

Estrutura de repetição (enquanto)

Algoritmos e Linguagem de Programação / Desenvolvimento de Sistemas / 1º ano

Daniel Di Domenico

- 1) Faça um programa que imprima os números de 1 a 10 utilizando um comando de repetição.
- 2) Escreva um programa que imprima 10 números iniciando de 1 e pulando de 2 em 2. A saída esperada é: 1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19. Utilize um comando de repetição.
- 3) Faça um programa que receba um número inteiro. O programa mostra a tabuada desse número. Ex: se o usuário informar 4 , o programa mostra o seguinte (exatamente dessa forma):
 $4 \times 1 = 4$
 $4 \times 2 = 8$
 $4 \times 3 = 12$
 $4 \times 4 = 16$
 $4 \times 5 = 20$
 $4 \times 6 = 24$
 $4 \times 7 = 28$
 $4 \times 8 = 32$
 $4 \times 9 = 36$
 $4 \times 10 = 40$
- 4) Faça um programa que determine e mostre os cinco primeiros múltiplos de 3, considerando números maiores que 0.
- 5) Faça um programa que calcule e imprime a soma dos inteiros de 1 a 10. Utilize um laço com as instruções de cálculo e incremento. O laço deve terminar quando o valor inteiro se tornar 11.
- 6) Leia 10 números, e para cada um mostre seu sucessor e seu antecessor na tela.
- 7) A turma de algoritmos resolveu fazer uma confraternização de última hora e os alunos não sabem qual será o cardápio. Faça um programa que solicite o valor que cada aluno (no mínimo 5) poderá contribuir e ao final apresente o valor total arrecadado.