**JSP**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | 다음 설명 중 틀린 것은?  (1) ASP,PHP,JSP 기술은 최초의 웹프로그래밍 언어이며, 이 언어가 개발되기 전 시대엔 동적 컨텐츠를  제공하는 웹서비스란 불가능 하였다.X(CGI가 있었다)  (2) ASP,PHP,JSP가 CGI 와 가장 큰 차이점이 있다면 클라이언트의 요청을 처리하는 단위가 프로세스  단위가 아니라는 점이다.O  (3)서버 스크립트가 개발된 이유는 HTML이 갖는 정적 문서로서의 한계를 극복하고, 클라이언의 요청에 따른 동적 컨텐츠를 제공할 기술이 필요했기 때문이다.O  (4)클라이언트가 서버 스크립트 원본 소스를 절대로 볼 수 가 없는 이유는 서버 스크립트는 서버측에서 실행이 되기 때문이다.O |
| 2 | JSP는 사실상 java로 변환되어 실행되는 서블릿일 뿐이다. 따라서 JSP로 웹서비스를 구축 하려면 웹서버가java 언어를 이해해야 하지만, 대부분의 웹서버는 자바 언어를 해석할 수 있도록 설계되어 있지 않다. 따라서 자바 기반의 웹서비스를 구축하려면 자바를 해석해주는 특정 프로그램의 도움을 받지 않으면 안되는데 이 역할을 해주는 프로그램을 (웹컨테이너)라고 하며, 톰켓, 레진 서버등이 있다. |
| 3 | 다음 설명 중 틀린 것은?  (1)자바스크립트와 같이 클라이언트의 PC에서 해석 및 실행되는 스크립트 언어를 클라이언트 스크립트라고하며, VBScript, Jscript 등이 있다.O  (2)서버 스크립트와 클라이언트 스크립트는 실행 위치 및 시점이 틀리다.O  (3)실행 시점을 기준으로 한다면 클라이언트 스크립트가 먼저 해석된 후 서버 스크립트가 해석된다.X  (4)서버 스크립트 언어에는 ASP, PHP, JSP 등이 있다.O  (5)서버 스크립트 언어 중 자바만이 웹컨테이너가 별도로 필요하며, 그 이유는 JSP가 Java로 변환되어 실행되고, 이 자바 객체를 생성 및 관리해 줄 프로그램이 필요하기 때문이다.O |
| 4 | 다음 설명 중 맞는 것은?  (1)하나의 JSP 파일을 여러 클라이언트가 동시에 요청할 경우 각 요청 마다 서블릿 객체의 인스턴스가 서버측에 생성되어 진다.X(요청마다 쓰레드가 만들어진다)  (2)JSP의 API를 참조하려면 J2SE API을 참조하면 된다.X(javaEE)  (3)자바스크립트 함수에서 JSP의 메서드를 호출할 수 있다.X(존재자체가 다르다)  (4)JSP 파일이 실행되면 컨테이너에 의해 자동으로 서블릿으로 변환된다. 따라서, JSP는 결국 Java이다.O |
| 5 | http://localhost:8080/Test.jsp?name=java&num=123 에 대하여 가장 정확하게 설명한 것은?  (1)Test.jsp 로 이동하면서 java 변수에 name 값을 , num변수에 123 숫자 값을 전달하고 있는 것이다.X  (2)Test.jsp 를 요청하면서 name 변수엔 java 문자열을 num 변수엔 123 숫자를 전달하고 있다.X  (3)Test.jsp 를 요청하면서 name 변수엔 java 문자열을 num 변수엔 123 문자열을 전달하고 있다.O  (4) 이러한 전송 방식을 POST 방식이라고 한다.X(GET방식) |
| 6 | 다음 설명 중 틀린 것은?  (1) <%@ %> 영역을 지시영역이라 하며, 현재 JSP 파일의 설정 정보를 기재한다.O  (2) <%!%> 영역은 멤버 영역으로 멤버 메서드와 멤버 필드를 기재하는 영역이며 선언부라 한다.O  (3) <% %> 영역을 스크립틀릿 영역이라 하며, 로직은 이 영역에 작성한다.O  (4) <%=;%> 기재방식을 표현식이라 하며 끝에 세미콜론을 붙여야 한다.X(세미콜론을 빼야하며 저런 기재방식은 out.print의 뜻이다) |
| 7 | JSP의 내장 객체에 대한 설명 중 틀린 것은?  (1)서블릿 사용시 개발자가 직접 작성해야 하는 여러 객체들을 JSP에서는 내장 객체라는 이름으로 제공해  주며, 이미 컨테이너에 의해 그 객체명이 정해져 있다.O  (2)내장 객체에 대한 사용법은 javaEE에서 찾아 볼 수 있다.O  (3)request 객체는 클라이언트의 요청 정보 객체이며, HttpServletRequest 인터페이스의 인스턴스이다.O  (4)내장 객체는 사용하기 위해 개발자가 인스턴스를 직접 생성해야 한다.X |