarrollo web frontend y el diseño de interfaces centradas en el usuario. Mi meta es convertirme en un profesional capaz de contribuir en el desarrollo de software centrandome en mejorar la experiencia del usuario mediante la aplicación de tecnología innovadora.

- **t**. 447 103 9598
- hdiaz3570@gmail.com
- La Mangana, Cd. Hidalgo, Hidalgo, Mich.

Educación

The Anglo Academy 2024 - Ahora General English Certificate Program.

Google UX Design 2023- 2024 Certificate Program

Foundations of User Experience (UX) Design.

Start the UX Design Process: Empathize, Define, and Ideate. Build Wireframes and Low-Fidelity Prototypes.

Instituto Tecnológico 2020 - Ahora Superior de Ciudad Hidalgo Ingeniería en TIC.

Otras Skills

- SCRUM
- MySQL
- Figma
- English B1
- Visual Basic
- GitHub

.NET

HUMBERTO DIAZ NAVA

Estudiante de Ingeniería en TIC

Experiencia

DESARROLLADOR WEB

2024 - Actualidad

IEEE Students Branch - ITSH

Desarrollo, despliegue y mantenimiento del sitio web oficial para el Congreso Internacional de Ingeniería, Ciencia, Tecnología e Innovación (CIICTI) 2024.

Tecnologías: Next.js, TailwindCSS, Framer Motion, Float UI.

ACTIVIDADES DE INVESTIGACIÓN

2024

Instituto Tecnológico Superior de Ciudad Hidalgo

Análisis de las visitas a recintos culturales del INAH mediante PowerBI y Python, empleando el framework EDA y el modelo ARIMA para estimar las visitas proyectadas al cierre de 2024.

VERANO DE INVESTIGACIÓN 2024

2024

Instituto Tecnológico Superior de Huauchiango

Actividades de investigación y desarrollo de la demo del sitio web para el recorrido en realidad virtual del ITSH compatible con las Meta Quest 2.

Tecnologías: Next.js, Aceternity UI, GitHub, Vercel.

INSTRUCTOR DE CURSOS DE DESAROLLO WEB 2024 Instituto Tecnológico Superior de Ciudad Hidalgo

Diseño y preparación del material para el curso de *Desarrollo y despliegue de sitios web con HTML, CSS e InfinityFree*. Instructor del curso.

SCRUM MASTER Y PROGRAMADOR BACKEND

2023

Prototipo de App Móvil FutChampions

Scrum Master y desarrollador backend en el proyecto de aplicación móvil *FutChampions* para la adminsitración de torneos semiprofesionales de Fútbol. Tecnologías: Flutter, PHP, MySQL, GitHub.

SCRUM MASTER

2022

Proyecto CodeITSCH - SVE

Scrum Master en el desarrollo del prototipo SVE para la *Convocatoria para la creación de un prototipo de "Sistema de Votación Remota" del gobierno de Nuevo León -* 2022

Otras Actividades

Artículos Publicados

Co-autor del artículo "PROYECCIÓN DE VISITAS A RECINTOS CULTURALES EN MÉXICO USANDO EL MODELO ARIMA" presentados en el congreso INGECO 2024.