

MP4 補充

我們將大家問過的問題以及 spec 更改的地方整理一下

1. 當一個 player 出牌讓 deck value 超過 99，deck value 維持在出牌前的數字。
2. Score_Board 寫入的檔名是"Result.txt"，以"w"方式寫入。
3. Score_Board 要結束的時候直接 kill 就好。
4. Desk 的執行方式為
 "./Desk Desk_ID 第一個 PLAYER 執行檔 第二個 第三個 第四個 FIFO 名稱"
 Desk_ID 可任意打
5. PLAYER 執行檔 不論檔名是什麼第一個執行檔的 PLAYER_ID 都是 1,第二個是 2
 第三個是 3,第四個是 4
6. Desk 發牌可 random 出
7. Makefile 可自己寫，但輸出的執行檔名稱須相同。
8. Desk 不需要 handle Deck value 小於 0 的狀況
9. Desk 開的 pipe，read 從 stdin，write 從 stdout。
10. 我們不會去特意測試存活的玩家為 0 的狀況，但若是 kill 時很恰巧的讓這個狀況產生，
 就看你們程式會先處理哪個狀況 (先處理哪個都可以，而處理完那個狀況後 Player 會剩一個，就回傳剩下那個當作 Winner)，不要讓程式掛掉就好。