

Tarefa 2 - Programação OpenMP

[Retornar para: Métricas para m... ➔](#)

Tarefa 2 - Programação OpenMP

Entrega: Arquivo contendo código-fonte desenvolvido e breve relatório

1- Converter o código referente ao Jogo da Vida da tarefa 1 para um código em C/C++ com OpenMP, utilizando as mesmas condições iniciais da tarefa anterior. Medir tempos de processamento variando a mesma quantidade de threads: 1, 2, 4 e 8.

2- Calcular o Speedup e Eficiência para todos os testes realizados (incluindo versões em PThreads, JavaThreads e OpenMP), com todas as variações de threads testadas.

Status de envio

Status de envio	Nenhuma tentativa
Status da avaliação	Não há notas
Data de entrega	Friday, 30 Aug 2019, 23:55
Tempo restante	A tarefa está atrasada há: 10 dias 13 horas
Última modificação	-
Comentários ao envio	► Comentários (0)

[Adicionar tarefa](#)[Fazer alterações em seu envio](#)[Retornar para: Métricas para m... ➔](#)