

Foz do Iguaçu

# Aplicações Web

Prof. Daniel Di Domenico

Introdução



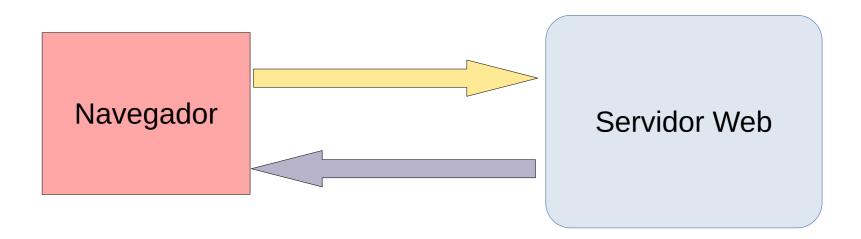


• O que é uma aplicação Web:

- É um software que é acessado, geralmente, por meio de um navegador Web
- No entanto, a aplicação não está "hospedada" no navegador
  - O navegador apenas permite o acesso a ela
- A aplicação Web fica hospedada em um servidor:
  - Tal servidor é denominado servidor Web

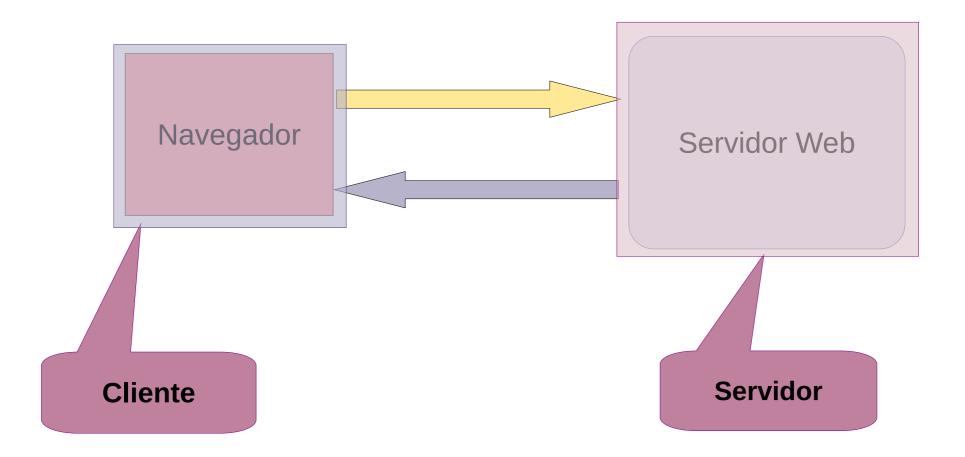


• Modelo de execução de uma aplicação Web:





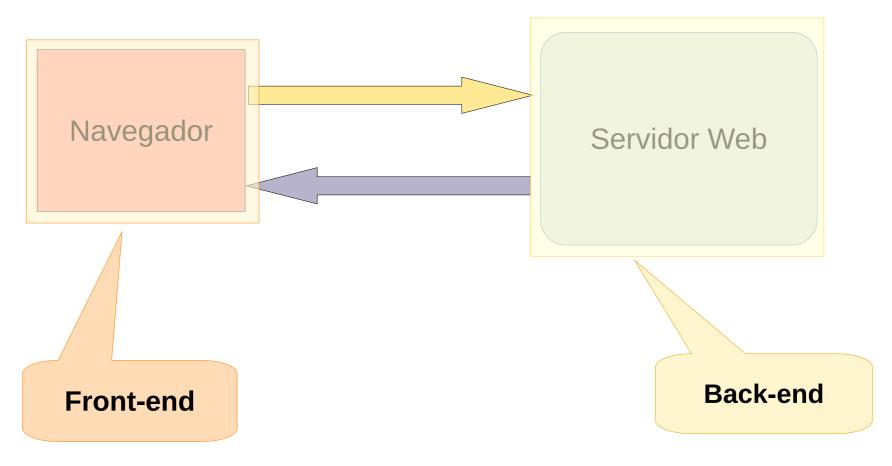
• Modelo de execução de uma aplicação Web:





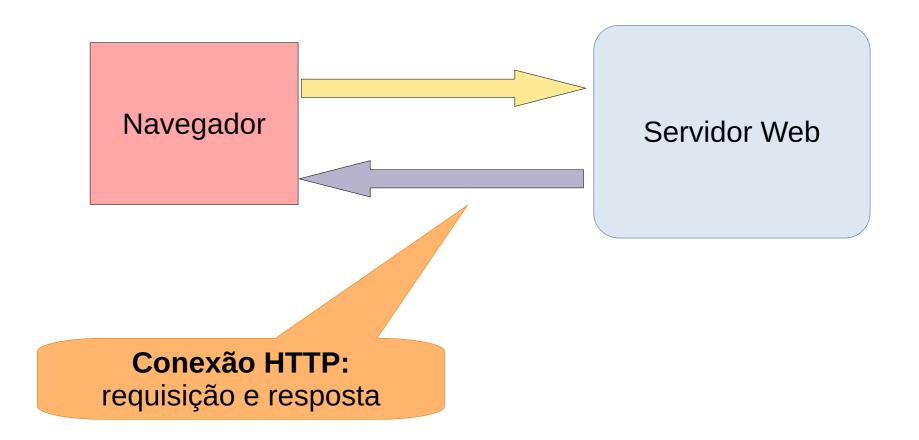
Foz do Iguaçu

Modelo de execução de uma aplicação Web:





Modelo de execução de uma aplicação Web:



### Protocolo HTTP



- Hypertext Transfer Protocol
- HTTP é o procolo base para a troca de informações na Web
  - Web: grande rede que conecta os computadores através da internet
- É um procolo cliente-servidor:
  - As comunicações são iniciadas pelo destinatário:
    - 1- O cliente envia uma requisição ao servidor
    - 2- O servidor recebe e processa a requisição, enviando uma resposta ao cliente
    - 3- O cliente recebe a resposta

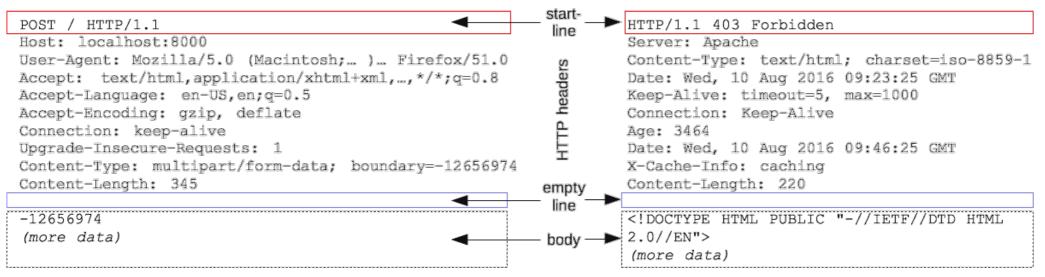
### Protocolo HTTP



#### Exemplo de mensagem HTTP

https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTTP/Messages

Requests Responses



### Protocolo HTTP

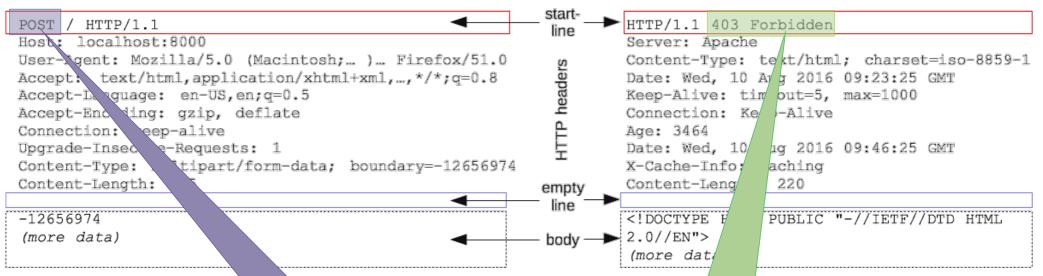


Foz do Iguaçu

#### Exemplo de mensagem HTTP

https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTTP/Messages

Requests Responses



Método da requisição HTTP

Código da resposta HTTP



- Como a mensagem HTTP trafega entre cliente e servidor através da internet (ou outra rede)?
  - Utilizando o protocolo TCP/IP



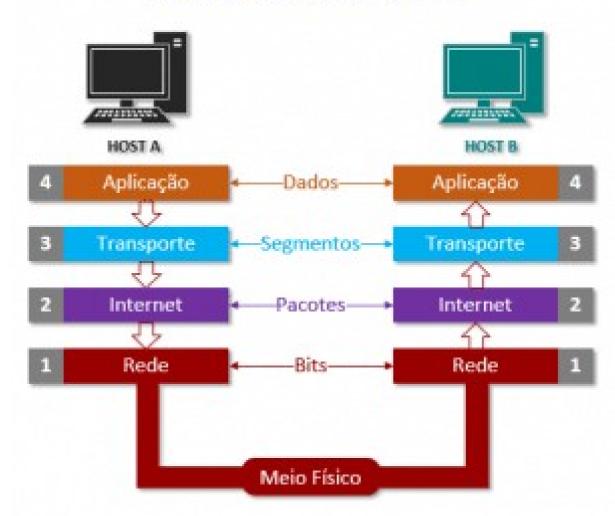
- TCP (*Transmission Control Protocol*) e IP (*Internet Protocol*) são dois protocolos utilizados para interconectar os diversos dispositivos da internet
  - Possuem as especificações de como a comunicação deve ser feita dentro da rede

### Protocolo TCP/IP



Campus Foz do Iguaçu

#### Modelo Internet TCP/IP





#### Vantagens das aplicações Web:

- Para serem acessadas, requerem:
  - Um navegador Web
  - Uma conexão de rede até o servidor Web
- Acesso a partir de diferentes dispositivos com diferentes ambientes
- Facilidade de atualizações
- Facilidade no desenvolvimento



- O que já vimos de aplicações Web no curso:
  - HTML
  - CSS
  - JavaScript

Técnologias front-end (lado cliente)

- Nesta disciplina, iremos utilizar também as tecnologias back-end (lado servidor):
  - Linguagem PHP
  - Banco de dados