Compiladores Análise Léxica Flex – Tiny

Profa. Dra. Ana Carolina Lorena UNIFESP

- Gera sistema de varredura a partir de expressões regulares
 - Implementação de AFD baseada em tabelas

• Convenções de metacaracteres em *Lex*

Tabela 2.2 Convenções de metacaracteres em Lex

Padrão	Significado	
a	caractere a	
"a"	caractere a, mesmo se a for um metacaractere	
\a	caractere a se a for um metacaractere (pela interpretação ANSI –C)	
a*	zero ou mais repetições de a	
a+	uma ou mais repetições de a	
a?	um a opcional	
alb	a ou b	
(a)	a propriamente dito	
[abc]	qualquer caractere entre a, b e c	
[a-d]	qualquer caractere entre a, b, c e d	
[^ab]	qualquer caractere, exceto a ou b	
	qualquer caractere, exceto mudança de linha	
{xxx}	a expressão regular representada pelo nome xxx	

• Formato do arquivo de entrada *Lex*

```
%{
                                                  DEFINIÇÕES
   qualquer código C a ser inserido externamente a
   qualquer função opcional
%}
definições regulares
                   opcional
%%
                                                     REGRAS
expressões regulares seguidas do código C a ser executado quando
houver
casamento com a expressão regular correspondente
%%
                                         ROTINAS AUXII IARES
código C para rotinas auxiliares ativadas pela segunda seção, pode
também
                                 opcional
conter um programa principal
```

Nomes internos utilizados por Flex

Tabela 2.3 Alguns nomes internos Lex				
Nome Interno Lex	Significado/Utilização			
lex.yy.c or lexyy.c	Arquivo de saída Lex			
yylex	Rotina de varredura Lex Funciona como getTok			
yytext	Cadeia casou com ação corrente			
yyin	Entrada Lex (padrão: stdin)			
yyout	Saída Lex (padrão: stdout)			
input	Rotina de entrada com reservatório Lex			
ECHO	Ação básica Lex (imprime yytext em yyout)			

A documentação completa de *FLEX* está disponível em http://westes.github.io/flex/manual/

Flex

- Resolvendo ambiguidade:
 - Flex sempre casará a subcadeia mais longa com a regra
 - Se duas ou mais regras casarem com subcadeias de mesmo comprimento, Flex selecionará a regra citada antes
 - Se nenhuma regra casa, Flex copia o caractere na saída e segue em frente

A Linguagem *TINY*

• Estrutura léxica da linguagem TINY

Tabela 2.1 Marcas da linguagem TINY

Palavras Reservadas	Símbolos Especiais	Outras
if	+	número
then	_	(1 ou mais
else	*	dígitos)
end	/	,
repeat	. = .	
until	<	identificador
read	((1 ou mais
write)	letras)
	7	
	:=	

Flex – Linguagem Tiny

```
응 {
char tokenString[MAXTOKENLEN+1]; // lexema identificador
응 }
digit [0-9]
number {digit}+
letter [a-zA-Z]
id {letter}+
newline \n
space [ \t]+
응응
"if" {return IF;}
"then" {return THEN;}
"else" {return ELSE; }
"end" {return END; }
"repeat" {return REPEAT;}
"until" {return UNTIL;}
"read" {return READ; }
"write" {return WRITE;}
":=" {return ASSIGN;}
"=" {return EQ;}
"<" {return LT;}
"+" {return PLUS;}
```

Flex – Linguagem Tiny

```
"-" {return MINUS;}
"*" {return TIMES;}
"/" {return OVER;}
"(" {return LPAREN; }
")" {return RPAREN;}
";" {return SEMI;}
{number} {return NUM;}
{id} {return ID;}
{newline} {lineno++;}
{space} {/* skip */}
"{" { char c;
      do{
        c = input();
        if(c == '\n') lineno++;
      }while(c!='}');
{return ERROR}
응응
```

Flex – Linguagem Tiny

```
TokenType getToken(void) {
    static int firstTime = TRUE;
    TokenType currentToken;
    if(firstTime){
        FirstTime = FALSE;
        Lineno++;
       yyin = source;
       yyout = listing;
   CurrentToken = yylex();
   strncpy(tokenString, yytext, MAXTOKENLEN);
   if(TraceScan){
       fprintf(listing,"\t%d: ",lineno);
       printToken(currentToken, tokenString);
  return currentToken;
```

• Bibliografia consultada
Capítulo 2 e Apêndice B - LOUDEN, K. C. Compiladores:
princípios e práticas. São Paulo: Pioneira Thompson
Learning, 2004
RICARTE, I. Introdução à Compilação. Rio de Janeiro:
Editora Campus/Elsevier, 2008.