

Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

Disciplina: Orientação a Objetos

Carga Horária: 120 horas aula

Período: 2º ano

Data: 16/06/2025

Atividade Classes e Objetos – Encapsulamento

1. De acordo com o diagrama da classe Produto abaixo, implemente uma estrutura que permita realizar a **leitura de valores informados pelo usuário**, armazenando-os em objetos da classe Produto.

Produto
-descricao: String -unidadeMedida: String -quantidade: int -valorUnitario: float
+getValorTotal() : float

Após definir a classe Produto, leia os dados de 3 produtos e após isso, exiba a seguinte mensagem para cada um deles:

Produto: <descricao> (<unidadeMedida>) | <quantidade> X <valorUnitario> = <valorTotal>

Os valores entre <> precisam ser substituídos pelos dados de um objeto Produto.

Dica: o cálculo do valor total do produto não deve ser lido, mas sim calculado e retornado pelo método *getValorTotal()*.

2. Incremente o programa 1, adicionando uma nova saída com o seguinte texto:

Produto vendido com o maior valor total: <descricao> (<unidadeMedida>)