





입 사 지 원 서

지원분야	앱 개발	희망연봉	약 2600만원 이상
입사구분	신입	긴급연락처	

	성 명	한 문	西尾 周逸
	생년월일	19년 7월 14일	
	주 소		
	전화번호	-	핸 드 폰
	전자우편		병역사항 무
	블로그	-	취미 사진

학 력	기간	출신학교	학과	졸업/편입
	2006.02	Graduate school of science and engineering Chuo university (Japan)	이공학부 	석사 졸
	2004.03	Chuo university (Japan)	이공학부 	학사 졸

자 격 증	취득일	종류 및 등급	발행처
	2001.05	Fundamental Information Technology Engineer Examination	일본 국가 공인 자격증
	2009.09	한국어능력시험 고급 (5급)	국립국제교육원
	2006.03	운전면허증 (일본)	

사 회 경 력	근무기간	근무처	주요 업무
	2015.10~2015.12	한세사이버보안 고등학교	강사(Java 및 안드로이드)
	2012.10~2013.12	SAMSUNG SDI JAPAN (일본법인)	영업 및 고객관리 (대리)
	2009.07~2012.08	일본 주식회사  (한국법인)	고객관리 매니저(한국담당)
	2006.04~2008.03	 공채 입사	컴퓨터 프로그래머 활동


교 육 사 항	연수기간	연수과정	연수기관
		멀티 플랫폼기반 영상판독 응용프로그램 개발자 과정	
		스마트 디바이스 기반 사물지능통신 개발자 양성과정	

가 족 관 계	관계	성명	연령	직업	동거여부
	처		만33세		동거
	자		만4세	*	"
	자		만1세	*	"

자 기 소 개 서

자기소개

<사랑하는 아내와 내 아이들의 나라, 그리고 내가 더 사랑해야 될 나라, 한국에서의 새로운 출발>

한국인 부인과 1남 1녀를 둔 국제 가정의 일본인 가장 입니다. 아내와 함께 일본에서 살다가 아내가 한국을 너무 그리워해서 한국으로 다시 들어오게 되었습니다.

중학교와 고등학교를 한국에서 다녔으며 이후 일본에서 학부와 대학원은 수학을 전공했습니다. 학업 도중에도 컴퓨터 기술 부분을 공부하면서 일본 국가에 실시하고 있는 컴퓨터 정보 기술 관련 자격증을 취득했습니다. 일본에서 대학원을 졸업한 후에는 2년 동안 컴퓨터 프로그램 관련 업종에서 일을 했습니다.

이후 다양한 분야에서 일하면서도 통계학 프로그램과 어플리케이션 개발 분야의 IT관련 서적을 읽곤 했습니다. 코딩작업을 하다 보면 시간 가는 줄 모르게 빠져드는 자신을 발견하면서 이 길이 내가 가야 될 길이라는 것을 알게 되었습니다.

인성 장단점

<서로 마음이 통하면 선입견은 사라진다>

* 장점:

이공계 출신이신 아버지의 영향으로 논리적이고 객관적이며 현실적으로 사고 하는 능력을 배우게 되었습니다.

일을 할 때도 조금하게 생각하지 않고 옆에서 차분하게 지켜보면서 기다릴 줄 아는 인내력과 맡은 일은 시작하면 마무리까지 잘 하려고 하며 책임감이 강한 편입니다.

어떤 일에 대해 감정적으로 쉽게 행동하거나 생각하지 않고 이성적으로 생각하고 지키기로 한 약속에 대해서는 지키려고 노력합니다. 그래서 말이 많은 편은 아니지만 소리 없이 강한 면이 있습니다.

동생들이 있어서 나이 어린 사람들과도 잘 지내며, 사회생활 경험을 토대로 공과 사를 구분할 줄 하는 지혜도 생겼습니다.

*단점:

집안의 내력(?)으로 인해 유머를 하게 되면 썰렁해지는 분위기에 재미있는 사람은 못 됩니다. 그래서 많은 고민 끝에 내린 결론은 더 잘 웃어줄 수 있는 사람이 되고자 합니다.

일본에서 태어나 생활하면서 일본인 특유의 성향인 남에게 피해를 주면 안 되는 분위기와 구조화 되어 있는 조직 사회에서 딱딱 맞게 살아와서 융통성이 약한 부분이 있습니다.

한국인들의 정적인 부분과 자기 속 마음을 표현하는 능력이 부족한 면이 있습니다. 융통성 있고 매우 감정 표현을 잘하는 아내와 생활하면서 부부는 닮아간다고 말이 있듯이 조금씩 조금씩 닮아가고 변해가는 자신을 발견합니다. 하지만 아직은 많이 부족한 편입니다. 한국에서 살면서 한국의 문화와 정서의 좋은 부분은 닮아가고자 하는 마음가짐으로 일하겠습니다..

입사 동기 및 포부

<늦깎이 개발자로 거듭나기까지, 팀은 나의 원동력>

주변의 사람들이 '어플리케이션 IT분야를 한국에서 지금 배우기엔 너무 늦은 것 같다.'는 이야기에 불안하기도 했습니다. 아이들도 많이 어리고 당장 돈이 들어갈 곳도 많은데 가장으로서 나의 선택이 옳은 것일까? 수십 번을 생각하면서 망설였던 적도 있습니다.

잘 다니던 직장까지 그만두고 과연 다른 사람들보다 한참 늦게 지금 시작해서 일 한 번 해볼 수 있을까? 걱정도 됐고 지금도 걱정이 되는 부분입니다.

하지만 아내가 먼저 가능성을 믿어줬습니다. 아이들이 아직은 어리니까 더 크기 전에 꿈을 펼쳐보라며, 지금 아니면 앞으로는 더 힘들 것 같다고 한 번 해보라고 했습니다. 매일 책으로 독학하며 공부하는 저의 모습이 안쓰러웠는지 학원에서 체계적으로 한 번 배워보라고 권유를 받고 본격적으로 시작하게 되었습니다. 그렇게 든든한 마음의 후원자가 돼 줬습니다.

목표를 세워 팀이 함께 프로젝트를 개발하면서 혼자 할 때 보다 팀이 자극이 되고 원동력이 되었습니다. 속도가 확실히 더 빨랐습니다. 팀으로 함께 일을 하면서 경험을 쌓고 무에서 유를 창조하는 기쁨을 느껴보고 싶습니다. IT강국인 한국에서 IT 개발의 기술력에 꼭 빠진 요즘 그 능력을 발휘해보고 싶다는 소망으로 지원하게 되었습니다.

남들보다 늦게 시작했고 배우면 배울수록 부족함이 느껴지지만 너무 재미있습니다. 일본과 한국 두 나라의 연결고리에 있는 장점을 잘 살려 현장에서 부족한 부분은 채워나갈 수 있는 각오와 자신감으로 임하고자 합니다. 저를 뽑아주시면 후회 없는 선택이 되도록 책임감을 가지고 최선을 다해 실력 발휘를 해서 회사 발전에 이바지할 수 있도록 노력하겠습니다.

업무능력

<국경선 없는 IT세계 한국! 나의 IT모국이 된다>

한국에서 오랜 생활을 해서 한국어를 구사하는 것에 대해 어려움이 없습니다. 싱가포르에서 영어와 중국어를 1년 동안 어학연수로 다녀온 경험이 있습니다.. 대학원을 졸업한 후, 약 2년 동안 컴퓨터 프로그램 관련 업종에서 일을 했었습니다. 일본에서 컴퓨터 프로그램 개발자로 일할 때는 기본 설계서를 작성하면서 유저가 되는 분들의 Needs를 명확하게 파악하고, 상대의 요구를 묻고 이해하면서 유저에게 질문이나 제안을 하기도하고, 보다 좋은 형태로 해결해 나가는 능력을 터득했습니다.

컴퓨터 프로그램을 만들면서 기술적인 것 외에도 주어진 시간 안에 계획을 어떻게 세우며, 업무를 놓고 시간관리를 하는 법을 배웠습니다. 프로그램 프로젝트를 진행해 가는 과정에서 팀 워크의 중요성을 함께 배우면서 모르는 것은 리서치를 하면서 동료들과 의문점이나 공통점을 서로 공유하며 완성도를 높였습니다.

PROJECT

2015. 05.27 ~ 2015. 06.03 1차 프로젝트 : 소켓통신을 이용하여 채팅 프로그래밍

- ▶ 프로젝트 명 : 채팅 프로그래밍 (3명)
- ▶ 사용 프로그램 : Java 1.8, socket통신, Swing, (IDE: Eclipse)

2015. 07.10 ~ 2015. 07.24 2차 프로젝트 : 호텔예약 시스템

- ▶ 프로젝트 명 : HOTEL TOP (8명)
- ▶ 사용 프로그램 : Java 1.8, HTML5, CSS3, jQuery, Ajax, JSP,
Tomcat, BootStrap3, ORACLE (IDE : Eclipse)

2015. 08.10 ~ 2015. 08.31 3차 프로젝트 : 영화티켓 예약 시스템

- ▶ 프로젝트 명 : CGV Theater (5명)
- ▶ 사용 프로그램 : Java1.8, iBatis, HTML5, CSS3, jQuery, Ajax,
Tomcat, BootStrap3, ORACLE (IDE: Spring Framework)

2014. 04.17 ~ 2014. 04.23 1차 프로젝트 : 소켓통신을 이용하여 채팅 프로그래밍

- ▶ 프로젝트 명 : 채팅 프로그래밍 (1명)
- ▶ 사용 프로그램 : Java 1.7, socket통신,, (IDE: Eclipse)

2014. 05.18 ~ 2014. 05.23 2차 프로젝트 : 도서관리(책 대여) 시스템

- ▶ 프로젝트 명 : 도서관리 시스템 (6명)
- ▶ 사용 프로그램 : Java 1.7, HTML5, CSS3, jQuery, Ajax, JSP, Tomcat, BootStrap3, ORACLE (IDE : Eclipse)

2014. 07.07 ~ 2014. 08.06 3차 프로젝트 : 어린이집 원생들을 위한 그림책

- ▶ 프로젝트 명 : 어린이집 원생들을 위한 그림책 (5명)
- ▶ 사용 프로그램 : Java1.7, MyBatis, HTML5, CSS3, jQuery, Ajax, Node.js Tomcat, BootStrap3 , MySQL, Android 4.4 (IDE: Spring Framework)

2015. 05.27 ~ 2015. 06.03 1차 프로젝트




- ▶ 팀 이 름 : Team D
- ▶ 프로젝트 명 : 채팅프로그래밍
- ▶ 참 여 인 원 : 3명
- ▶ 시 간 : 8일간
- ▶ 내 용 : socket통신을 이용하여 채팅프로그래밍
- ▶ 프 로 그 램 : Java1.8, Swing, (IDE Eclipse)
- ▶ 담 당 업 무 : Client <-> Server 통신

2015. 07.10 ~ 2015. 07.24 2차 프로젝트



- ▶ 팀 이 름 : HOTEL TOP
- ▶ 프로젝트 명 : 호텔 예약 시스템
- ▶ 참 여 인 원 : 8명
- ▶ 시 간 : 14일간
- ▶ 내 용 : Oracle와 JSP를 연동해서 MVC2모델으로 예약시스템 구현
- ▶ 프 로 그 램 : Java 1.8, HTML5, CSS3, jQuery, Ajax, JSP, Tomcat, BootStrap3 (IDE : Eclipse)
- ▶ 담 당 업 무 : 예약시스템 : Ajax로 예약가능 방 찾기,
Oracle SQL문 작성 : CRUD구현
반응형웹 : BootStrap로 구현
프로젝트 스케줄 관리


2015. 08.10 ~ 2015. 08.31 3차 프로젝트

	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 팀 이 름 : CGV Theater ▶ 프로젝트 명 : 영화 티켓 예약 시스템 ▶ 참 여 인 원 : 5명 ▶ 시 간 : 21일간 ▶ 내 용 : Spring FrameWork를 이용해서 iBatis로 Oracle와 연결. ▶ 프 로 그 램 : Java1.8, iBatis, HTML5, CSS3, jQuery, Ajax, Tomcat, BootStrap3 (IDE: Spring Framework) ▶ 담 당 업 무 : login logout, 회원가입 : 신규등록 기능 등 MyPage : 회원정보 및 티켓예약 상황 확인 페이지 작성 AdminPage : 관리자 페이지 (회원정보 CRUD) 페이지징 검색 처리 영화티켓예약 : 티켓예약 기능 구현 프로젝트 스케줄 관리
-----------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

2014. 05.17 ~ 2014. 05.23 1차 프로젝트

	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 팀 이 름 : ▶ 프로젝트 명 : 채팅 프로그래밍 ▶ 참 여 인 원 : 1명 ▶ 시 간 : 6일간 ▶ 내 용 : 소켓통신을 이용하여 채팅 프로그래밍 ▶ 프 로 그 램 : Java1.7,(IDE:Eclipse) ▶ 담 당 업 무 : client 와 server 통신 (전체 대화, 귀숫말)
--	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

2014. 05.18 ~ 2014. 05.23 2차 프로젝트

	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 팀 이 름 : chacha ▶ 프로젝트 명 : 도서 관리 시스템 ▶ 참 여 인 원 : 6명 ▶ 시 간 : 5일간 ▶ 내 용 : Oracle와 JSP를 연동해서 MVC2모델로 예약시스템 구현 ▶ 프 로 그 램 : Java1.7, iBatis, HTML5, CSS3, jQuery, Ajax, Tomcat, BootStrap3 (IDE: Spring Framework) ▶ 담 당 업 무 : Oracle SQL문 작성 : 도서정보CRUD구현, 책 예약 반응형웹 : BootStrap로 구현
-------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

2014. 07.07 ~ 2015 08.07 3차 프로젝트

이미지삽입



▶ 팀 이 름 : chacha

▶ 프로젝트 명 : 어린이집 원생들을 위한 그림책

▶ 참 여 인 원 : 5명

▶ 시 간 : 30일간

▶ 내 용 : 실시간 동작처리를 구현하여 같이 그리는 동화책, 스케치북, 그리고 스마트폰을 들고 달리는 사람들의 동선으로 그림이 그려지는 기능

▶ 프 로 그 램 : Java1.7, MyBatis, HTML5, CSS3, jQuery, Ajax, Node.js
Tomcat, BootStrap3, MySQL, Android 4.4
(IDE: Spring Framework)

▶ 담 당 업 무 : login logout, 회원가입 : 신규등록 기능 등
스티케북 : Drag&Drop로 스티커기능 구현
게시판 (CRUD처리)

Android 안에 있는 센서를 이용하여 스마트폰으로 그려진
그림을 Node.server로 실시간으로 동기화 구현