Министерство образования и молодежной политики Свердловской области



ГАПОУ СО «Екатеринбургский колледж транспортного строительства»

Отчёт по программе «**Создание мобильного приложения GeoQuiz**»

Выполнил: Шурков Дмитрий Александрович

Группа: ПР-21

Преподаватель: Мирошниченко Г.В

2023

**Задание:** Создать приложение GeoQuiz. Оно проверяет, насколько хорошо пользователь знает географию. Пользователь отвечает на вопрос, нажимая кнопку True или False, а GeoQuiz мгновенно сообщает ему результат. Также необходимо сделать переключатель вопросов.

**Входные данные:**

currentIndex – Номер вопроса (Int)

questionBank – Список вопросов (listof)

**Выходные данные:**

question\_italy – Вопрос про Италию (string)

question\_russia – Вопрос про Россию (string)

question\_canada – Вопрос про Канаду (string)

question\_usa – Вопрос про США (string)

question\_belarus – Вопрос про Беларусь (string)

question\_norway – Вопрос про Норвегию (string)

true\_button – Текст к кнопке – правда (string)

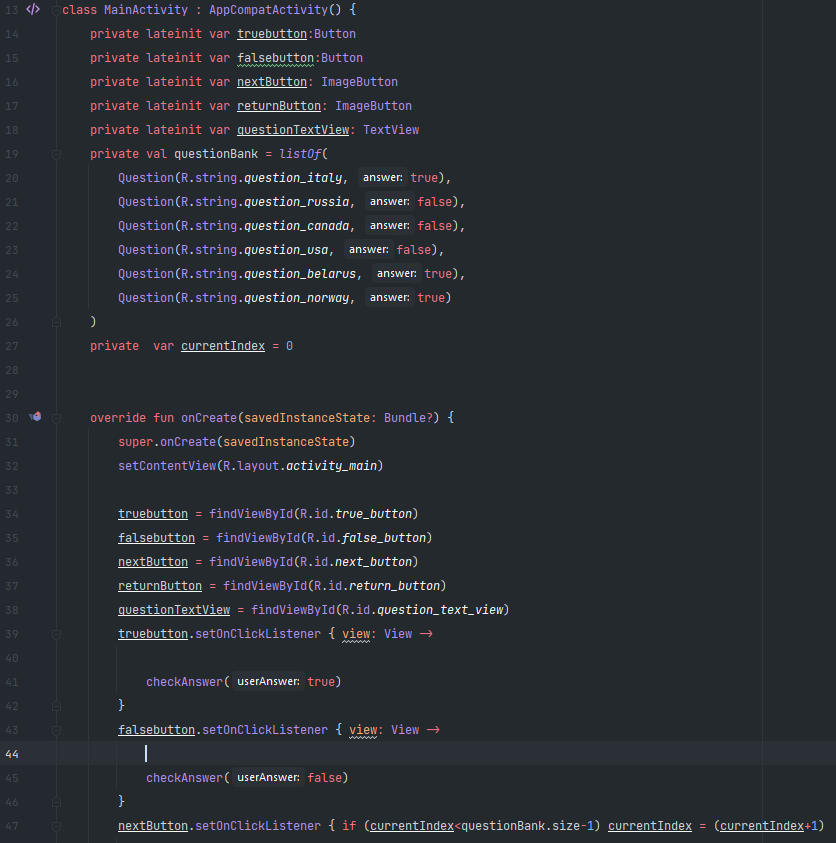
false\_button – Текст к кнопке – ложь (string)

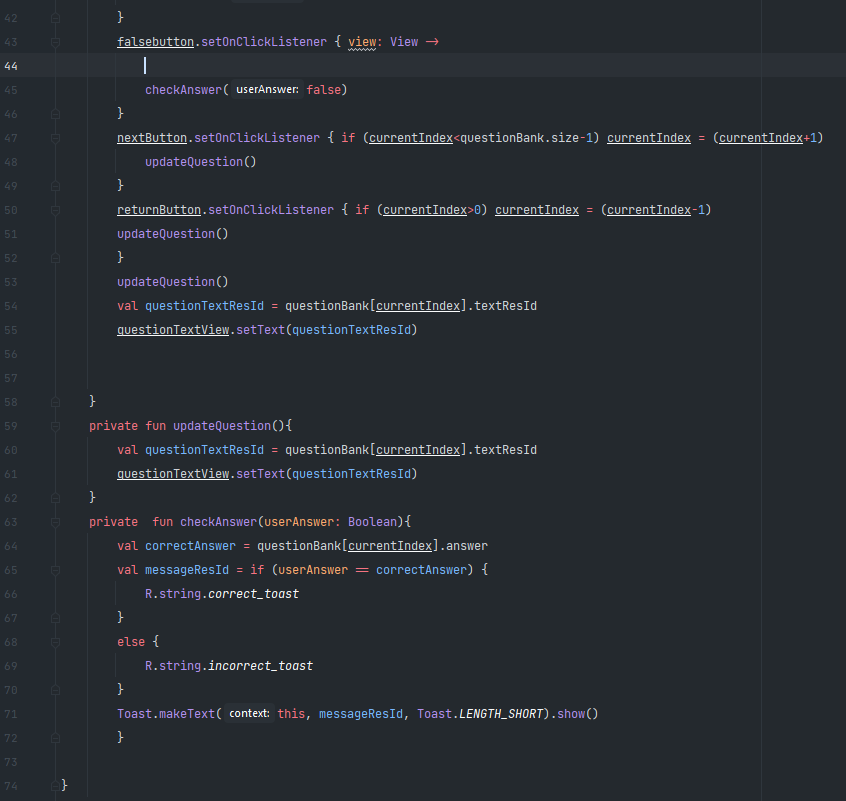
correct\_toast – Верный ответ – (string)

incorrect\_toast – Неверный ответ (string)

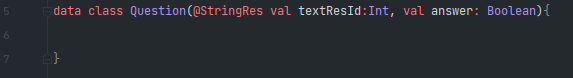
**Листинг программы**

**MainActivity (Класс)**

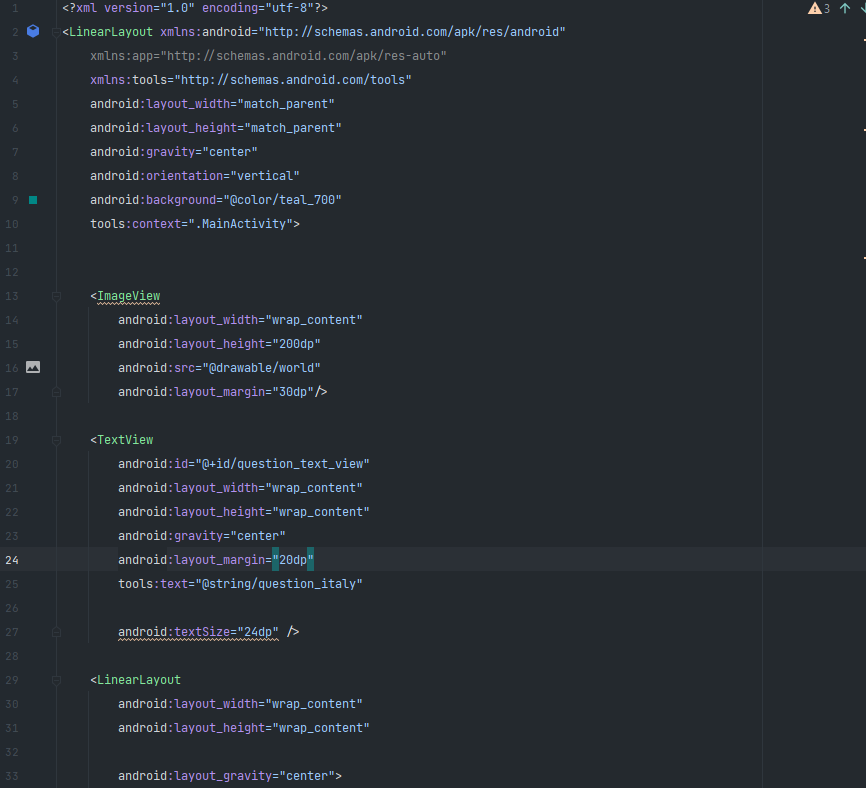


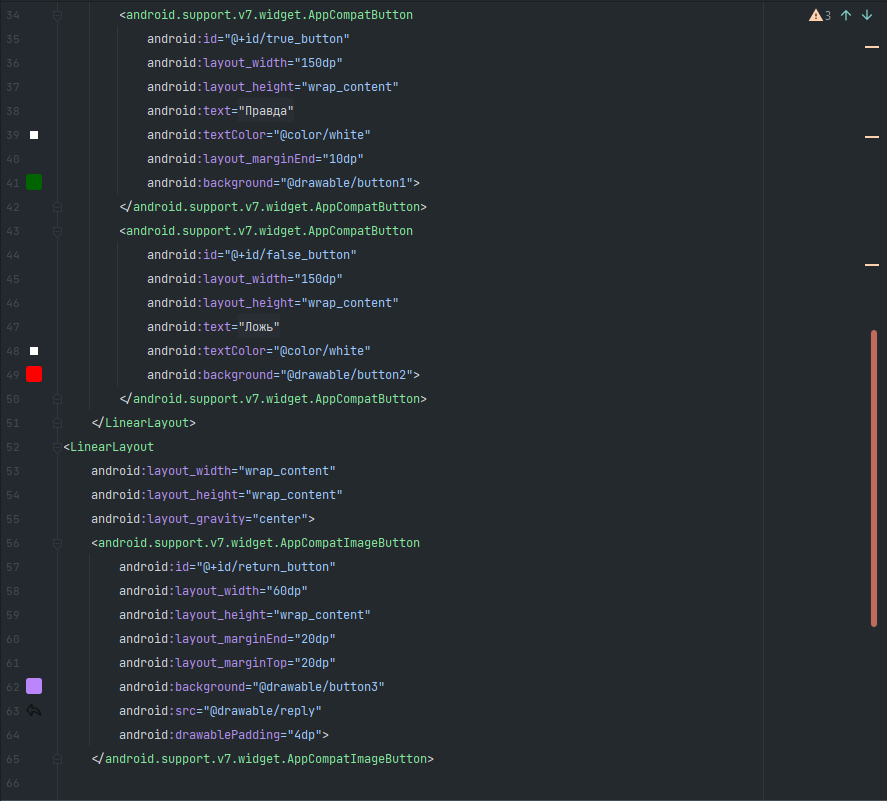


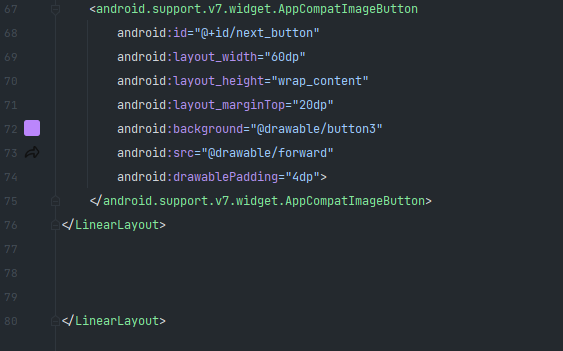
**Question (Класс)**



**activity\_main**



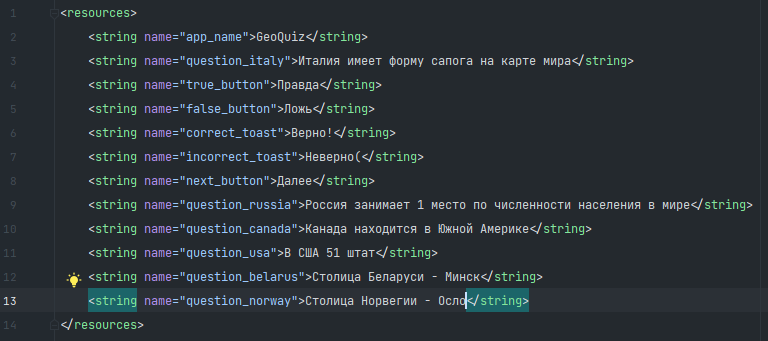




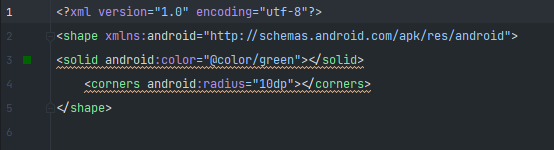
**colors**



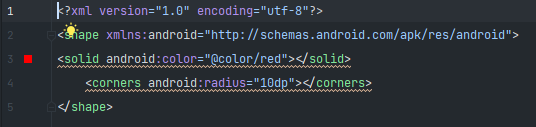
**strings**



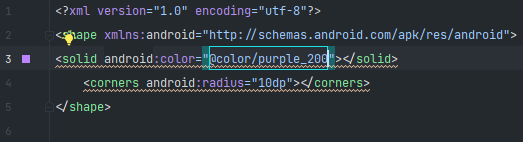
**button1**



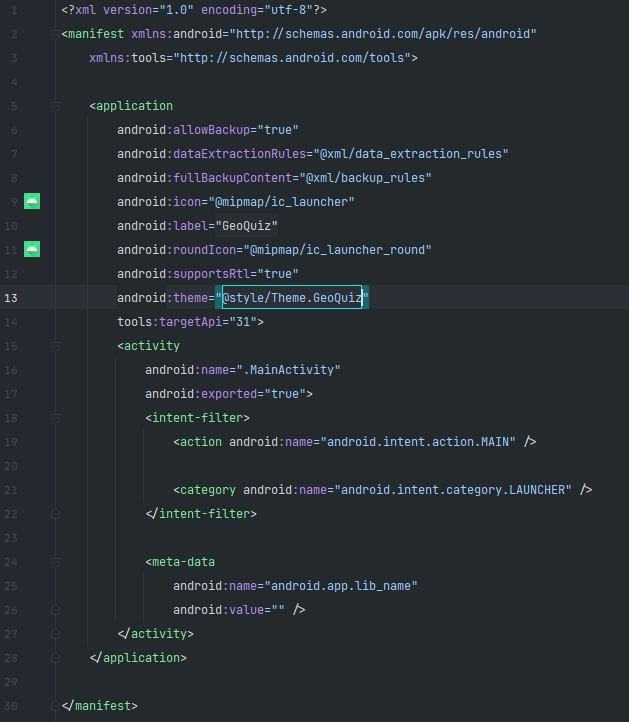
**button2**



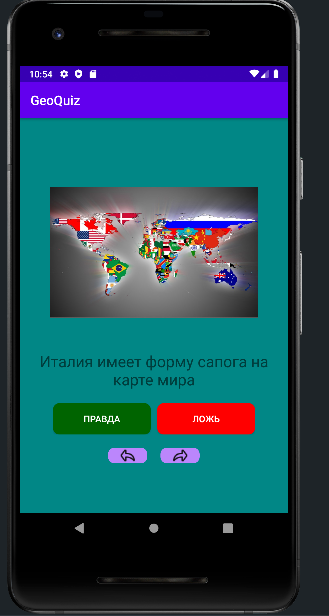
**button3**

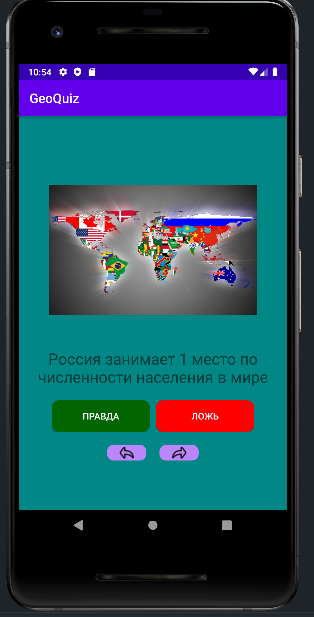


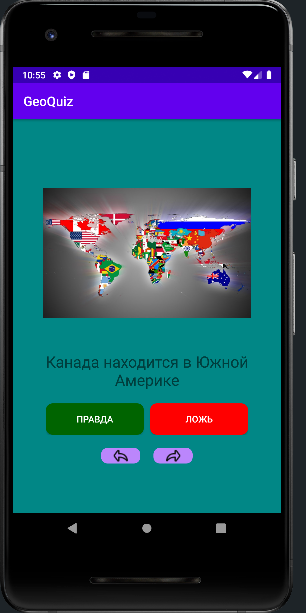
**Manifest**



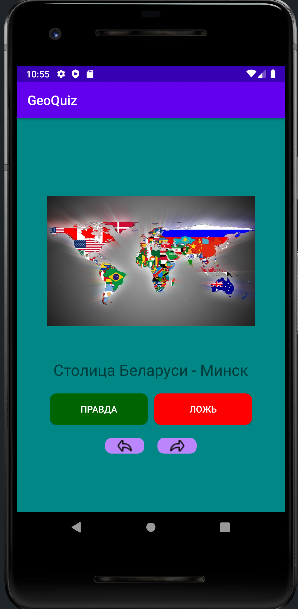
**Скрин-шот экранов**

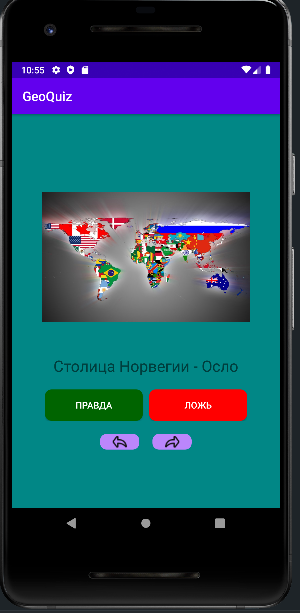




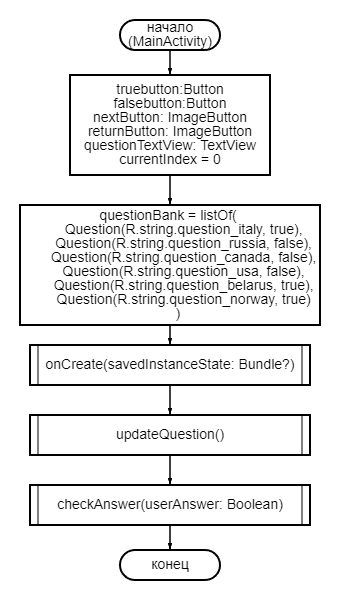


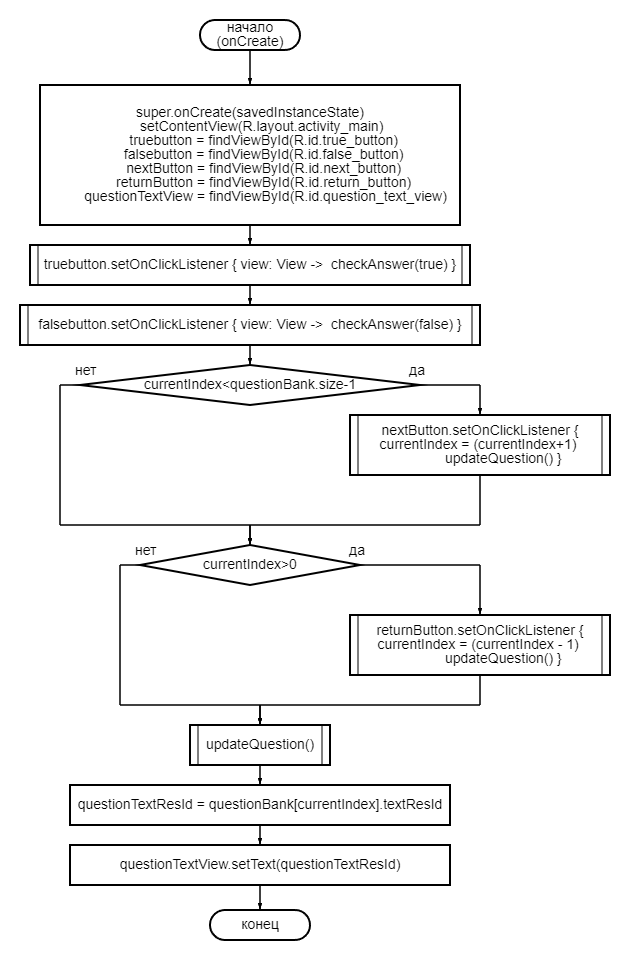


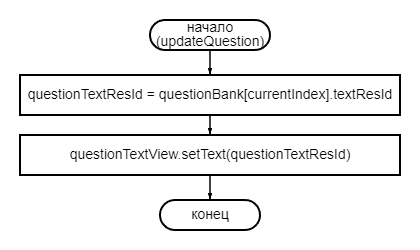


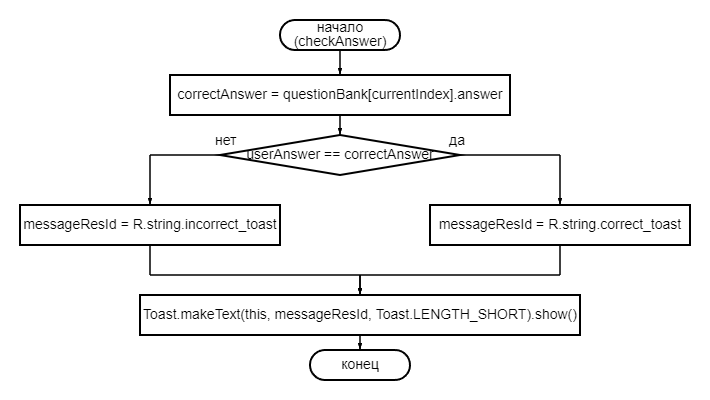


**Блок-схемы:**

****

****

****

****

**Тестовые ситуации**

1. **Проверка на количество вопросов (выход за пределы) (if)**

**Вывод:** Изучив некоторые компоненты AndroidStudio я научился использовать их на практике и смог сделать приложение GeoQuiz.