```
┌─────────────┐
│    Label    │
├─────────────┤
│             │
├─────────────┤
│             │
└─────────────┘
        △
        │
┌───────────────────────────────┐
│       AttemptsCounter          │
├───────────────────────────────┤
│ - Vector2 initialPosition      │
│ - Vector2 rectInitialPosition  │
│ - NinePatchRect rect           │
├───────────────────────────────┤
│ + override void _Ready()       │
│ + void Set(int attempts)       │
└───────────────────────────────┘
```