

DP II - 2021-2022

***ALL WE KNOW ABOUT THE
ARCHITECTURE OF A WIS BEFORE THIS
SUBJECT***

https://github.com/ddiazlop/Acme_Recipes_G10

Miembros:

- Carolina Carrasco Díaz
- Diego Jesús Díaz López
- Julio Navarro Rodríguez
- Salvador Parejo Ramos
- María Isabel Pedraz Rodríguez
- Alvaro Sevilla Cabrera

Tutor: RAFAEL CORCHUELO GIL

GRUPO - G10

1 ÍNDICE

Introducción	2
Wis	2

2 INTRODUCCIÓN

En el siguiente informe haremos un breve resumen del concepto WIS y Arquitectura de un WIS en cuanto a los conceptos y lecciones que aprenderemos a lo largo de este proyecto y de esta asignatura.

3 Wis

El término de WIS se refiere a un Sistema de Información Web, fue propuesto para describir sistemas de información orientados a plataformas web como una alternativa a la arquitectura cliente/servidor.

Por lo que podemos decir y definir un WIS como una tecnología que utiliza una serie de estándares y protocolos para intercambiar datos entre aplicaciones.

Si hablamos a cerca de los componentes, en cualquier servicio de información web tenemos como mínimo 4: Navegador, Servidor de aplicaciones, Aplicación y Base de datos.

Estos 4 componentes interactúan entre ellos, en primer lugar el servidor de aplicaciones con el navegador. El navegador envía peticiones HTTP y el servidor HTTP recibe esas peticiones enviandolas al servidor de aplicaciones y responde mediante un HTML.

Si continuamos con servidor de aplicaciones y la aplicación, el servidor de aplicación envía la solicitud a la aplicación, la aplicación lo procesa a través del controlador, el controlador usa los servicios, el servicio usa los repositorios y los repositorios a las queries específicas, el controlador lo manda a las vistas necesarias.

El último paso es que la aplicación devuelve una respuesta al servidor de aplicaciones para obtener el HTML.

Siendo finalmente la aplicación y el servidor de base de datos, la aplicación envía solicitudes para realizar las tareas de guardar, eliminar, actualizar o buscar, el servidor de base de datos procesa la solicitud devolviendo el resultado.