

1. 사용자가 컴퓨터 시스템을 손쉽게 사용하도록 하고, 시스템 자원(기억 장치, 프로세서, 입출력 장치, 정보, 네트워크 등)을 효율적으로 관리할 수 있도록 하는 프로그램 집합을 무엇이라고 하는가? (운영체제)

2. 다음 중 명령어들이 체계적이고 효율적으로 실행되도록 작업 스케줄링 사용자의 작업 요청 수용 또는 거부하는 서브 시스템 관리자는? (2)

- ① 메모리 관리자
- ② 프로세서 관리자
- ③ 장치 관리자
- ④ 파일 관리자
- ⑤ 네트워크 관리자

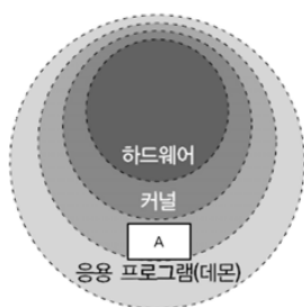
3. 윈도우의 구조 중에 인터럽트(Interrupt) 처리, 프로세스 관리, 메모리 관리, 파일 시스템 관리, 프로그래밍 인터페이스 제공 등 운영체제의 기본 기능을 제공하는 것은? (커널)

4. 윈도우 XP의 부팅 순서로 맞는 것은? (4)

- | |
|--|
| ① MBR 로드 ② NTLDR 실행 ③ POST의 실행 ④ 기본 부팅 관련 설정사항 로드
⑤ ntoskrnl.exe 실행 ⑥ NTDETECT.com 실행 |
|--|

- ① ㉠-㉡-㉢-㉣-㉤-㉥
- ② ㉡-㉠-㉣-㉤-㉥-㉢
- ③ ㉢-㉠-㉣-㉡-㉤-㉥
- ④ ㉢-㉣-㉠-㉡-㉥-㉤
- ⑤ ㉣-㉢-㉡-㉠-㉥-㉤

5. 리눅스의 구조 중에서 A에 해당하는 것은? (셀)



6. 다음 범용 레지스터 중에서 DS 세그먼트에 대한 포인터를 주로 저장하고 ESI나 EDI와 결합하여 인덱스에 사용되는 것은? (2)

- ① EAX ② EBX ③ ECX ④ EDX

7. 다음 범용 레지스터 중에서 루프가 반복되는 횟수를 제어하는 값을 저장하고 왼쪽이나 오른쪽으로 이동되는 비트 수 등을 포함하는 것은? (3)

- ① EAX ② EBX ③ ECX ④ EDX

8. 다음 세그먼트 레지스터 중에서 실행 과정에서 필요한 데이터나 연산 결과 등을 임시로 저장하거나 삭제할 때 사용하며 스택 세그먼트의 시작 주소를 가리키는 것은? (3)

- ① CS ② DS ③ SS ④ FS

9. 다음 포인트 레지스터 중에서 다음에 실행될 명령의 오프셋을 포함하는 것으로서 CS(Code Segment) 레지스터와 함께 사용되는 것은? (3)

- ① EBP ② ESP ③ EIP ④ ESI

10. 다음 레지스터 중에서 현재 스택 영역에서 가장 하위 주소를 저장하며 EBP와 마찬가지로 실제 메모리상의 주소를 참조할 때 SS(Stack Segment) 레지스터와 함께 사용하는 것은? (1)

- ① ESP ② EDI ③ CS ④ EDX

11. 프로그램의 실행 중 필요한 기억 장소를 할당하기 위해 운영체제에 예약되어 있는 기억 장소영역을 무엇이라고 하는가? (힉)

12. 20비트 메모리 주소를 구성한다고 했을 때 세그먼트 주소인 CS 레지스터가 0x3A29h, 오프셋인 IP가 0x25E4h면 실제 가리키는 물리 주소는 무엇인가?
(3C874h)

13. 다음과 같은 주소 지정 방식은? (2)

MOV AL, DS:[8088h] MOV DS:[1234h], DL
--

- ① 레지스터 주소 지정 방식
② 직접 메모리 주소 지정 방식
③ 레지스터 간접 주소 지정 방식
④ 인덱스 주소 지정방식

14. 다음과 같은 주소 지정 방식은? (3)

MOV AL, [BX] MOV AL, [BP]

- ① 레지스터 주소 지정 방식
② 직접 메모리 주소 지정 방식
③ 레지스터 간접 주소 지정 방식
④ 인덱스 주소 지정방식

15. 다음과 같은 주소 지정 방식은? (4)

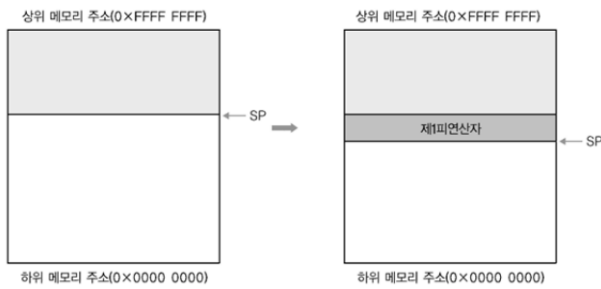
MOV AL, 20h[BX] MOV AL, 20h[BP]

- ① 레지스터 주소 지정 방식
② 직접 메모리 주소 지정 방식

③ 레지스터 간접 주소 지정 방식

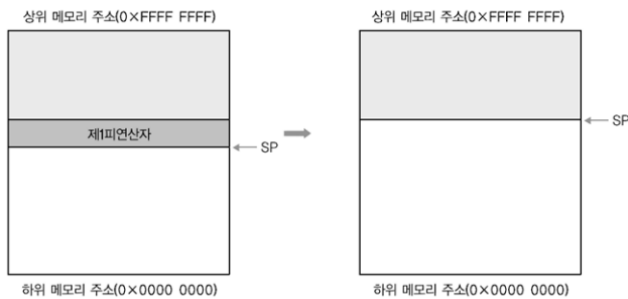
④ 인덱스 주소 지정방식

16. 다음 중 아래와 같은 동작을 하기 위해서 사용하는 명령어는? (1)



① PUSH ② POP ③ LEA ④ TEST

17. 다음 중 아래와 같은 동작을 하기 위해서 사용하는 명령어는? (2)



① PUSH ② POP ③ LEA ④ TEST

18. 상태 플리그 레지스터 중에 산술 연산 결과가 0이면 세트(1), 이외에는 클리어(0)되는 것은? (2)

① CF ② ZF ③ AF ④ OF

19. 상태 플리그 레지스터 중에 산술 연산 결과로 자리올림, 자리내림 발생할 때 세트(1)되는 것은? (1)

① CF ② ZF ③ AF ④ OF

20. 다음 중 문장들의 블록을 지정된 횟수만큼 반복할 때 사용하는 명령어는? (3)

① CALL ② REP ③ LOOP ④ MOVS

21. 다음 중 바이트나 워드, 더블워드를 옮기는 명령어로서 DS:SI가 지시한 메모리 데이터를 ES:DI가 지시한 메모리로 전송할 때 사용하는 명령어는? (4)

① CALL ② REP ③ LOOP ④ MOVS

22. 다음 중 작동 코드의 앞에 위치하여, CX가 0이 될 때까지 뒤에 오는 스트링 명령을 반복하는 명령어는? (2)

① CALL ② REP ③ LOOP ④ MOVS

23. 다음 중 데이터의 두 값을 비교할 때 사용하며, 데이터의 변경 없이 단순 비교할 때 사용하는 명령어는? (4)

- ① JMP ② XOR ③ RET ④ TEST

24. 아래와 같은 코드를 실행했을 때 DS:SI에서 ES:DI로 전송된 데이터는 몇 바이트인가? (12 바이트)

CLD			
LEA	SI,	String_1	
LEA	DI,	String_2	
MOV	CX,	12	
REP	MOVSB		

25. 아래와 같은 코드를 실행했을 때 AX에 처음에 0x05h값이 저장되었다면 코드가 전부 실행된 후에 얻게 될 AX값은 어떻게 되는가? (0x16h)

CALL	SUBR	
ADD	AX,	10h
SUBR : INC	AX	
RET		

26. 아래와 같은 코드를 실행했을 때 최종적으로 얻게 되는 AX 값은 얼마인가? (Ah)

MOV	AX,	1h
MOV	CX,	9
L1 : INC	AX	
LOOP	L1	

27. 세그먼트 레지스터별 기본 오프셋 레지스터의 맵핑이 잘못된 것은? (3)

- ① CS: IP ② DS: SI, DI, BX
③ SS: SI, DI ④ ES: SI, DI, BX

28. 리눅스 시스템에서 아래와 같은 계정 목록을 확인할 수 있는 파일은 무엇인가? (3)

root : x : 0 : 0 : root : /root : /bin/bash

- ① /etc/environment
② /etc/account
③ /etc/passwd
④ /etc/shadow

29. 리눅스 파일의 소유자에게만 읽기와 쓰기 권한이 있는 경우는? (1)

- ① `rwxr--r-- 1 root root 312 Nov 30 13:05 listner.ora`
② `r-xrw-r-- 1 root root 312 Nov 30 13:05 listner.ora`
③ `rwxrw-rw- 1 root root 312 Nov 30 13:05 listner.ora`
④ `rwxr--rwx 1 root root 312 Nov 30 13:05 listner.ora`

30. 다음 명령어 중 파일의 소유자를 변경하는 명령어는? (1)

- ① chown ② chgrp ③ chmod ④ more

31. 다음 명령어 중 파일의 그룹을 변경하는 명령어는? (2)

- ① chown ② chgrp ③ chmod ④ more

32. 다음 중 접근 권한을 숫자로 적절히 표기한 것은? (3)

- ① lrwxrwxrwx -> 776
② drwxr-xr-x -> 766
③ rws--x--x -> 4711
④ r-xr-s--x -> 2541

33. 다음을 파일의 접근권한을 숫자로 표현하시오.

rws-w-r-x

(4725)

34. 다음 중 잘못된 설명을 고르면? (2)

- ① rws r-x r-x로 권한이 부여되었을 때 권한 중 s가 SetUID를 가리킨다.
② SetGID는 소유자 권한의 x 자리를 s로 바꾸어 사용한다.
③ /usr/bin/passwd의 권한은 4755이다.
④ passwd 파일에는 SetUID 권한이 주어진다.