```
┌─────────────────┐
│     Node2D      │
├─────────────────┤
│                 │
├─────────────────┤
│                 │
└─────────────────┘
         △
         │
┌─────────────────────────────┐
│       ProfileSelect         │
├─────────────────────────────┤
│ - ExitGamePopup exitPopup   │
├─────────────────────────────┤
│ + override void _Ready()    │
│ + override void _Process    │
│ (float delta)               │
└─────────────────────────────┘
```