

Prof. Daniel Di Domenico  
<https://github.com/ddomenicoifpr>

Instituto Federal do Paraná  
Campus Foz do Iguaçu

# Apresentação

- **Nome:** Daniel Di Domenico
- **Formação:**
  - Graduado em Sistemas de Informação (2009, UNOESC – Chapecó/SC)
  - Pós-graduado em Processo de Desenvolvimento de Software (2010, UNOESC - Chapecó/SC)
  - Mestre em Ciência da Computação (2017, UFSM – Santa Maria/RS)
  - Doutor em Ciência da Computação (2022, UFPEL – Pelotas/RS)
- **Atuação profissional:** Análise e desenvolvimento de sistemas (de 2008 a 2022)
- **Contato:** [daniel.domenico@ifpr.edu.br](mailto:daniel.domenico@ifpr.edu.br)

# Tragetória



**INSTITUTO  
FEDERAL**

Paraná

Campus  
Foz do Iguaçu

	2005	2006	2007	2008	2009	2010	2011	2012	2013	2014	2015	2016	2017	2018	2019	2020	2021	2022	Atual
<b>Graduação</b>																			
<b>Especialização</b>																			
<b>DSS Sistemas</b>																			
<b>UFFS</b>																			
<b>Mestrado</b>																			
<b>Doutorado</b>																			
<b>Unila</b>																			
<b>IFPR</b>																			

# Apresentação

- **E vocês?**

- Nome?
- Idade?
- Trabalha?
- Área de atuação?
- Experiência com desenvolvimento WEB?



# Observações do professor

- **Sala:** sala dos professores 03
- **Atendimento:** a ser definido e publicado no PIT (requer agendamento prévio)
  - Outros horários são possíveis sob consulta
- **Trabalhos:**
  - Atentar para os prazos
  - Plágio não será tolerado
- **Comunicados referentes à disciplina:**
  - Canais institucionais

# Conteúdo programático

- Aplicações WEB
  - Diferenças entre cliente e servidor
    - Tecnologias lado cliente e lado servidor
  - Comunicação entre cliente e servidor:
    - Requisição e resposta (protocolo HTTP)
    - Requisições assíncronas (AJAX)
- Desenvolvimento em camadas
  - MVC (*Model, View, Controller*)
  - API REST
- Validações de dados (lado cliente e lado servidor)
- Persistência de dados (arquivos e banco de dados)

# Metodologia de ensino

- Exposição de conceitos
  - Perguntas, respostas e exemplos
- Implementações em conjunto com a turma
  - Os códigos implementados serão disponibilizados
- Atividades práticas
  - Soluções também serão disponibilizadas

# Metodologia de avaliação

- **Avaliações compreendem:**

- Participação em aula (frequência, atenção às explicações do professor e implementações das tarefas/exercícios)
- Atividades a serem realizadas em sala de aula ou entregues em data definida pelo professor
- Projetos de implementação a serem entregues em data definida pelo professor
- Provas
- **Plágio não será tolerado**





# Requisitos para os conceitos

- **Conceitos:**

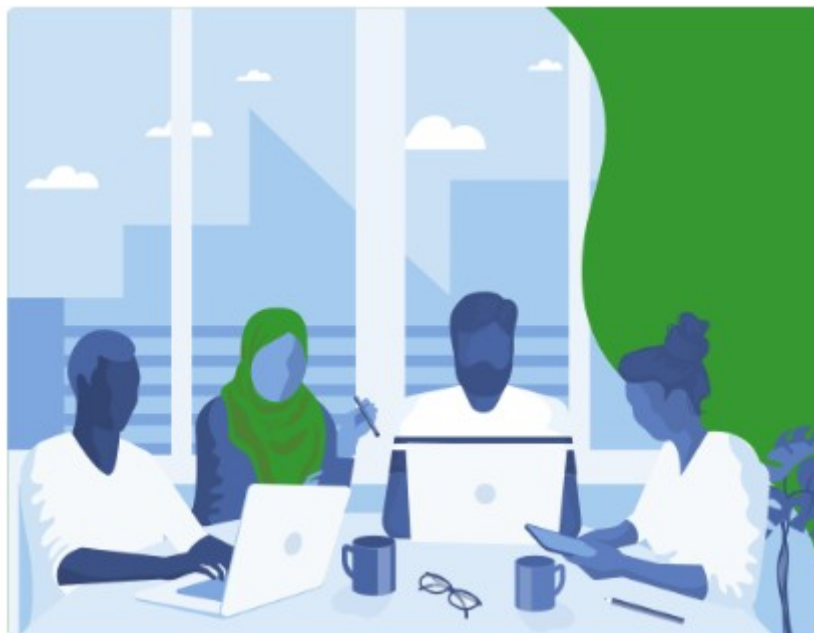
- A:
  - Frequência mínima de 75% e boa participação nas aulas
  - Aproveitamento acima de 90% nas atividades e entregas no prazo
- B:
  - Frequência mínima de 75% e participação regular nas aulas
  - Aproveitamento de 75% a 89% nas atividades e entregas no prazo
- C:
  - Frequência mínima de 75% e participação baixa nas aulas
  - Aproveitamento de 60% a 74% nas atividades e com prazo estendido
- D:
  - Frequência inferior a 75%
  - Aproveitamento inferior a 60% (ou não entrega das atividades)

- **Recuperação:**

- Participação nos atendimentos e nova entrega satisfatória

# Ambiente virtual

- **Acesso ao AVA da disciplina:**
  - <http://ava.ifpr.edu.br>
  - 2025.2 - TADS - Desenvolvimento Web II
  - ID = **13867**
  - ifprTADS2025



# Expectativas do grupo

- Quais são as expectativas do grupo para a disciplina?



# Observações do professor

## Vamos aprender juntos!

