

Отчёт по лабораторной работе номер 10

Операционные системы

Нитусова Диана Денисовна

Содержание

1 Цель работы	5
2 Задание	6
3 Выполнение лабораторной работы	7
4 Контрольные вопросы	19
5 Выводы	21

Список таблиц

Список иллюстраций

3.1 Рисунок 1	7
3.2 Рисунок 2	8
3.3 Рисунок 3	8
3.4 Рисунок 4	9
3.5 Рисунок 5	9
3.6 Рисунок 6	10
3.7 Рисунок 7	10
3.8 Рисунок 8	11
3.9 Рисунок 9	11
3.10 Рисунок 10	12
3.11 Рисунок 11	12
3.12 Рисунок 12	13
3.13 Рисунок 13	13
3.14 Рисунок 14	14
3.15 Рисунок 15	14
3.16 Рисунок 16	15
3.17 Рисунок 17	15
3.18 Рисунок 18	16
3.19 Рисунок 19	16
3.20 Рисунок 20	17
3.21 Рисунок 21	17
3.22 Рисунок 22	18

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Задание

Изучить редактор Emacs.

3 Выполнение лабораторной работы

Откроем редактор Emacs с помощью команды «emacs &». Создадим файл lab07.sh с помощью комбинации «Ctrl-x» «Ctrl-f». (рис. -fig. 3.1)

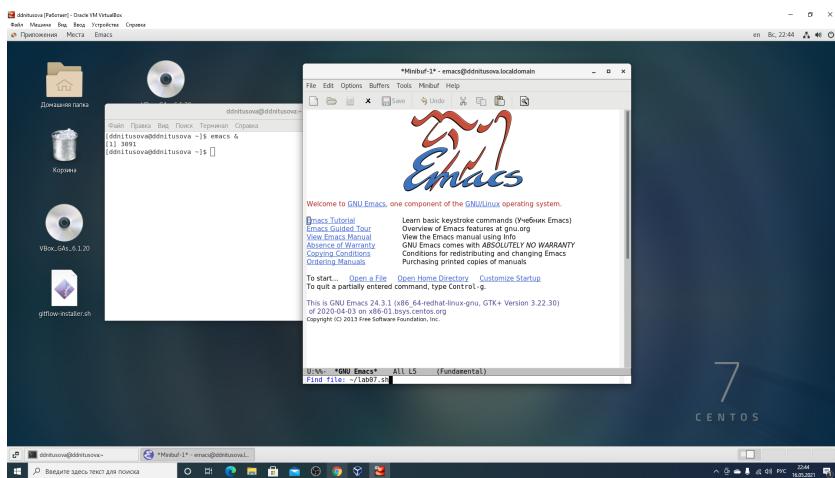


Рис. 3.1: Рисунок 1

В открывшемся буфере наберем необходимый текст (рис. -fig. 3.2)

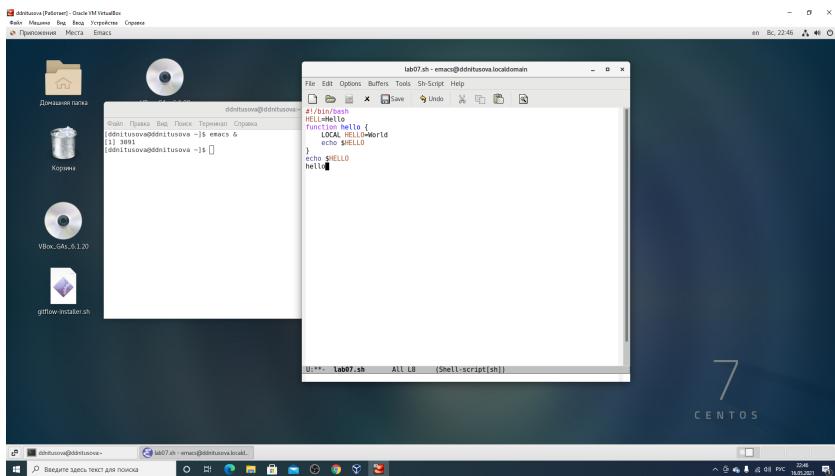


Рис. 3.2: Рисунок 2

Сохраним файл с помощью комбинации «Ctrl-x» «Ctrl-s».

Вырежем одной командой целую строку («Ctrl-k»)(рис. -fig. 3.3)

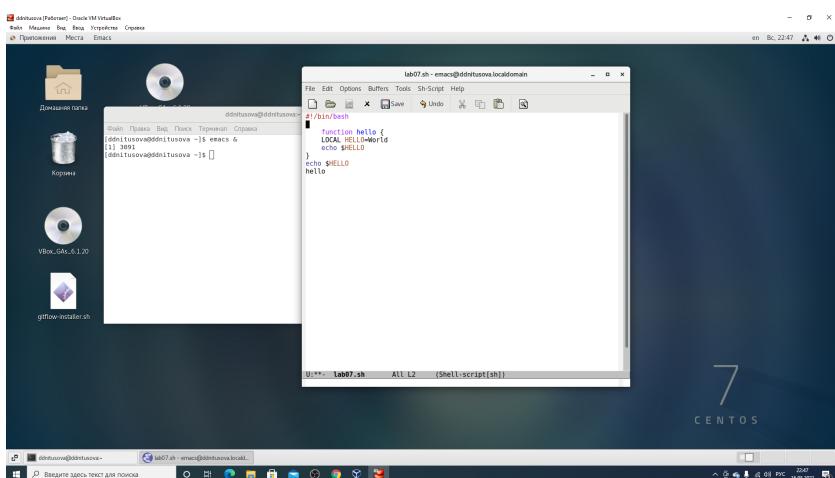


Рис. 3.3: Рисунок 3

Вставим эту строку в конец файла («Ctrl-y») (рис. -fig. 3.4)

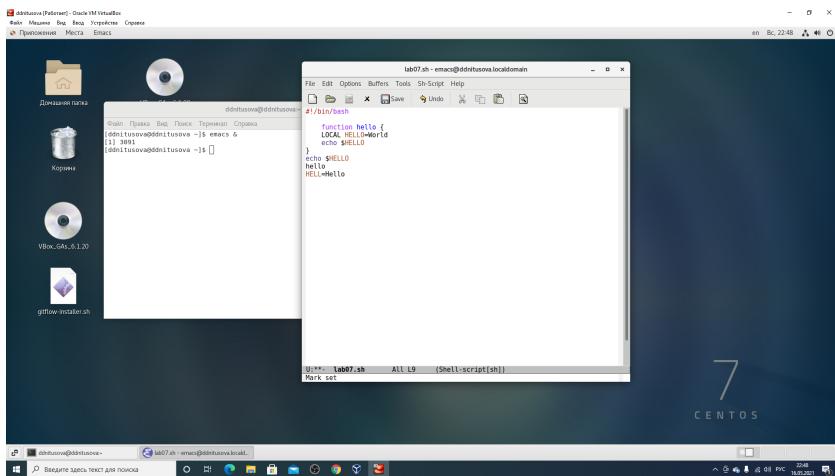


Рис. 3.4: Рисунок 4

Выделим область текста («Ctrl-space»). (рис. -fig. 3.5)

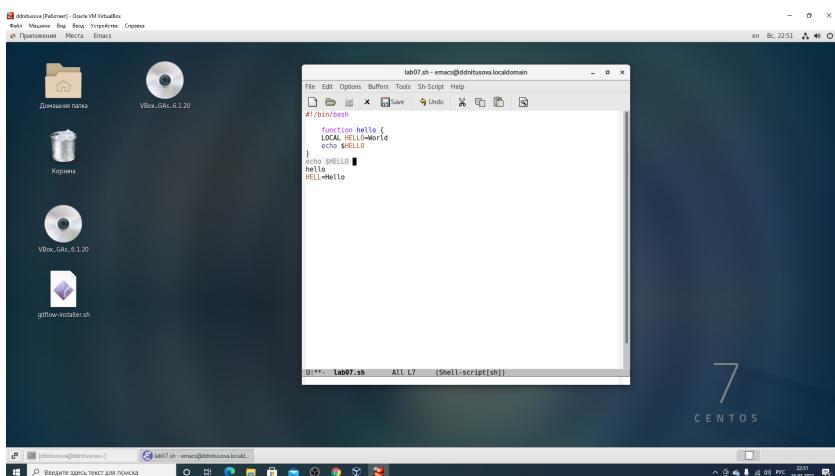


Рис. 3.5: Рисунок 5

Скопируем область в буфер обмена («Alt-w») Вставим область в конец файла («Ctrl-y») (рис. -fig. 3.6)

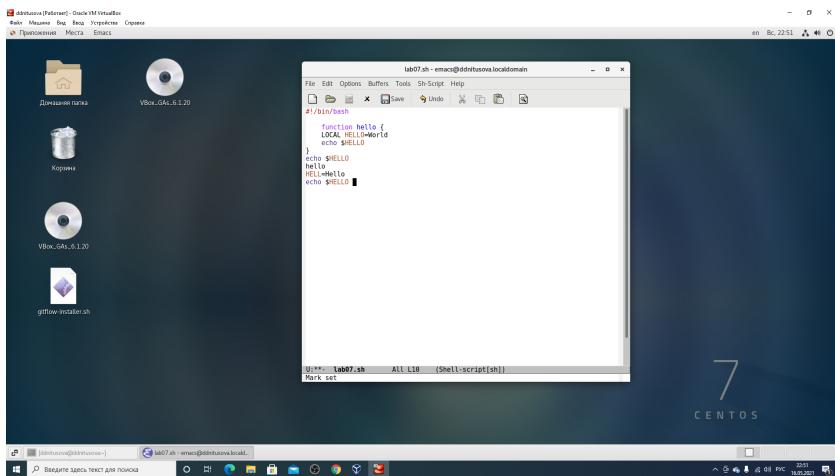


Рис. 3.6: Рисунок 6

Вновь выделим эту область («Ctrl-space») (Рисунок 9) и на этот раз вырежем её («Ctrl-w») (рис. -fig. 3.7)

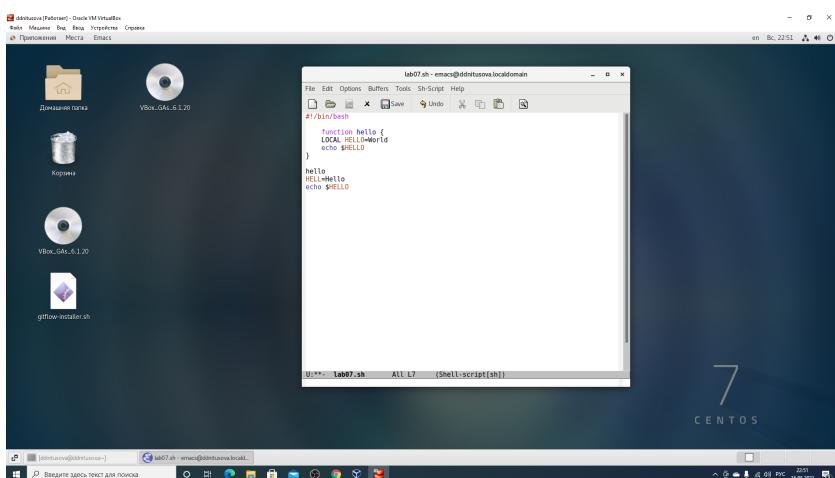


Рис. 3.7: Рисунок 7

Отменим последнее действие («Ctrl-/») (рис. -fig. 3.8)

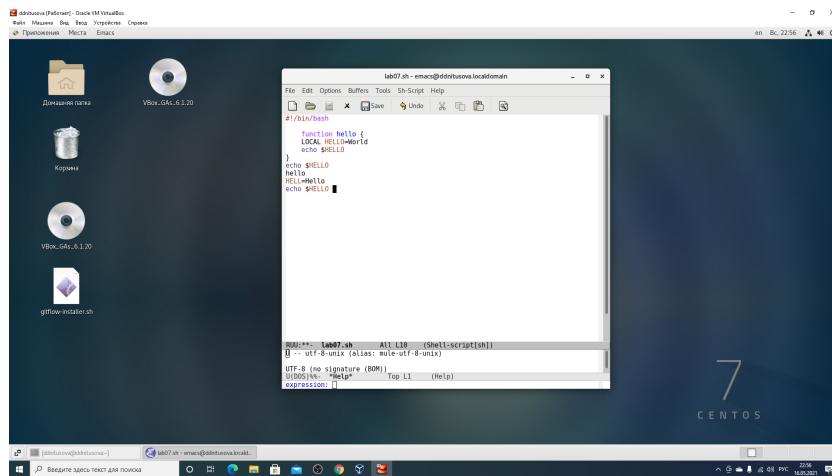


Рис. 3.8: Рисунок 8

Переместим курсор в начало строки («Ctrl-a»)(рис. -fig. 3.9)

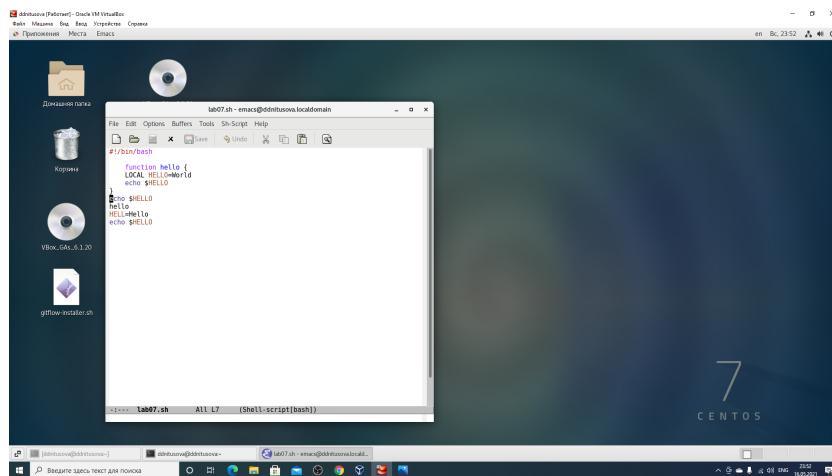


Рис. 3.9: Рисунок 9

Переместим курсор в конец строки («Ctrl-e») (рис. -fig. 3.10)

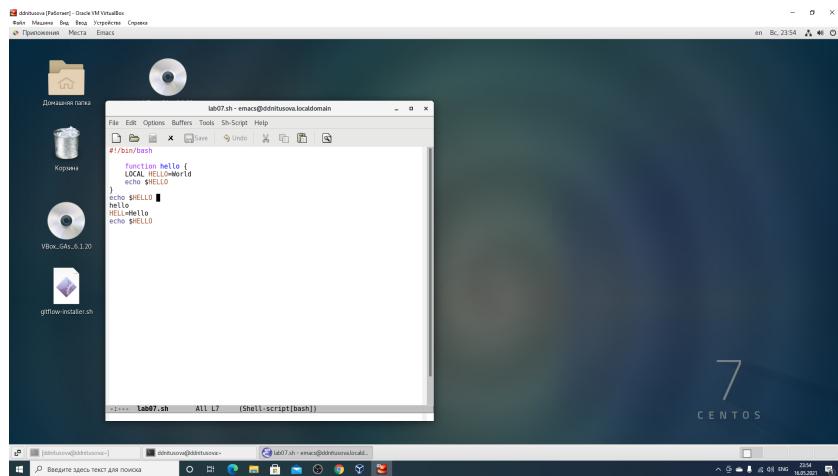


Рис. 3.10: Рисунок 10

Переместим курсор в начало буфера («Alt-<») (рис. -fig. 3.11)

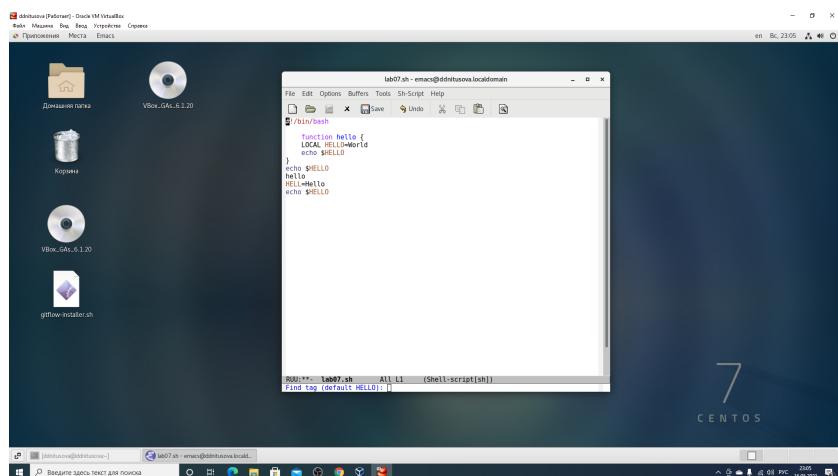


Рис. 3.11: Рисунок 11

Переместим курсор в конец буфера («Alt->») (рис. -fig. 3.12)

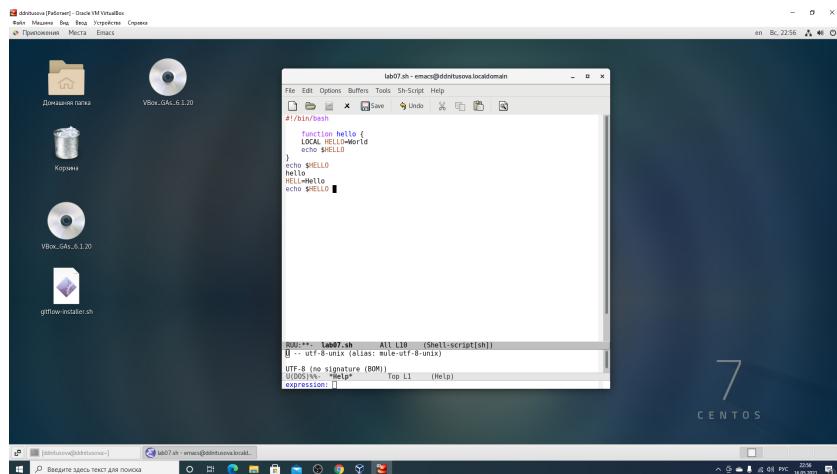


Рис. 3.12: Рисунок 12

Выведем список активных буферов на экран («Ctrl-x» «Ctrl-b»)(рис. -fig. 3.13)

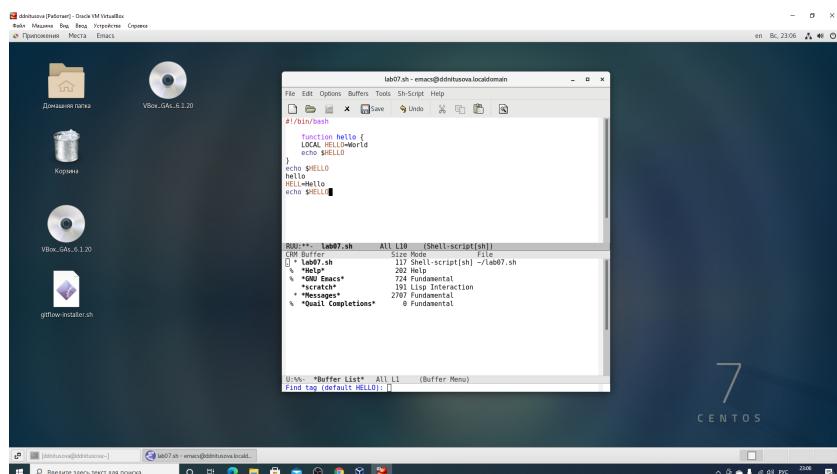


Рис. 3.13: Рисунок 13

Переместимся во вновь открытое окно («Ctrl-x o») со списком открытых буферов и переключимся на другой буфер (для этого необходимо нажать на «enter» после выбора необходимого буфера)(рис. -fig. 3.14)

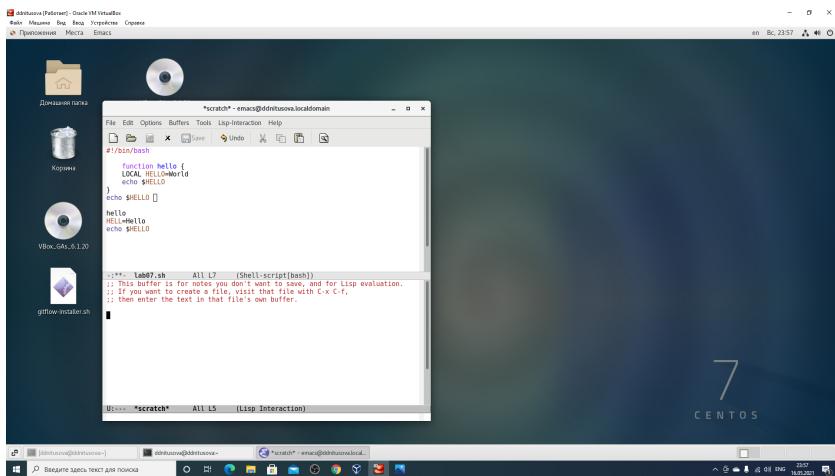


Рис. 3.14: Рисунок 14

Закроем это окно («**Ctrl-x 0**») Теперь вновь переключимся между буферами, но уже без вывода их списка на экран («**Ctrl-x b**») (рис. -fig. 3.15)

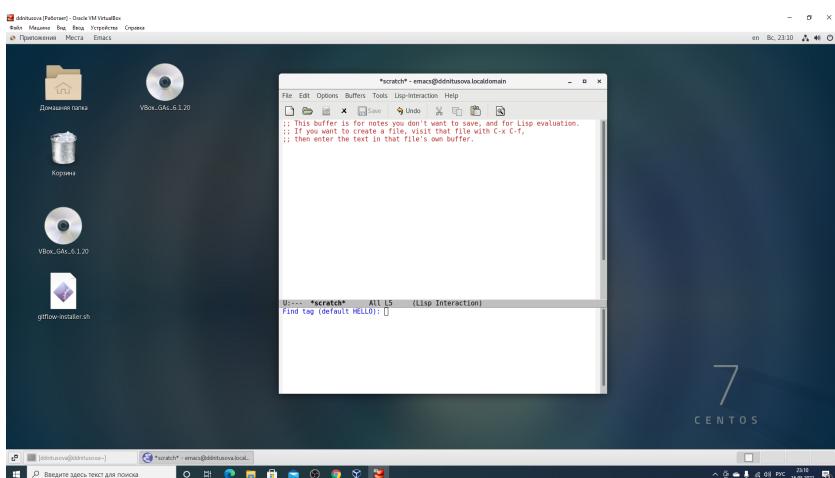


Рис. 3.15: Рисунок 15

Поделим фрейм на 4 части: разделим фрейм на два окна по вертикали («**Ctrl-x 3**»), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали («**Ctrl-x 2**»)(рис. -fig. 3.16)

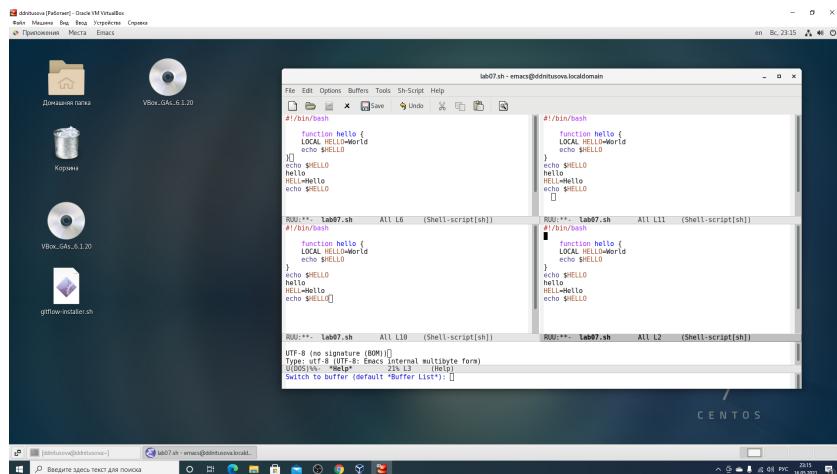


Рис. 3.16: Рисунок 16

В каждом из четырёх созданных окон откроем новый буфер (файл) и введем несколько строк текста. Для этого предварительно создадим эти файлы с помощью команд «touch lab09.1.txt», «touch lab09.2.txt», «touch lab09.3.txt», «touch lab09.4.txt».

(рис. -fig. 3.17)(рис. -fig. 3.18)

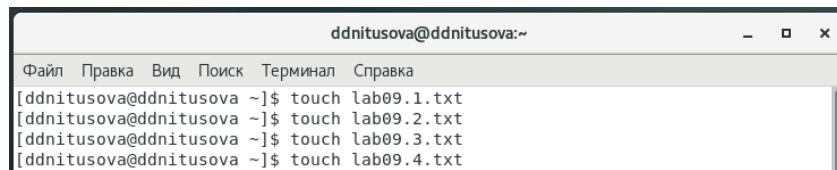


Рис. 3.17: Рисунок 17

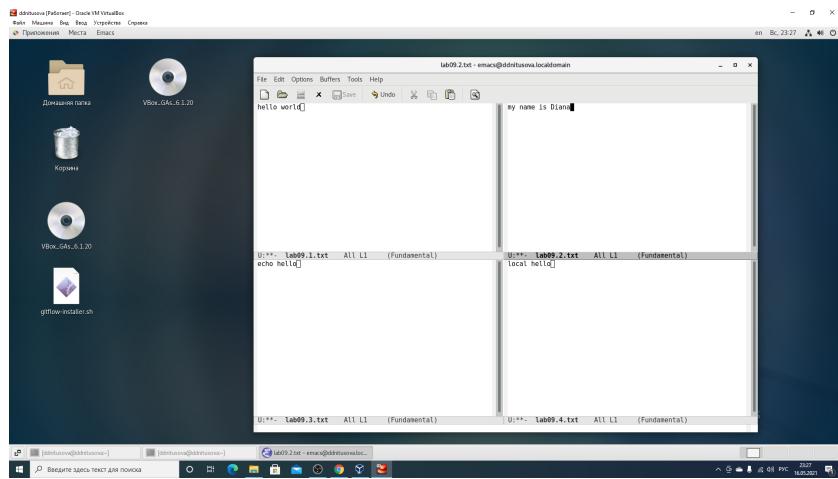


Рис. 3.18: Рисунок 18

Переключимся в режим поиска («Ctrl-s») и найдем несколько слов, присутствующих в тексте.

(рис. -fig. 3.19)(рис. -fig. 3.20)

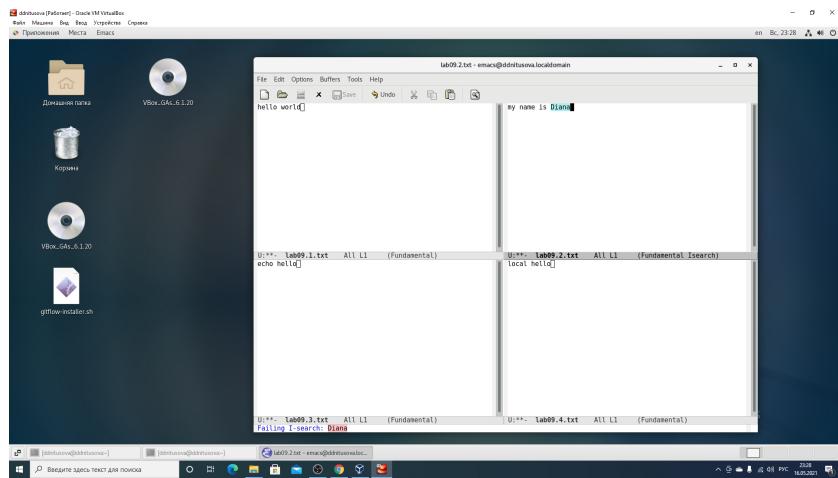


Рис. 3.19: Рисунок 19

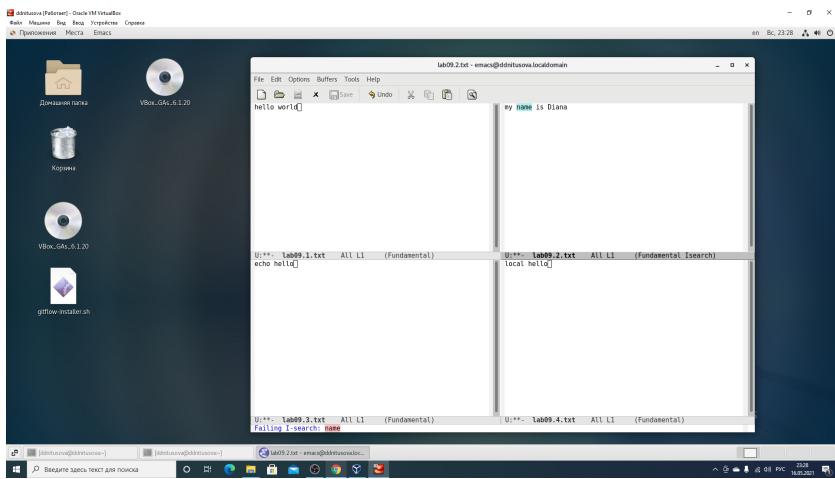


Рис. 3.20: Рисунок 20

Переключимся между результатами поиска, нажимая «Ctrl-s».(рис. -fig. 3.21)

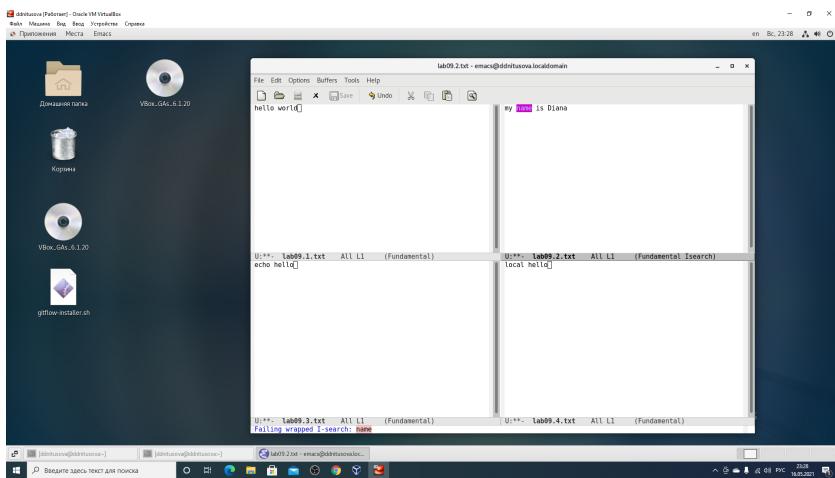


Рис. 3.21: Рисунок 21

Выйдем из режима поиска, нажав «Ctrl-g».

Пробуем режим поиска, нажав «Alt-s o».(рис. -fig. 3.22)

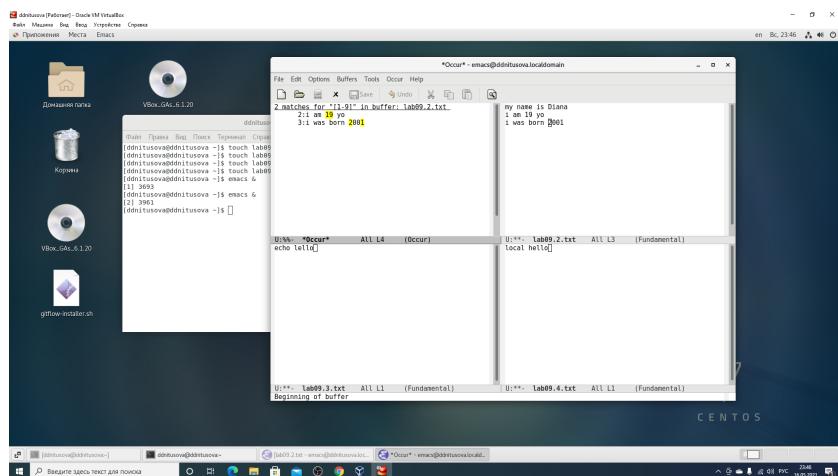


Рис. 3.22: Рисунок 22

4 Контрольные вопросы

- 1) Emacs – один из наиболее мощных и широко распространённых редакторов, используемых в мире Unix. По популярности он соперничает с редактором vi и его клонами. В зависимости от ситуации, Emacs может быть:

текстовым редактором; программой для чтения почты и новостей Usenet; интегрированной средой разработки (IDE); операционной системой и т.д.

Всё это разнообразие достигается благодаря архитектуре Emacs, которая позволяет расширять возможности редактора при помощи языка Emacs Lisp. На языке C написаны лишь самые базовые и низкоуровневые части Emacs, включая полнофункциональный интерпретатор языка Lisp. Таким образом, Emacs имеет встроенный язык программирования, который может использоваться для настройки, расширения и изменения поведения редактора. В действительности, большая часть того редактора, с которым пользователи Emacs работают в наши дни, написана на языке Lisp.

- 2) Основную трудность для новичков при освоении данного редактора могут составлять большое количество команд, комбинаций клавиш, которые не получится все запомнить с первого раза и поэтому придется часто обращаться к справочным материалам.
- 3) Буфер – это объект, представляющий собой текст. Если имеется несколько буферов, то редактировать можно только один. Обычно буфер считывает данные из файла или записывает в файл данные из буфера. Окно – это область экрана, отображающая буфер. При запуске редактора отображается

одно окно, но при обращении к некоторым функциям могут открываться дополнительные окна. Окна Emacs и окна графической среды X Window – разные вещи. Одно окно X Window может быть разбито на несколько окон в смысле Emacs, в каждом из которых отображается отдельный буфер.

- 4) Да, можно.
- 5) При запуске Emacs по умолчанию создаются следующие буферы: «scratch» (буфер для несохраненного текста) «Messages» (журнал ошибок, включающий также информацию, которая появляется в области EchoArea) «GNU Emacs» (справочный буфер о редакторе)
- 6) С-с | сначала, удерживая «ctrl», нажимаю «с», после – отпускаю обе клавиши и нажимаю «|» С-с С-| сначала, удерживая «ctrl», нажимаю «с», после – отпускаю обе клавиши и, удерживая «ctrl», нажимаю «|»
- 7) Чтобы поделить окно на две части необходимо воспользоваться комбинацией «Ctrl-x 3» (по вертикали) или «Ctrl-x 2» (по горизонтали).
- 8) Настройки Emacs хранятся в файле .emacs.
- 9) По умолчанию клавиша «» удаляет символ перед курсором, но в редакторе её можно переназначить. Для этого необходимо изменить конфигурацию файла .emacs.
- 10) Более удобным я считаю редактор emacs, потому что в нем проще открывать другие файлы, можно использовать сразу несколько окон, нет «Командного режима», «Режима ввода», «Режима командной строки», которые являются немного непривычными и в какой-то степени неудобными

5 Выводы

В ходе выполнения данной лабораторной работы я познакомилась с операционной системой Linux и получила практические навыки работы с редактором Emacs