

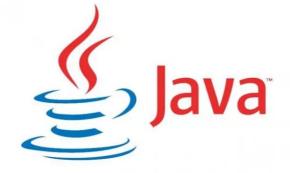
Campus Foz do Iguaçu

Orientação a Objetos

Prof. Daniel Di Domenico

daniel.domenico@ifpr.edu.br

Implementando classes com Java



Objetivos da aula



- Revisar conceitos de Classes e Objetos em Java:
 - Modificadores de acesso
 - Encapsulamento (GETs e SETs)
 - Herança e polimorfismo

Requisitos de software



Campus Foz do Iguaçu

IDE Eclipse

- Já vem com o Java embutido
- Java deve ser versão 8 ou superior

Modificadores de acesso



- Padrões de visibilidade utilizados pelos atributos e métodos de uma classe:
 - public (+): qualquer outra parte da aplicação pode visualizar o atributo/método
 - private (-): o atributo/método é visível apenas dentro da classe onde foi declarado
 - protected (#): o atributo/método é visível pela classe onde foi declarado, bem como por suas classes derivadas (classes filhas)
- Obs.: em Java, os modificadores também podem contemplar os pacotes, porém tais funcionalidades não serão abordados neste disciplina

Encapsulamento



- Princípio de controlar o acesso às funcionalidades de uma classe (atributos e métodos):
 - É utilizado para proteger os dados que precisam ser manipulados apenas de forma interna na classe
 - Por princípio, os atributos de uma classe devem ser sempre privados
 - O acesso a eles deve ser concedido por métodos GETs e SETs

Herança



- Permite que as características de uma classe (superclasse) sejam compartilhadas com suas classes derivadas (filhas):
 - A classe filha vai herdar todos os atributos e métodos da classe pai
 - Os métodos da classe pai podem ser sobrescritos nas classes filhas:
 - Tal propriedade é chamada de polimorfismo
 - Sempre o método da <u>classe mais específica</u> é invocado
 - Em Java, todas as classes criadas são filhos da classe Object:
 - Método toString() padrão é implementado nesta classe, mas pode ser sobrescrito utilizando polimorfismo

Herança



• Em Java, utiliza-se a palavra *extends* para definir a herança:

```
public class ClientePF extends Cliente {
}
```