

Introduction aux tests unitaires

soumaya.medini@polymtl.ca/rodrigo.morales@polymtl.ca

Objectif du laboratoire :

Introduction JUnit.

[Un tutorial détaillé des tests unitaires est présent sur Moodle.](#)

Travail demandé :

1. Écrivez des tests unitaires qu'il faut pour la classe « GraphGenerator.java » afin de vérifier tous les types de graphes qu'on peut créer à partir de cette classe comme par exemple le graphe (un graphe biparti complet, un graphe complet, un graphe en étoile, ..etc).
2. Modifiez des tests unitaires que vous avez écrit pour la classe « GraphGenerator.java » afin de vérifier le nombre de sommet pour chaque type de graphe testé.

Directives pour la remise :

Vous devez fournir :

- Votre projet qui contient tous les tests unitaires (seulement les fichiers *.java).
- Un rapport contenant une explication de la conception de vos tests unitaires, l'énumération des tests effectués et leurs analyses (maximum 4 pages). Le rapport doit être en format .pdf.

La soumission est via la plateforme Moodle et la date limite de la remise est :

Groupe 1 : 1 Octobre @ 12h.

Groupe 2 : 24 Septembre @ 12h.

Groupe 3 : 25 Septembre @ 12h.

Groupe 4 : 18 Septembre @ 12h.

Bon travail !

Critères d'évaluation :

- Rapport 1,5 points
 - Pertinence des explications et des analyses
 - Respect du nombre de pages

- Tests unitaires 3,5 points
 - Respect des consignes
 - Code bien documenté
 - Code exécutable
 - Propreté du code

Si votre soumission est en retard, il y aura une pénalité de 0,5 à 1 point :

- retard de 2 jours ou moins 0,5 point
- retard de plus de 2 jours 1 point