

Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

Disciplina: Orientação a Objetos

Carga Horária: 120 horas aula

Período: 2º ano

Data: 24/09/2024

Exercícios – Herança

1. Crie um programa utilizando herança para contemplar o seguinte domínio:

- CarroPasseio

Atributos: modelo, velocidadeMax, cor, qtdPassageiros

Métodos: getDados() - retorna uma String com o valor de todos os atributos

- Caminhao

Atributos: modelo, velocidadeMax, cor, qtdCarga, altura

Métodos: getDados() - retorna uma String com o valor de todos os atributos

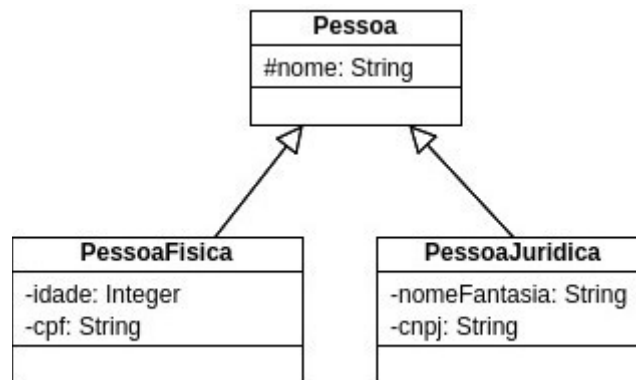
- Onibus

Atributos: modelo, velocidadeMax, cor, qtdPassageiros, pesoMax

Métodos: getDados() - retorna uma String com o valor de todos os atributos

Depois, crie um objeto de cada uma das classes criadas, chamando o método getDados() para cada uma delas.

2. Considerando o diagrama de classes abaixo, implemente um programa com um menu onde estejam disponíveis as seguintes opções:



(1) **Cadastrar pessoa física:** deve-se ler todos os atributos de uma pessoa física. Após ler, crie um objeto do tipo PessoaFisica, sete todos seus atributos e armazene-o em uma lista de pessoas.

(2) **Cadastrar pessoa jurídica:** deve-se ler todos os atributos de uma pessoa jurídica (empresa). Após ler os dados, crie um objeto do tipo PessoaJuridica, sete todos seus atributos e armazene-o em uma lista de pessoas.

(3) **Listar:** deve-se listar todas as pessoas cadastradas, exibindo a seguinte mensagem de acordo com o tipo da pessoa:

Física:

<nome> - Idade: <idade> - CPF: <cpf>.

Jurídica:

<nome> - Nome fantasia: <nomeFantasia> - CNPJ: <cnpj>.

(4) **Excluir:** deve-se excluir uma pessoa da lista conforme índice previamente lido.

(0) **Sair:** deve-se encerrar o programa.

Dicas:

- Deve haver apenas uma lista do tipo Pessoa no programa.
- Para identificar se a pessoa é física ou jurídica, utilize o recurso *instanceof*.