

Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

Disciplina: Orientação a Objetos

Carga Horária: 120 horas aula

Período: 2º ano

Data: 28/08/2024

Exercícios – Associação

1. Faça um programa orientado a objetos para representar a relação de atletas de uma nacionalidade. Para isso, crie as classes:

- Pais (nome, continente)
- Atleta (nome, idade, esporte, pais)

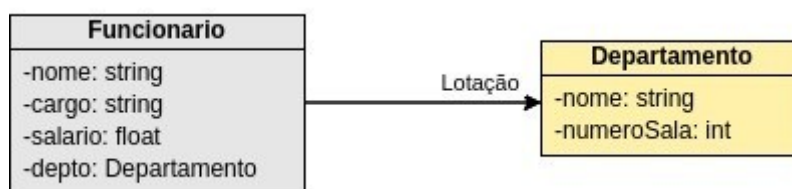
Dica: o atributo 'pais' da classe Pais deve ser um objeto da classe Pais.

Na sequência, crie 2 países e 4 atletas, vinculando cada atleta a um dos dois países (2 atletas cada país).

Para finalizar, armazene os 4 atletas em uma lista. Depois, percorra tal lista, exibindo, para cada atleta, a seguinte mensagem:

```
<nome> é atleta do <paisNome>, continente  
<paisContinente>, possui <idade> anos e atua no esporte  
<esporte>.
```

2. Implemente um programa orientado a objetos que leia os dados de 5 funcionários e armazene-os em uma lista. Após a leitura, deve-se imprimir, a partir da lista, os dados de cada funcionário, inclusive seu departamento (com o número da sala). Utilize como referência o diagrama de classes abaixo:



Dica: a cada funcionário lido, deve-se criar um novo departamento para ele.