Laboratorio (Q)GIS

Maggio 2019. Aula III. Edificio di Lettere e Filosofia. Sapienza Università di Roma

Organizzato nell'ambito del corso di Informatica in collaborazione con il progetto ERC Advanced PAThs dell'Atlante Archeologico dell'Egitto tardoantico, diretto da Paola Buzi

Descrizione

Il laboratorio si pone l'obiettivo di fornire le basi teoriche e pratiche necessarie per affrontare il mondo della cartografia numerica.

Profilo

Il laboratorio è rivolto a studenti interessati di qualsiasi livello (triennale, magistrale, post-laurea). Non sono richieste conoscenze o esperienze pregresse con piattaforme GIS.

CFU

Il laboratorio della durata di 25 ore rilascia un attestato di frequenza che può essere usato per l'ottenimento di 1 CFU da verbalizzare presso i riferenti di ciascun corso di laurea. È possibile concordare ore di lavoro aggiuntive da svolgere in autonomia per raggiungere un numero maggiore di crediti formativi.

Calendario

- Lunedì 06/05/2019, 14-18 (4h)
- Martedì 07/05/2019, 14-18 (4h)
- Mercoledì 08/05/2019, 14-18 (4h)
- Mercoledì 15/05/2019, 14-18 (4h)
- Venerdì 17/05/2019, 10-15 (4+1h)

Iscrizione

Per partecipare al laboratorio è indispensabile iscriversi inviando un messaggio email all'indirizzo: julian.bogdani@uniroma1.it. In caso di sopravvenute complicazioni è fondamentale notificare inviando un ulteriore messaggio email.

Verranno accolte le prime 15 domande.

Programma dettagliato

1. Incontro 1

- 1.1. Storia della cartografia e sistemi di riferimento
 - 1.1.1.Introduzione al laboratorio
 - 1.1.2.Lezione teorica sulla cartografia e sulle basi dei sistemi di riferimento
- 1.2. QGIS e configurazioni del sistema
 - 1.2.1.Guida ai comandi principale e all'interfaccia
 - 1.2.2.Plugin, installazione e funzionalità
- 1.3. Guida ai dati e formati vettoriali
 - 1.3.1.Shapefile
 - 1.3.2.Geopackage
 - 1.3.3.Spatialite
 - 1.3.4.GeoJSON
- 1.4. Guida ai dati e formati raster
 - 1.4.1.Geotiff
 - 1.4.2.World file
 - 1.4.3.Grid
- 1.5. Presentazione dei lavori del laboratorio cartografico del progetto PAThs

2. Incontro 2

- 2.1. Teoria di georiferimento dei dati raster
 - 2.1.1.Georiferimento tramite riconoscimento autoptico dei punti
 - 2.1.2.Georiferimento tramite inserimento manuale dei punti
 - 2.1.3.Georiferimento tramite sistemi empirici a video (spostamento, rotazione, scala)
- 2.2. Trasformation Type
- 2.3. Metodi di ricampionamento dati raster
- 2.4. Esercizi di georiferimento "autoptico", "manuale" ed "empirico"

3. Incontro 3

- 3.1. Digitalizzazione base, compilazione attributi 3.1.1. Creazione file di dati vettoriali
 - 3.1.1.0reazione ille di dali velloriali
 - 3.1.2.Creazione di vettori (punti, linee, poligoni) e compilazione della tabella degli attributi

- 3.1.3. Modifica avanzata dei dati vettoriali (inserimento vertici, modifica dei vettori tramite vertici, ritaglio, duplicazione, inserimento "buchi", "isole", ecc.)
- 3.2. Esercizi di creazione e modifica dati vettoriali

4. Incontro 4

- 4.1. Teoria e pratica delle modifica di dati raster
 - 4.1.1.Ritaglio
 - 4.1.2.Riproiezione
 - 4.1.3. Opzioni di visualizzazione (blending, trasparenza, ecc.)
- 4.2. Teoria analisi dati tabellari associati
 - 4.2.1.Basi di SQL
 - 4.2.2.Lo strumento filtro in QGIS
 - 4.2.3.Il calcolatore di campi di QGIS
 - 4.2.4.Campi temporanei e dinamici
 - 4.2.5. Selezione tramite espressioni

5. Incontro 5

- 5.1. Esercitazione pratica con i dati dell'Atlante Archeologico del progetto PAThs
- 5.2. Simbologia e stili, la creazione di mappe
- 5.3. Creazione ed esportazione tavole
 - 5.3.1.Il gestore di stampa
 - 5.3.2.Impaginazione di una tavola
 - 5.3.3. Esportazione di una tavola
 - 5.3.4.Impostare l'Atlante ed esportazione di un Atlante

Informazioni e iscrizioni:

Julian Bogdani
Edificio di Lettere e Filosofia (CU003)
Il piano, studio 2.
julian.bogdani@uniroma1.it

Verranno accolte le prime 15 domande

NB: L'ordine del argomenti trattati e l'alternanza teoria / esercitazioni pratiche potrebbe cambiare a seconda di esigenze pratiche