```
┌─────────────────┐
│      Node       │
├─────────────────┤
│                 │
├─────────────────┤
│                 │
└─────────────────┘
         △
         │
┌─────────────────────────────┐
│        TileSetMaker         │
├─────────────────────────────┤
│ + Vector2 TileSize          │
│ + Texture Texture           │
│ + string FilePath           │
├─────────────────────────────┤
│ + override void _Ready()    │
└─────────────────────────────┘
```