

**Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas**

**Disciplina:** Orientação a Objetos

**Carga Horária:** 120 horas aula

**Período:** 2º ano

Data: 24/09/2024

**Exercícios – Herança**

1. Crie um programa utilizando herança para contemplar o seguinte domínio:

- CarroPasseio

Atributos: modelo, velocidadeMax, cor, qtdPassageiros

Métodos: getDados() - retorna uma String com o valor de todos os atributos

- Caminhao

Atributos: modelo, velocidadeMax, cor, qtdCarga, altura

Métodos: getDados() - retorna uma String com o valor de todos os atributos

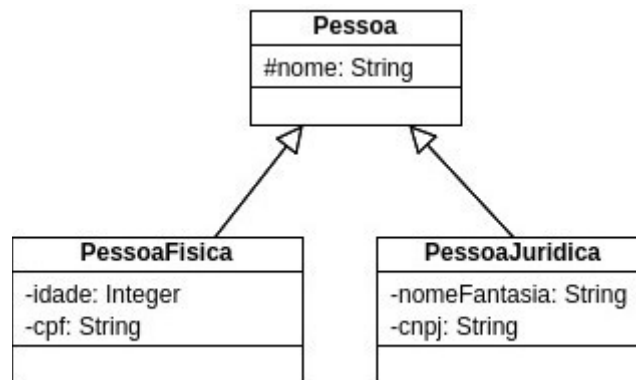
- Onibus

Atributos: modelo, velocidadeMax, cor, qtdPassageiros, pesoMax

Métodos: getDados() - retorna uma String com o valor de todos os atributos

Depois, crie um objeto de cada uma das classes criadas, chamando o método getDados() para cada uma delas.

2. Considerando o diagrama de classes abaixo, implemente um programa com um menu onde estejam disponíveis as seguintes opções:



**(1) Cadastrar pessoa física:** deve-se ler todos os atributos de uma pessoa física. Após ler, crie um objeto do tipo **PessoaFisica**, sete todos seus atributos e armazene-o em uma lista de pessoas.

**(2) Cadastrar pessoa jurídica:** deve-se ler todos os atributos de uma pessoa jurídica (empresa). Após ler os dados, crie um objeto do tipo **PessoaJuridica**, sete todos seus atributos e armazene-o em uma lista de pessoas.

**(3) Listar:** deve-se listar todas as pessoas cadastradas, exibindo a seguinte mensagem de acordo com o tipo da pessoa:

Física:

`<nome>` - Idade: `<idade>` - CPF: `<cpf>`.

Jurídica:

`<nome>` - Nome fantasia: `<nomeFantasia>` - CNPJ: `<cnpj>`.

**(4) Excluir:** deve-se excluir uma pessoa da lista conforme índice previamente lido.

**(0) Sair:** deve-se encerrar o programa.

**Dicas:**

- Deve haver apenas uma lista do tipo **Pessoa** no programa.
- Para identificar se a pessoa é física ou jurídica, utilize o recurso *instanceof*.