

# CRUD MVC com PHP

Prof. Daniel Di Domenico



# O que já sabemos

- Envio de informações do cliente para o servidor
- Verbos/métodos HTTP:
  - GET
  - POST
- Captura dos valores no PHP:
  - Superglobais:
    - `$_GET`
    - `$_POST`
- Formulários
- Validações
- Orientação à objetos
- Persistência de dados



# Objetivo das aulas

- Vamos desenvolver um CRUD com PHP:
  - **CRUD:** Create, Read, Update and Delete
  - Arquitetura MVC (*Model, View, Controller*)
  - Orientação a Objetos
- Ferramentas necessárias (pilha LAMP):
  - Apache com PHP instalado
    - Suporte a PDO e MySQL
  - Banco de dados MySQL
  - phpMyAdmin ou outro cliente com suporte a MySQL
  - Visual Studio Code (VSCode)



# Arquitetura MVC

- Forma de estruturar um projeto, **dividindo a implementação em camadas** com funções específicas
- Vantagens do MVC:
  - Facilita a manutenção e alteração do código (organização)
  - Isolamento das regras de negócio da lógica de apresentação
  - Diminui o acoplamento e aumenta a coesão das classes
  - Possibilita o reaproveitamento de classes e partes da implementação em projetos futuros
    - As camadas são independentes
  - Padrão que pode ser utilizado em diversos tipos de projetos
    - Desktop, Web e Mobile

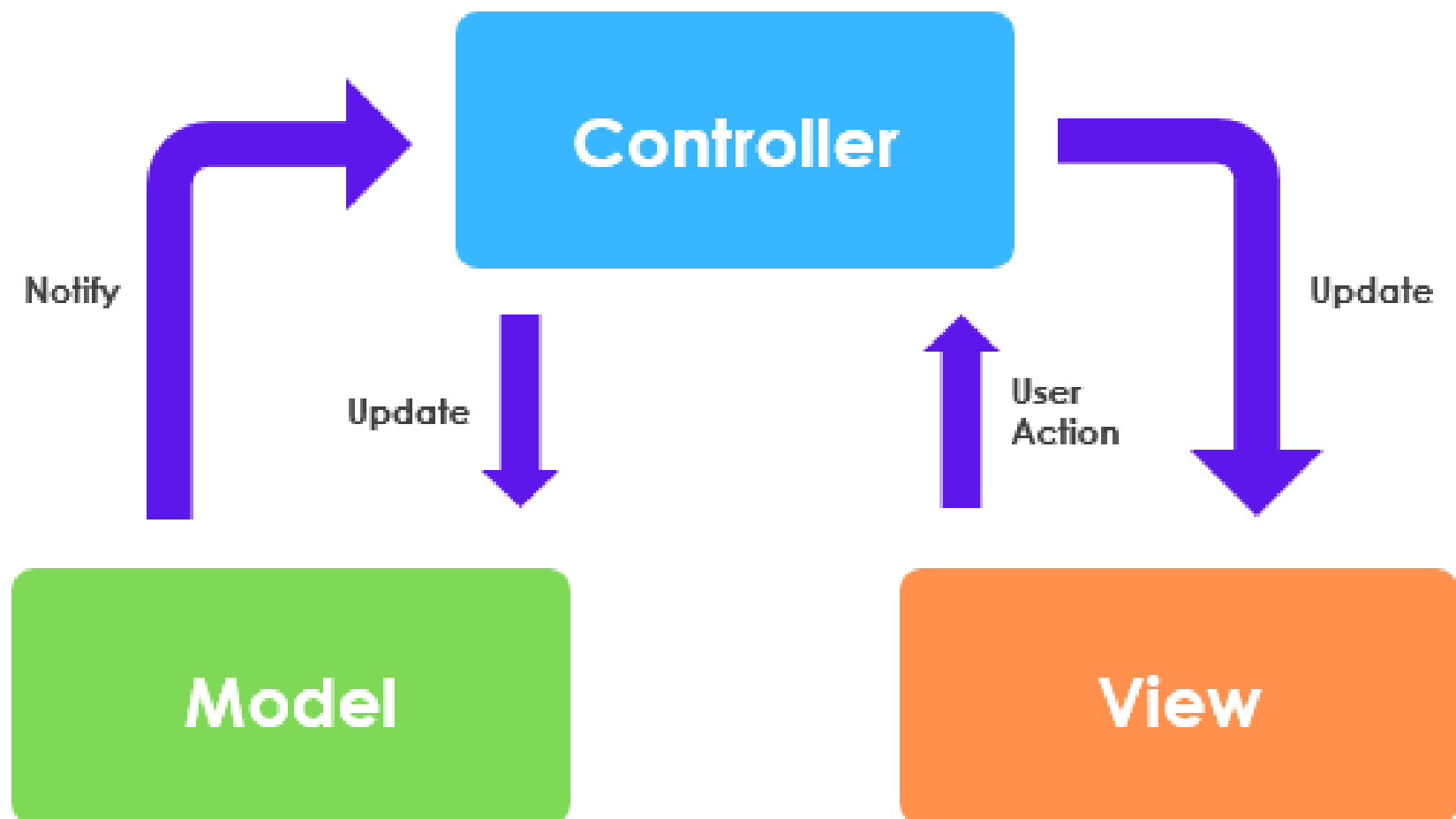
# Camadas do MVC



**INSTITUTO  
FEDERAL**

Paraná

Campus  
Foz do Iguaçu



# Camadas do MVC

- **Model:** gerencia os dados do sistema, representando o domínio da aplicação
  - Pode também incluir as regras de negócio (não é obrigatório)
- **View:** camada que apresenta as informações do sistema de forma visual ao usuário
  - Interage com o usuário por meio de botões, campos e mensagens
  - Permite entradas (questionamentos) e saídas (respostas)
- **Controller:** liga as requisições enviadas pelo View com as respostas do Model
  - Permite a comunicação entre o Model e o View
  - É a única camada que **conhece quem é o responsável por executar a operação** que retornará uma resposta ao usuário

# MVC

- É possível construir uma aplicação somente com essas 3 camadas (Model, View e Controller)?
  - Geralmente **NÃO**
- A principal premissa do MVC é estruturar a aplicação em **camadas**
  - Podem haver outras, como:
    - Acesso ao banco de dados (camada DAO)
    - Serviço para validações de dados (camada Service)

# CRUD

- **CRUD** é uma interface de um sistema que contempla as operações de:
  - **Create** (inserir):
    - Criar ou adicionar novas entradas
  - **Read** (listar ou busca):
    - Ler, recuperar ou visualizar entradas existentes
  - **Update** (atualizar):
    - Atualizar ou editar entradas existentes
  - **Delete/Destroy** (excluir)
    - Remover entradas existentes



# Passos do CRUD

- **1:** Criar base de dados no MySQL
  - Script SQL disponibilizado pelo professor
- **2:** Criar estrutura do projeto em PHP no padrão MVC
  - Estrutura inicial disponibilizada pelo professor
- **3:** Criar conexão com a base de dados utilizando PDO
- **4:** Implementar o CRUD de Alunos

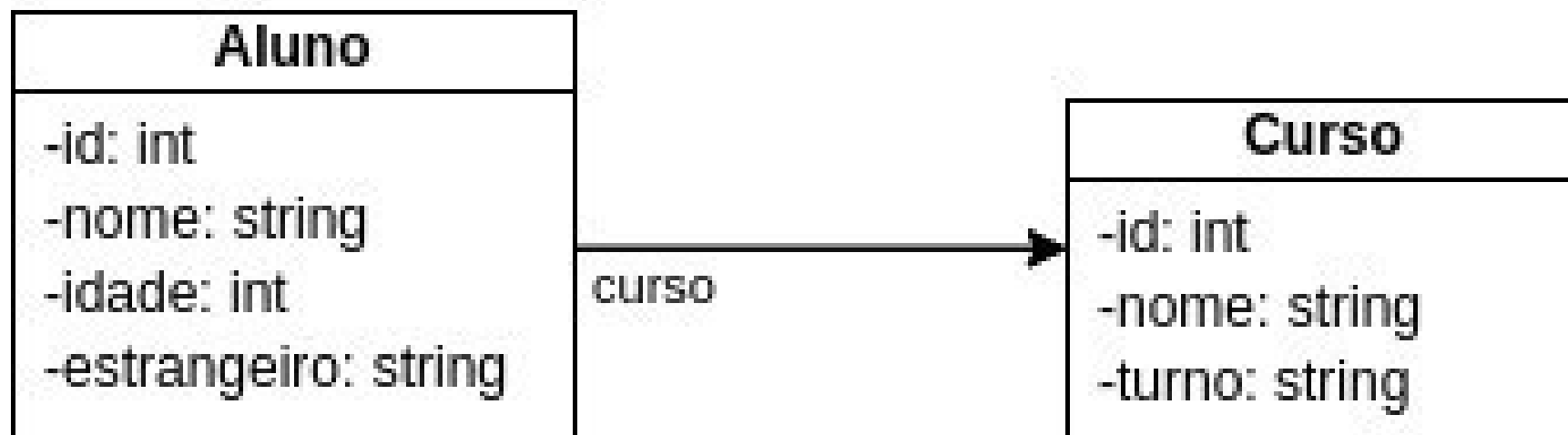
# Modelo de classes proposto



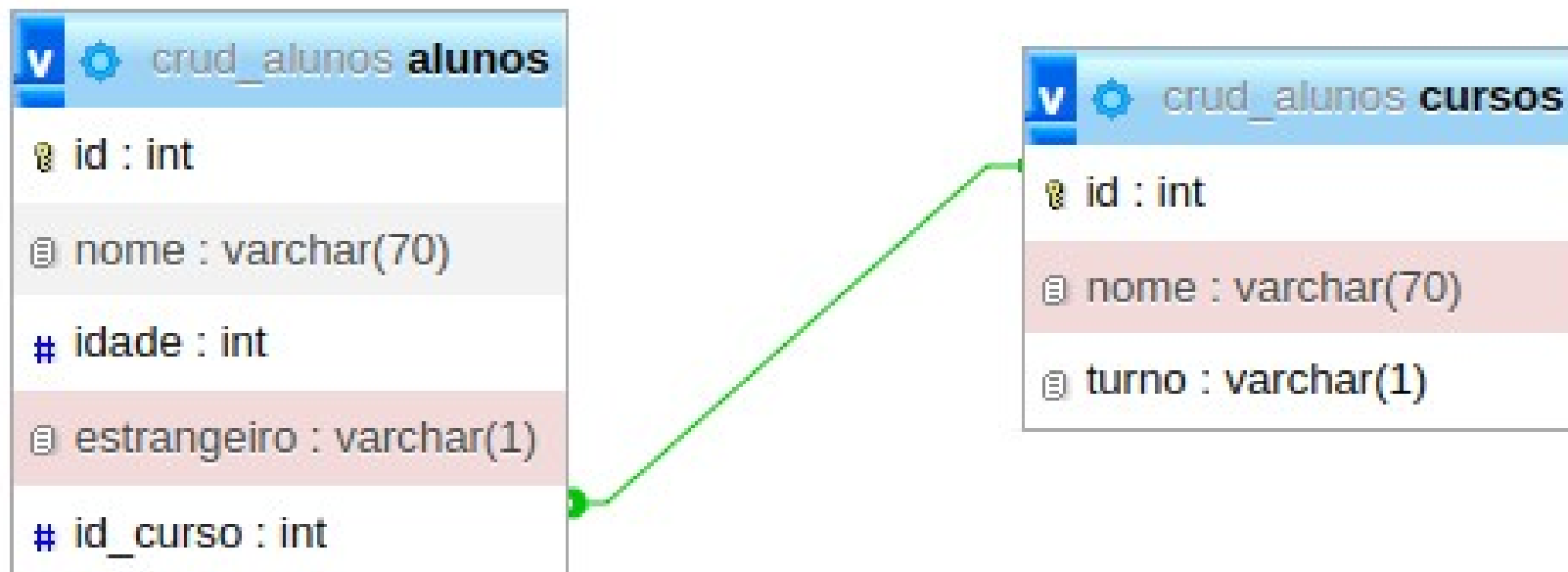
**INSTITUTO  
FEDERAL**

Paraná

Campus  
Foz do Iguaçu



# Modelo relacional da base de dados proposto



# Implementação

- Implementação do CRUD será baseado nos modelos propostos:
  - O mesmo poderá ser incrementado futuramente
    - Ex.: novas classes, novas camadas, validações, login....
- Veremos conceitos de orientação a objetos e persistência desses objetos
- Em cada aula:
  - Novas implementações serão realizadas para completarmos o CRUD com todas as operações

# Comando úteis PHP

- **\_\_DIR\_\_**: constante que retorna o caminho arquivo atual
  - Será utilizada para incluir arquivos em outras páginas
- **die("mensagem")**: função que exibe a mensagem de erro na tela, interrompendo a execução do *script* PHP
- **try...catch(\$e)**: tratamento de exceções
- **?<tipo>**: permite definir que um tipo de dados aceite nulo
  - Muito utilizado para definir tipos em classes