

# UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO - ICMC DEPARTAMENTO DE CIÊNCIAS DE COMPUTAÇÃO SCC. 0664 Multimédia a Hipormédia 2º Sam /2014

SCC-0661 Multimídia e Hipermídia - 2º Sem /2014

Prof. Rudinei Goularte (rudinei@icmc.usp.br) Sala 4-229. PROJETO 1

## Histórico de Graduação

**Divulgação:** 02/09/2014. **Data de entrega:** 07/10/2014.

Equipes de 3 alunos.

### Descrição

As equipes deverão desenvolver 4 visões diferentes de apresentação de dados do histórico de graduação dos alunos de um curso USP. Tais visões correspondem a perfis diferentes de apresentação dos dados: Desktop e Móvel. Para cada perfil deverá ter duas opções de apresentação: histórico completo e histórico sem reprovações.

Para tanto cada equipe deverá:

- Criar um esquema XML único para modelar e validar os dados dos arquivos XML.
- Criar uma instância do esquema (arquivo XML) contendo as informações de um curso os 4 ou 5 anos do curso! Notem que essas instâncias devem ser bem formadas e válidas (devem ser validadas via o esquema!).
- Criar transformações XML para serem aplicadas à base XML resultando nas versões de visões citadas acima. CSS poderá ser utilizado para auxiliar na aplicação de estilos.
- Criar uma interface (Forms HTML + JavaScript + CSS) para permitir que o usuário selecione as possíveis combinações de visualização.

#### Papéis dos membros da equipe

**Data Engineer**: responsável por projetar e desenvolver a base XML de dados. Isso inclui criar o XML Schema, criar uma instância XML e popular a instância XML com dados.

**Data Designer**: responsável por projetar e desenvolver as transformações XML que irão resultar nos diferentes perfis par visualização.

Interface Developer: responsável por projetar e desenvolver a interface do sistema com o usuário.

## Critérios de avaliação

O projeto será avaliado, principalmente, segundo os critérios abaixo, por ordem de importância:

- Corretitude (Faz tudo o que deveria?).
- Qualidade da solução (dados (XML), modelos (XML Schema), códigos (HTML, XSL, Script)).
- Qualidade dos resultados.
- Documentação interna.

#### Considerações sobre o Projeto 2

- A solução deverá se pautar em padrões Web e W3C.
- A implementação deverá primar pela qualidade da solução e dos resultados.
- Deverão ser entregues todos os arquivos-fonte: XML, XSD, XSL, HTML, Scripts, além de um txt contendo os componentes da equipe (nome completo e número USP) e o papel de cada um.
- Modo de entrega: um dos componentes do grupo deverá fazer *upload* dos arquivos no seu respectivo escaninho no Tidia, até às 23:59 do dia 07/10/2014. Colocar um \* no nome (tabela na wiki no Tidia) do componente do grupo que realizou a entrega.

- A correção dos projetos será realizada via o navegador (*browser*) Firefox 31.0 Portanto, recomendase fortemente que o desenvolvimento seja realizado utilizando o referido navegador.
  - As notas serão da equipe, isto é, não serão individualizadas por papéis!

# **Bom Trabalho!**