Last Hero

# Техническое задание

Видеоигры – один из самых популярных видов отдыха в мире. Больше всего в видеоиграх люди ценят удобный и интересный геймплей, красивую и проработанную графику и захватывающий сюжет. Целью создания игры «Last Hero» является преуспеяние в этих трёх категориях и предоставление пользователям хорошего способа досуга.

Last Hero - это видеоигра в жанре «платформер» с пиксельной графикой. Она будет написана на языке Python с использованием библиотеки Pygame.

В Last Hero необходимо реализовать:

1. Камеру, движущуюся за персонажем;
2. Много уровней;
3. Прыгающего, стреляющего и бьющего персонажа игрока;
4. Монеты, собираемые для улучшений;
5. Звёзды, собираемые ради ~~понтов~~ очков;
6. Секретные локации и комнаты на уровнях;
7. Необычных монстров и боссов;
8. Простой, но интересный сюжет.