Compiladores Análise Sintática Introdução

Profa. Dra. Ana Carolina Lorena UNIFESP

Análise Sintática

- Tarefa do analisador sintático é determinar a estrutura sintática de um programa a partir das marcas produzidas pela varredura (análise léxica)
 - Constrói no processo, explícita ou implicitamente, uma árvore de análise sintática, que representa essa estrutura

sequência de marcas — analisador sintático — árvore sintática

As marcas são solicitadas pelo analisador sintático (Parser) pela ativação de getToken

Análise Sintática

- Um problema mais difícil é o tratamento de erros
 - O analisador sintático precisa registrar uma mensagem de erro e também se recuperar a condição sem erros e seguir em frente (para descobrir o maior número de erros possível)
 - Por vezes, ele pode efetuar correção de erros (normalmente só em casos simples)

Sintaxe

- Sintaxe de uma linguagem de programação: normalmente especificada por regras gramaticais de uma gramática livre de contexto
 - Maior diferença em relação a gramáticas regulares de análise léxica é que regras sintáticas podem ser recursivas
 - Ex. if pode ser aninhado com outros ifs, o que exige recursão

```
Ex de regra: exp \rightarrow exp op exp \mid (exp) \mid número
op \rightarrow + \mid - \mid *
```

- Definição: G = (T, N, P, S), em que
 - Té um conjunto de terminais
 - Terminam derivações
 - Né um conjunto de não-terminais, disjunto de T
 - Não terminam derivações, sempre podem ser substituídos
 - P é um conjunto de produções ou regras gramaticais, na forma $A \rightarrow \alpha$, em que $A \in N$ e $\alpha \in (T \cup N)^*$
 - Produzem cadeias
 - ¹ S ∈ N é um símbolo inicial
 - ⊂Conjunto T ∪ N é denominado conjunto de símbolos de G
 - Cadeia $\alpha \in (T \cup N)^*$ é denominada forma sentencial

Passo de derivação sobre G: tem a forma $\alpha A \gamma \Rightarrow \alpha \beta \gamma$, em que:

```
\alpha, \beta \in \gamma \in (T \cup N)^*
 A \rightarrow \beta \in P
```

- Derivação sobre G: tem a forma S ⇒* w, em que:
 - w ∈ T* (cadeia apenas com terminais ou sentença)
 - Uma derivação é uma sequência de substituições de nãoterminais por escolhas à direita das regras gramaticais
 - A cada passo da derivação, uma única substituição é feita com base em uma escolha de regra gramatical
 - Regras **definem** e os passos de derivação **constroem** por substituição

- Linguagem gerada por G: L(G) = {w ∈ T* | ∃ uma derivação S ⇒*w de G}
 É o conjunto de sentenças deriváveis de G
- Derivação à esquerda: $S \Rightarrow *_{lm} w$ é uma derivação em que cada passo α A $\gamma \Rightarrow \alpha$ β γ é tal que $\alpha \in T^*$ (tem apenas terminais)
- Derivação à direita: $S \Rightarrow *_{rm} w$ é uma derivação em que cada passo α A $\gamma \Rightarrow \alpha$ β γ é tal que $\gamma \in T^*$

 Um conjunto de cadeias L é denominado linguagem livre de contexto se existir uma gramática livre de contexto G tal que L = L(G)

- G com a regra E → (E) | a
 Tem um não-terminal E e três terminais (,) e a
 Gera linguagem L(G) = {a, (a), ((a)), ...} = (¹a)¹
- G com regra E → (E) não gera cadeia alguma
 L(G) = {}
 Não possui caso base para a recursão e fica em recursão infinita
- O G com regra E → E+a | a
 Exercício 1: a) quais são os terminais e não-terminais?
 b) qual a linguagem gerada?

- Pela hierarquia de Chomsky, as Gramáticas Livres de Contexto são mais gerais e incluem as Gramáticas Regulares
 - Daria então para projetar um analisador sintático para ler diretamente caracteres do arquivo fonte e eliminar o sistema de varredura, mas isso comprometeria eficiência

- Nome livre de contexto: não-terminais aparecem livres à esquerda da seta
 - $A \rightarrow \alpha$ indica que A pode ser substituída por α em *qualquer* ponto, independentemente de onde ocorra A
- Há requisitos em linguagens de programação que poderiam ser mais facilmente especificados por gramáticas sensíveis ao contexto, que são mais poderosas
 - Possui regras β A $\gamma \rightarrow \beta$ α γ , em que $\alpha \neq \epsilon$ (regra se aplica apenas se β ocorre antes e γ ocorre depois do não-terminal)

• Exemplo em que gramática sensível a contexto se aplicaria: regra de declaração de variável antes de uso

```
{ int x;
...
... x ...
}
(nome deve aparecer em declaração antes de ser usado)
```

- Problema é gramáticas sensíveis a contexto são mais difíceis de serem usadas como base para um analisador sintático
 - Isso é então deixado para a análise semântica

- Nos compiladores:
 - Os símbolos terminais serão as marcas produzidas pelo sistema de varredura
 - Os não-terminais são nomes de estruturas sintáticas

- Forma de Backus-Naur (BNF) é normalmente usada para especificar as regras gramaticais das linguagens de programação
 - Possui meta-símbolo de escolha (|)
 - Concatenação também é usada
 - Não possui meta-símbolo de repetição, que é obtida pela recursão
 - Uso de seta → para expressar definições de nomes
 - Podem usar expressões regulares como componentes

Não há padrão universal para convenções, vamos adotar uma comumente utilizada

 Regra gramatical em BNF define a estrutura cujo nome está à esquerda da seta

```
Exemplo: exp \rightarrow exp op exp | (exp) | número op \rightarrow + | - | *
```

Primeira regra (recursiva) define uma estrutura de expressão Segunda regra define um operador

- Repetição pode ser construída por recursão
 - Exemplo: A \rightarrow Aa | a ou A \rightarrow aA | a
 - geram a linguagem $\{a^n \mid n \geq 1\}$

Primeira regra (A → Aa | a) é recursiva à esquerda, pois não-terminal A aparece como primeiro símbolo à direita da regra que define A

Segunda regra (A → aA | a) é recursiva à direita

- Considere uma regra recursiva à esquerda A ightarrow A $\alpha | \beta$
 - α e β representam cadeias arbitrárias e β não começa com A
 - Ela gera todas as cadeias da forma β , $\beta\alpha$, $\beta\alpha\alpha$, ...
- Considere uma regra recursiva à direita A $\rightarrow \alpha$ A $\mid \beta$
 - α e β representam cadeias arbitrárias e β não termina com A
 - Ela gera todas as cadeias da forma β , $\alpha\beta$, $\alpha\alpha\beta$, ...
 - $^{\prime}$ β também pode ser a cadeia vazia ϵ

Derivações e linguagem

- As regras da gramática definem o conjunto de cadeias de símbolos para marcas consideradas sintaticamente legais
- Exemplo: $exp \rightarrow exp$ op $exp \mid (exp) \mid$ número op \rightarrow + \mid \mid *

Expressão aritmética (34-3)*42 corresponde à cadeia legal com sete marcas: (número – número) * número

Já a cadeia (34-3*42 não é uma expressão legal

Derivações e linguagem

- Regras da gramática determinam cadeias legais de símbolos para marcas fazendo uso de derivações
 - Uma derivação começa com um único nome de estrutura e termina com uma cadeia de símbolos para marcas

```
Exemplo: exp \rightarrow exp op exp \mid (exp) \mid número op \rightarrow + \mid - \mid *
```

```
Expressão (34-3)*42
(1) \exp \Rightarrow \exp \text{ op exp }
(2) \Rightarrow \exp \text{ op número}
(3) \Rightarrow \exp * \text{ número}
(4) \Rightarrow (\exp) * \text{ número}
(5) \Rightarrow (\exp \text{ op exp}) * \text{ número}
(6) \Rightarrow (\exp \text{ op número}) * \text{ número}
(7) \Rightarrow (\exp - \text{ número}) * \text{ número}
(8) \Rightarrow (\text{número} - \text{ número}) * \text{ número}
```

Derivações e linguagem

- Conjunto de cadeias de símbolos para marcas obtido por derivações para exp é a linguagem definida pela gramática de expressões
 - Contém todas as expressões sintaticamente legais
 - L(G) = {s | exp ⇒* s}, em que G representa a gramática de expressões

Gramática de declarações simplificada

Linguagem = declarações if aninhadas

Exemplos: if (0) outra

if (1) outra else outra

if (1) outra else if (0) outra else outra

Gramática de declarações simplificada (versão 2)

```
declaração \rightarrow if-decl | outra if-decl \rightarrow if (exp) declaração else-parte else-parte \rightarrow else declaração | \epsilon exp \rightarrow 0|1
```

ε-produção indica que estrutura else-parte é opcional

Exercício 2: mostre como é a derivação das seguintes sentenças:

- a) if (0) outra
- b) if (1) outra else outra
- c) if (1) outra else if (0) outra else outra

- Gramática de parênteses balanceados $A \rightarrow (A) A \mid \varepsilon$
- Gramática para uma sequência de declarações

```
decl-sequencia → decl ; decl-sequencia | decl decl → s
```

- Gera sequências com uma ou mais declarações separadas por ;
- ^e L(G) = {s, s;s, s;s;s, ...}
- Exercício 3: o que ocorre se permitirmos a cadeia vazia na primeira regra anterior?

```
decl-sequencia \rightarrow decl ; decl-sequencia \mid \epsilon
```

- Derivações não representam unicamente a estrutura das cadeias construídas
 - Existem em geral muitas derivações para a mesma cadeia

```
Exemplo: expressão (34-3)*42

(1) exp \Rightarrow exp op exp

(2) \Rightarrow (exp) op exp

(3) \Rightarrow (exp op exp) op exp

(4) \Rightarrow (número op exp) op exp

(5) \Rightarrow (número op número) op exp

(6) \Rightarrow (número - número) op exp

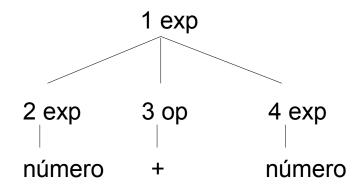
(7) \Rightarrow (número - número) * exp

(8) \Rightarrow (número - número) * número
```

- Uma árvore de análise sintática correspondente a uma derivação é uma árvore com a raiz rotulada e com as propriedades:
 - ^e Cada nó é rotulado com um terminal, um não-terminal ou E
 - O nó-raiz é rotulado com o símbolo inicial S
 - ^ε Cada nó folha é rotulado com um terminal ou ε
 - Cada nó não-folha é rotulado com um não-terminal
 - Se um nó com rótulo $A \in N$ tiver n filhos com rótulos $X_1, X_2, ..., X_n$ (que podem ser terminais ou não-terminais), então $A \rightarrow X_1X_2...X_n \in P$

- Cada derivação leva a uma árvore de análise sintática
- Em geral, muitas derivações podem levar à mesma árvore de análise sintática
- Cada árvore de análise sintática tem, entretanto, uma derivação à esquerda (percurso em pré-ordem) e uma à direita (inverso do percurso em pós-ordem) que são únicas e que levam a ela

Exemplo: (1) $\exp \Rightarrow \exp \operatorname{op} \exp$ (2) $\Rightarrow \operatorname{número} \operatorname{op} \exp$ (3) $\Rightarrow \operatorname{número} + \exp$ (4) $\Rightarrow \operatorname{número} + \operatorname{número}$



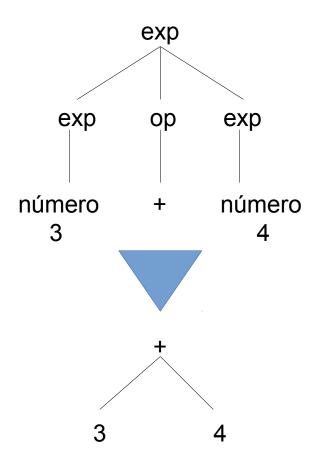
Note que a enumeração está em pré-ordem

- Exemplo: a mesma árvore corresponde à derivação:
 - $exp \Rightarrow exp op exp$
 - \Rightarrow exp op número
 - \Rightarrow exp + número
 - ⇒número + número
- Mas enumerações diferentes dos nós internos seriam aplicáveis

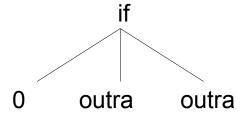
- A estrutura da árvore sintática depende da estrutura sintática específica da linguagem
 - Em geral é usada uma estrutura de dados dinâmica
 - Nós possuem campos para atributos

- Árvore de análise sintática é uma representação útil da estrutura de uma cadeia de marcas, que parecem como folhas
 - Os nós internos representam passos de derivação
 - Entretanto, ela contém mais informação do que o absolutamente necessário para um compilador
 - Árvores sintáticas abstratas representam abstrações e contêm toda a informação necessária de forma mais eficiente
 - São representação de uma notação simplificada, sintaxe abstrata

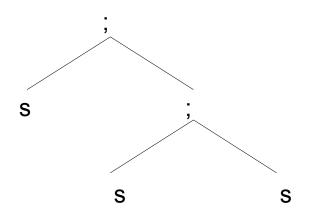
Exemplo 3 + 4



Exemplo if (0) outra else outra



Exemplo s;s;s



- Dependendo de como é construída a árvore sintática, podem ser definidas duas categorias de algoritmos de análise sintática:
 - ^e Ascendentes
 - ^e Descendentes

Análise Sintática

Bibliografia consultada
 Capítulo 3: LOUDEN, K. C. Compiladores: princípios e
 práticas. São Paulo: Pioneira Thompson Learning, 2004