

Especialização em Internet das Coisas

Disciplina: Gerenciamento de Projetos

Carga Horária: 15 horas aula

Data: 05/12/2022

Projeto Scrum (sprints)

A RPFi Soluções é uma empresa de desenvolvimento de sistemas (*software house*) que atende diversos clientes na região sul do Brasil. Recentemente, surgiu a necessidade de um novo módulo para contemplar vendas por meio de uma plataforma on-line para incrementar o sistema de PDV (Ponto de Venda) que a RPFi Soluções já disponibiliza para alguns clientes. Este novo módulo é integrado ao sistema de PDV que já está sendo utilizado pelos clientes. Assim, ele contempla apenas a funcionalidade de compra on-line a ser realizada pelo cliente, sendo que os demais recursos (cadastro de produtos, estoque, controle de preços, faturamento, envio...) já são disponibilizados pelo sistema já existente.

Após discussões que contemplaram o levantamento de requisitos para o módulo, além da especificação e modelagem dos mesmos, foram definidas um conjunto de tarefas (histórias) a serem implementadas por uma equipe de desenvolvimento da RPFi Soluções utilizando a metodologia Scrum para gerenciar o projeto. Tal equipe é composta por 8 desenvolvedores, 2 testadores, além do Scrum Master e do Project Owner. As tarefas que compõem o backlog do projeto são:

1. Esvaziar carrinho (front-end);
2. Esvaziar carrinho (back-end);
3. Pagamento do pedido via boleto (back-end);
4. Pagamento do pedido via boleto (front-end);
5. Pagamento do pedido via cartão de crédito (back-end);
6. Pagamento do pedido via cartão de crédito (front-end);
7. Reimprimir boleto do pedido (back-end);
8. Reimprimir boleto do pedido (front-end);
9. Listagem de produtos para venda (front-end);
10. Listagem de produtos para venda (back-end);
11. Cadastro do cliente no sistema (back-end);
12. Cadastro do cliente no sistema (front-end);
13. Filtros para buscar produtos (front-end);
14. Filtros para buscar produtos (back-end);
15. Consultar andamento da entrega do pedido (back-end);
16. Consultar andamento da entrega do pedido (front-end);

- 17. Alterar quantidade dos produtos do carrinho (front-end);
- 18. Alterar quantidade dos produtos do carrinho (back-end);
- 19. Cancelar pedido já realizado (back-end);
- 20. Cancelar pedido já realizado (front-end);
- 21. Confirmar pedido (back-end);
- 22. Confirmar pedido (front-end);
- 23. Excluir produtos do carrinho (back-end);
- 24. Excluir produtos do carrinho (front-end);
- 25. Login no sistema (back-end);
- 26. Login no sistema (front-end);
- 27. Cadastro de endereço para envio dos produtos (back-end);
- 28. Cadastro de endereço para envio dos produtos (front-end);
- 29. Adicionar produtos no carrinho (back-end);
- 30. Adicionar produtos no carrinho (front-end);
- 31. Pagamento do pedido via PIX (back-end);
- 32. Pagamento do pedido via PIX (front-end);
- 33. Visualizar carrinho (back-end);
- 34. Visualizar carrinho (front-end);
- 35. Consultar pedido já realizado (back-end);
- 36. Consultar pedido já realizado (front-end);

Considerando o cenário descrito, defina as sprints (mínimo duas) de desenvolvimento deste projeto por meio do Scrum, sendo:

A. Cada Sprint é composta por 640 horas de desenvolvimento e dura 10 dias (duas semanas). Dessas 640h, 400 horas são para back-end e 240 horas são para front-end. O tempo de testes, bem como o planejamento inicial e final são extras a estas 640 horas.

- 8 desenvolvedores trabalhando 8h por dia = 64h por dia -> 10 dias = 640h

- 5 desenvolvedores back-end = 40h por dia -> 10 dias = 400h

- 3 desenvolvedores front-end = 24h por dia -> 10 dias = 240h

B. Defina a prioridade de cada tarefa, sendo que essa prioridade deve ser considerada para compor as sprints (maior prioridade deve ser incluída nas primeiras sprints).

C. Defina a estimativa de horas para cada tarefa, criando as sprints com no máximo 640 horas e considerando as horas de desenvolvimento back-end e front-end.

D. Por fim, monte as sprints de acordo com a sua estimativa de horas e prioridades. O número de sprints pode variar de acordo com a estimativa de cada tarefa.