



UI 화면 및 체크 케이스

로그인 후 메인

체크리스트

작품생성 모달

체크리스트

작품 생성 흐름

체크 리스트

작품 생성 흐름 - 1

체크리스트

작품 생성 흐름 - 2

Check List

작품 생성 흐름 - 3

Check List

작품 생성 흐름 - 4

Check List

스토리 작성

Check List

스토리 조회

체크 리스트

작품 생성 - 인물 - 1

체크 리스트

작품 생성 인물 - 2 (인물 처음 작성시)

체크 리스트

작품 생성 - 인물 - 3 (인물 정보 조회 및 편집)

체크리스트

작품 생성 - 인물 - 4

체크리스트

작품 생성 - 복선

Check List

작품 검색 결과

체크리스트

마이페이지

체크리스트

로그인 후 메인

Page Title	Screen ID	Screen Path
로그인 후 메인	GJJ-01	LOGIN > MAIN



체크리스트

No	Given #1	Given #2	When	Then
1	사용자: 로그인		작품생성 버튼 클릭	작품생성 모달
2	사용자: 로그인	작품 생성	작품 수정 버튼 클릭	작품 정보 수정 가능한 모달
3	사용자: 로그인	작품 생성	생성된 작품 클릭	클릭된 작품의 페이지로 이동
4			작품 검색	작품 검색결과 페이지로 이동

작품생성 모달

Page Title	Screen ID	Screen Path
작품생성 모달	GJJ-02	MAIN

인물

복선

작품 흐름

플롯

작품을 검색해보세요.

+

표지 추가

작품명

장르

드라마

로맨스

느와르

스릴러

SF

분류

웹소설

시나리오

웹툰스토리

게임스토리

에세이

설명

공개설정

작품 생성하기

체크리스트

No	Given #1	Given #2	When	Then
1	사용자: 로그인		작품명, 설명 작성	작품명, 설명 저장
2	사용자: 로그인		장르, 분류 배지 클릭	장르, 분류 저장
3	사용자: 로그인		공개 설정 토글	작품 공개/비공개 설정 저장
4	사용자: 로그인		표지 추가 버튼 클릭	이미지선택가능한 모달
5	사용자: 로그인		작품 생성하기 버튼 클릭	작품 흐름 페이지로 이동

작품 생성 흐름

Page Title	Screen ID	Screen Path
작품 생성	GJJ-03	MAIN



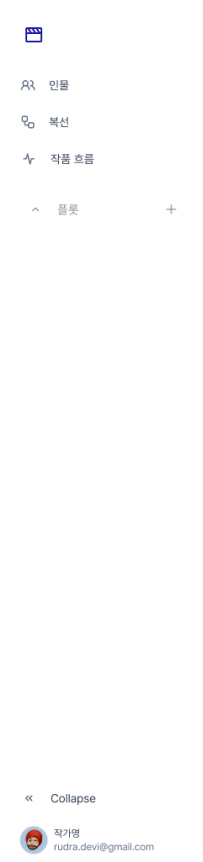
플롯을 생성 후 이야기를
작성해보세요!

체크 리스트

No	Given #1	Given #2	When	Then
1	사용자: 로그인	플롯 목록: 비어있음	플롯 추가 버튼 클릭	플롯을 생성

작품 생성 흐름 - 1

Page Title	Screen ID	Screen Path
작품 생성 흐름 1	GJJ-04	MAIN



발단

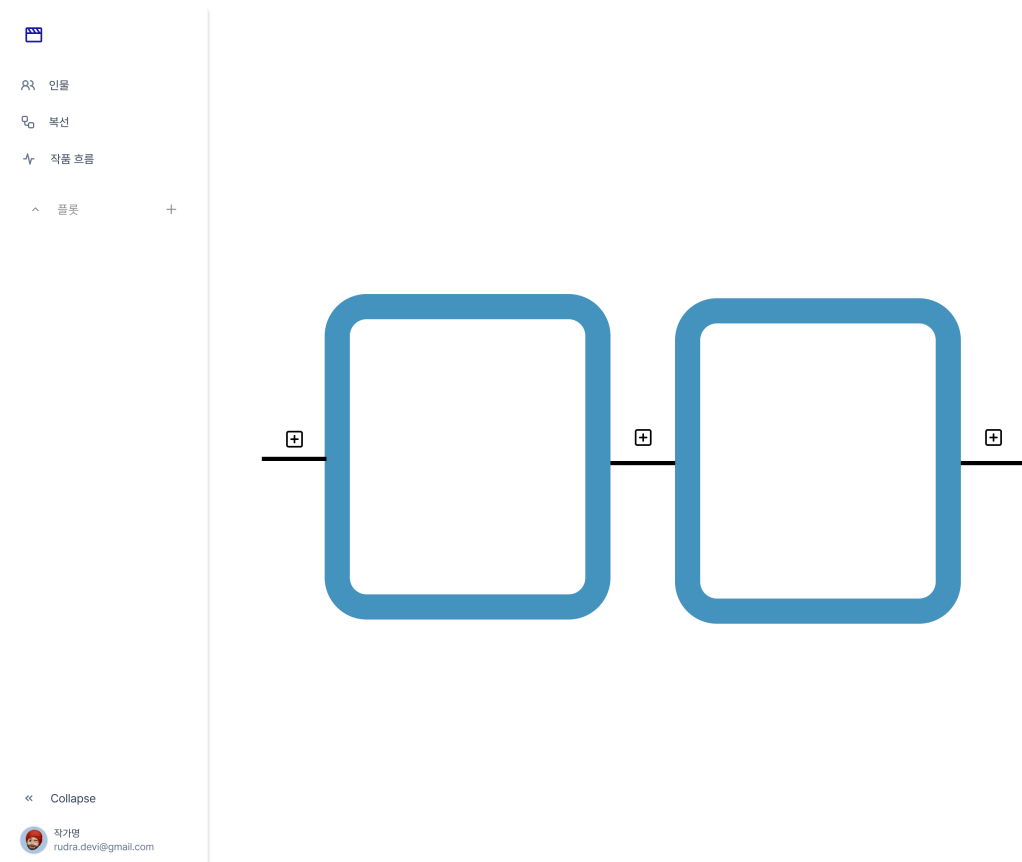


체크리스트

No	Given #1	Given #2	When	Then
1	플롯: 있음	스토리: 없음	스토리 생성 클릭	플롯에 지정 한 색 을 띤 스토리를 추 가함.

작품 생성 흐름 - 2

Page Title	Screen ID	Screen Path
작품 생성 흐름 2	GJJ-05	MAIN



Check List

No	Given #1	Given #2	When	Then
1	플롯: 있음	스토리: 있음	스토리 양 쪽과 사이에 있는 추가 버튼 클릭	스토리 생성

작품 생성 흐름 - 3

Page Title	Screen ID	Screen Path
작품 생성 흐름 3	GJJ-06	MAIN

인물

복선

작품 흐름

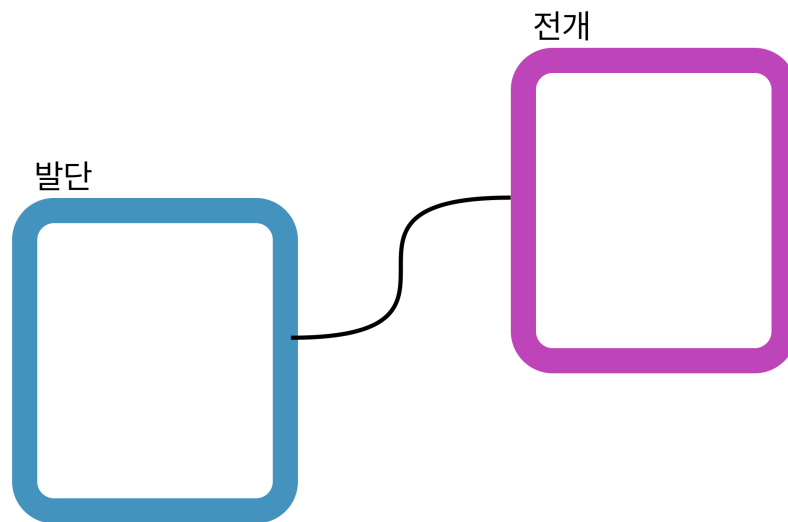
플롯

+

« Collapse

작가명

rudra.dev@gmail.com



Check List

No	Given #1	Given #2	When	Then
1	플롯: 2개 이상	스토리: 있음	-	다른 플롯의 스토리는 색으로 구별할 수 있다.

작품 생성 흐름 - 4

Page Title	Screen ID	Screen Path
작품 생성 흐름 4	GJJ-06	MAIN



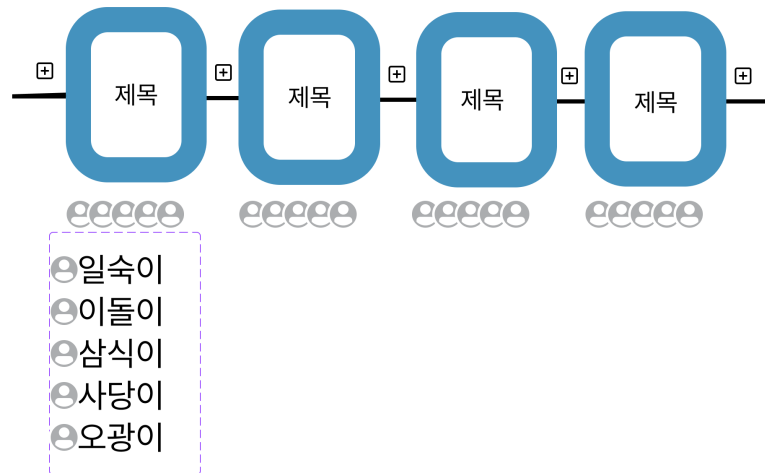
인물

복선

작품 흐름

펼쳐보기

+



« Collapse

작가명
rudra.dev@gmail.com

Check List

No	Given #1	Given #2	When	Then
1	스토리: 있음	등장인물: 스토리에 추가되어 있음	스토리에 있는 등장인물에 마우스를 가져다 대지 않으면	해당 스토리에 있는 등장인물 리스트가 사진으로만 보임
2	스토리: 있음	등장인물: 스토리에 추가되어 있음	스토리에 있는 등장인물에 마우스를 가져다 대면 (hover)	해당 스토리에 있는 등장인물 리스트를 사진과 글자로 볼 수 있음

스토리 작성

Page Title	Screen ID	Screen Path
스토리 작성	GJJ-07	MAIN >CREATE STORY (+) BUTTON

전체 인물 관계도

이름은 여기에

등장인물

내용

취소

저장

복선

제목

내용

언급된 스토리

제목

내용

언급된 스토리

제목

내용

언급된 스토리

제목

내용

언급된 스토리

Check List

No	Given #1	Given #2	When	Then
1	제목: 없음	-	저장 버튼 클릭	제목 입력 유도 경고창
2	제목: 있음	-	저장 버튼 클릭	스토리 내용 저장 후 HOME으로 이동

스토리 조회

Page Title	Screen ID	Screen Path
스토리 조회	GJJ-08	MAIN > READ STORY

전체 인물 관계도

이름은 여기에

내용

취소

저장

복선

제목

내용

언급된 스토리

제목

내용

언급된 스토리

제목

내용

언급된 스토리

제목

내용

언급된 스토리

체크 리스트

No	Given #1	Given #2	When	Then
1	인물 아이콘 : 있음		인물 아이콘 클릭	해당 인물을 중심으로 좌상단 인물 관계도 포커스 & 줌
2	복선 : 있음		복선 카드 좌상단 버튼을 통해 복선 상태 변경 가능	복선의 상태를 변경할 수 있으며, 상태에 따라 복선 카드 하단 언급된 스토리에 추가된다.

작품 생성 - 인물 - 1

UI 화면 및 체크 케이스

10

Page Title	Screen ID	Screen Path
작품 생성 인물 1	GJJ-09	MAIN > CHARAC



체크 리스트

No	Given #1	Given #2	When	Then
1			인물 목록 옆 + 클릭	인물 정보 입력(인물 추가) 모달 열림
2	인물 : 있음		인물 아이콘 클릭	<u>인물 정보 조회</u> 모달로 이동

작품 생성 인물 - 2 (인물 처음 작성시)

Page Title	Screen ID	Screen Path
작품 생성 인물 2	GJJ-10	MAIN > CHARAC

체크 리스트

No	Given #1	Given #2	When	Then
1			우상단 x 클릭	인물 정보 입력 모달 닫힘 (저장 여부 확인)
2	이름 입력		등록 버튼 클릭	해당 인물 정보 저장
3			취소 버튼 클릭	인물 정보 입력 모달 닫힘 (저장 여부 확인)

작품 생성 - 인물 - 3 (인물 정보 조회 및 편집)

Page Title	Screen ID	Screen Path
작품 생성 인물 3	GJJ-11	MAIN > CHARAC

인물

복선

작품 흐름

플롯

인물 정보 입력

이름

특징

상세 특징

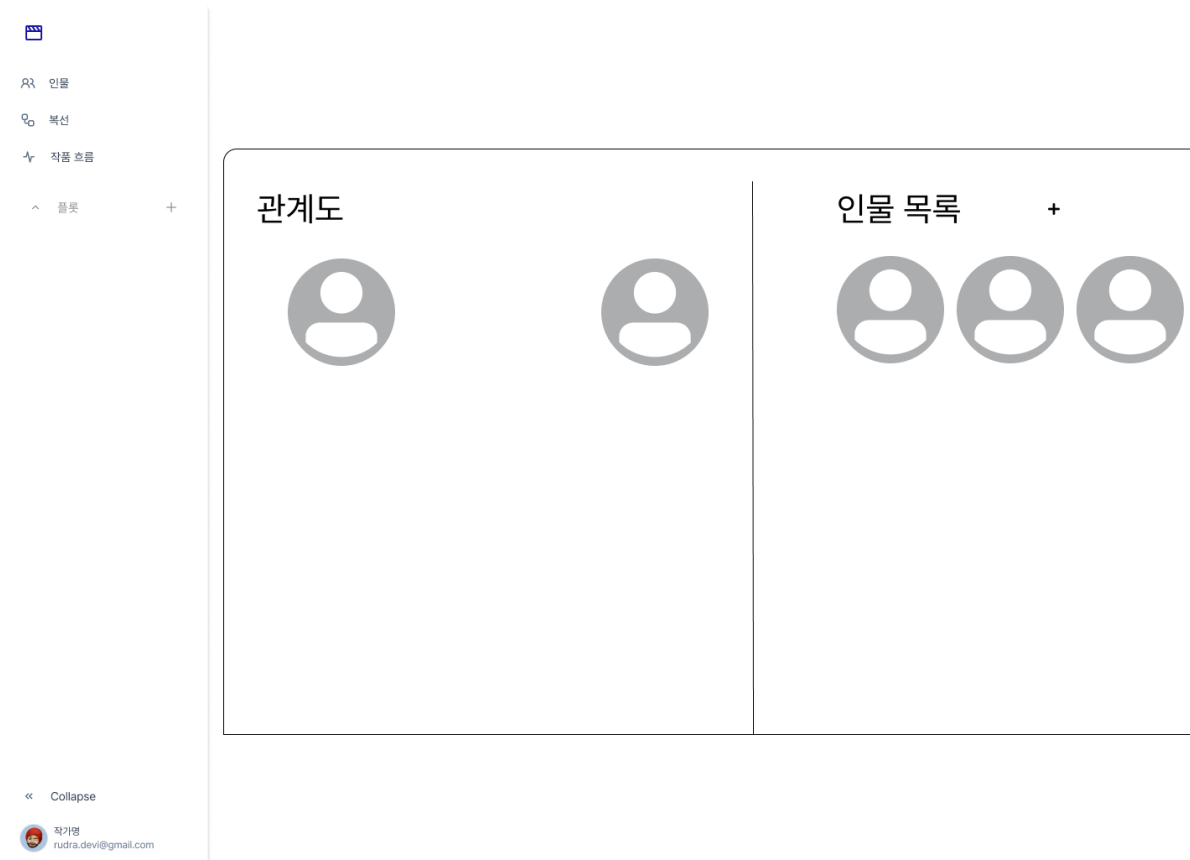
인물이 등장한 스토리

체크리스트

No	Given #1	Given #2	When	Then
1	이름 : 있음		우측 아이콘 클릭시	이름 편집, 엔터키로 저장 및 편집 종료
2	특징 : 있음		특징 배지 우측의 아이콘 클릭시	특징 편집, 엔터키로 저장 및 편집 종료
3	상세특징 : 있음		우상단 아이콘 클릭시	상세 특징 편집, 엔터키로 저장 및 편집 종료

작품 생성 - 인물 - 4

Page Title	Screen ID	Screen Path
작품 생성 인물 4	GJJ-12	MAIN > CHARAC

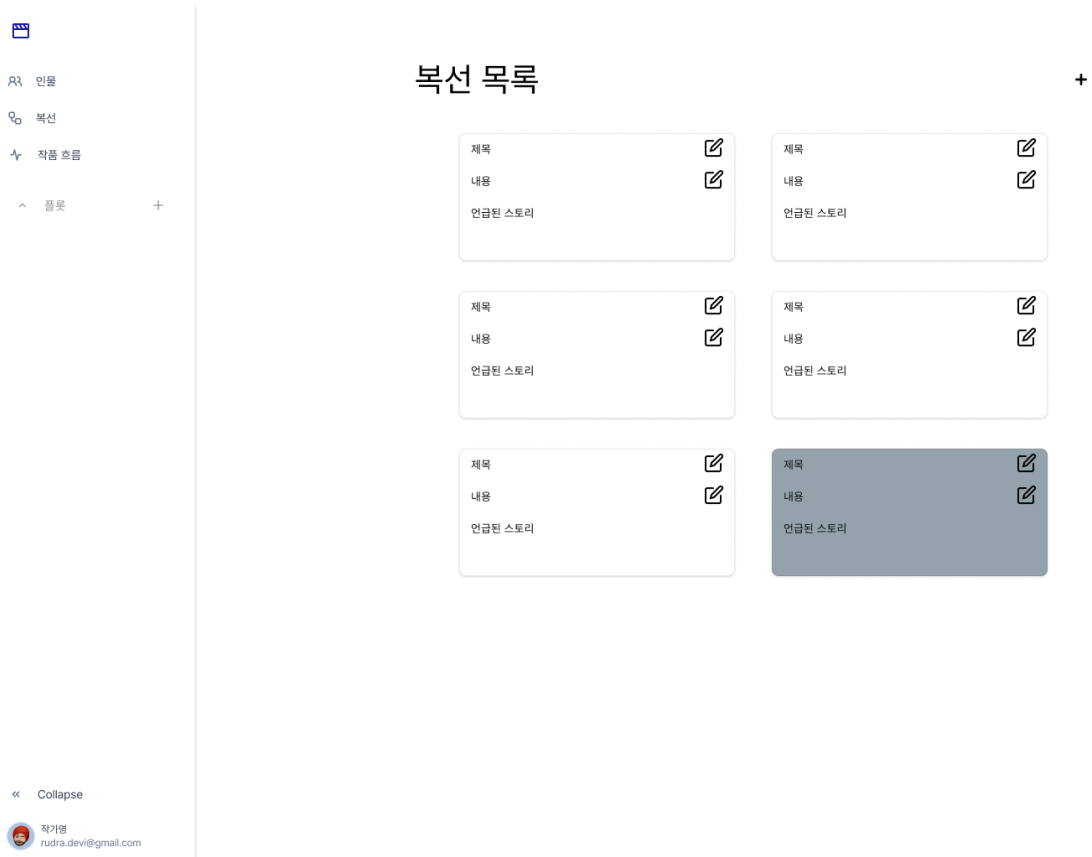


체크리스트

No	Given #1	Given #2	When	Then
1	인물 : 있음		인물 아이콘 클릭	<u>인물 정보 조회</u> 모달로 이동
2	인물 : 있음		인물 목록 하단 아이콘을 드래그 후 관계도 아래 화면에 드랍	추가된 아이콘을 정점삼아 관계도 형성이 가능.

작품 생성 - 복선

Page Title	Screen ID	Screen Path
작품 생성 복선	GJJ-13	MAIN > FORESHADOWING

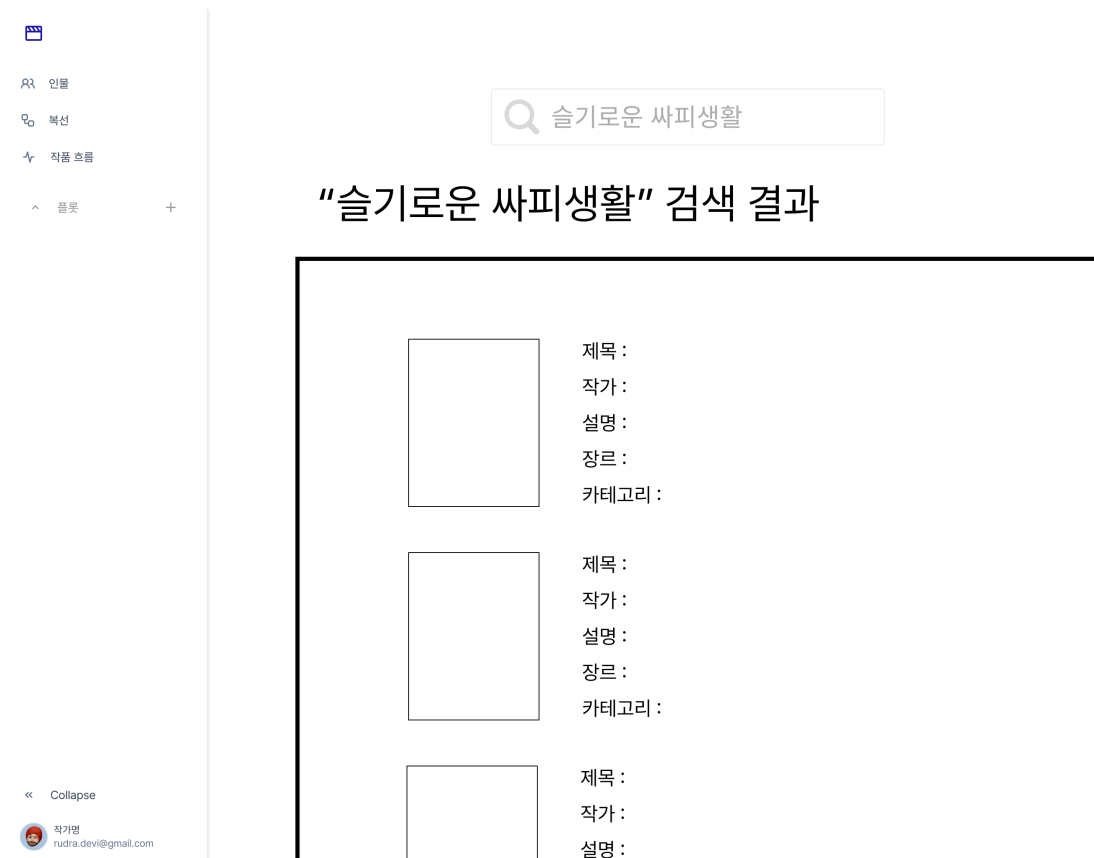


Check List

No	Given #1	Given #2	When	Then
1			우상단 + 클릭	복선 생성
2	복선 : 있음		제목 우측 아이콘 클릭	제목 편집, 엔터키로 저장 및 편집 종료
3	복선 : 있음		내용 우측 아이콘 클릭	내용 편집, 엔터키로 저장 및 편집 종료
4	복선 : 있음		언급된 스토리 클릭	해당 스토리 모달로 이동

작품 검색 결과

Page Title	Screen ID	Screen Path
작품 검색 결과	GJJ-14	MAIN > SEARCH



체크리스트

No	Given #1	Given #2	When	Then
1			작품명 검색	작성한 작품명의 검색결과 페이지로 이동

마이페이지

Page Title	Screen ID	Screen Path
마이페이지	GJJ-15	MAIN > MYPAGE

- 인물
- 복선
- 작품 흐름
- 플롯

<< Collapse

작가명
rudra.dev@gmail.com

마이 페이지

작가 이름

이메일

소개

탈퇴하기

체크리스트

No	Given #1	Given #2	When	Then
1	사용자: 로그인		좌측 하단의 프로필 사진 클릭	마이페이지 화면으로 이동
2	사용자: 로그인		각 항목 위에 마우스 위치	수정 버튼 보임
3	사용자: 로그인		탈퇴하기 버튼 클릭	다시 한번 확인하는 모달