

Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

Disciplina: Orientação a Objetos

Carga Horária: 120 horas aula

Período: 2º ano

Data: 02/05/2025

Padrões de nomenclatura

Este documento descreve os padrões de nomenclatura a serem utilizadas na programação orientada a objetos. Tais padrões são considerados boas práticas, permitindo que um código fonte seja legível e organizado.

CamelCase: padrão para escrever palavras compostas ou pequenas frases, onde cada palavra é iniciada com letra maiúscula e unidas sem espaço. Exemplos:

dataDeNascimento, numeroPlaca, valorTotal, TelefoneCelular



Caracteres especiais: em hipótese alguma utilize caracteres especiais (Cedilha, acentos, símbolos e pontuações) nas implementações. Utilize apenas letras ou números, além do caractere underline “_”.

Diretórios: devem ser escritos totalmente com **letras minúsculas**. Exemplos: *teste, cliente, modelo*.

Classes: devem seguir o padrão CamelCase, sendo que a **primeira letra é maiúscula**. Exemplos: *Carro, IngressoCamarote, PessoaFisica*.

Atributos e Métodos: devem seguir o padrão CamelCase, sendo que a **primeira letra é minúscula**. Exemplos: *primeiroNome, quantidade, valorUnitario, calculaValorPagamento(), imprimir(), imprimirSalario()*.

Variáveis dentro de métodos: seguem o mesmo formato dos atributos da classe, ou seja, padrão CamelCase com a primeira letra minúscula.

Objetos: seguem o mesmo formato dos atributos da classe, ou seja, padrão CamelCase com a primeira letra minúscula.

Constantes: devem ser declaradas **totalmente com letras maiúsculas**, sendo separadas com o uso do underline “_”. Exemplo: *SALARIO_MINIMO, MEDIDA_PADRAO*