

Corrigé Série 02 : Oscillateurs harmoniques

Questions conceptuelles

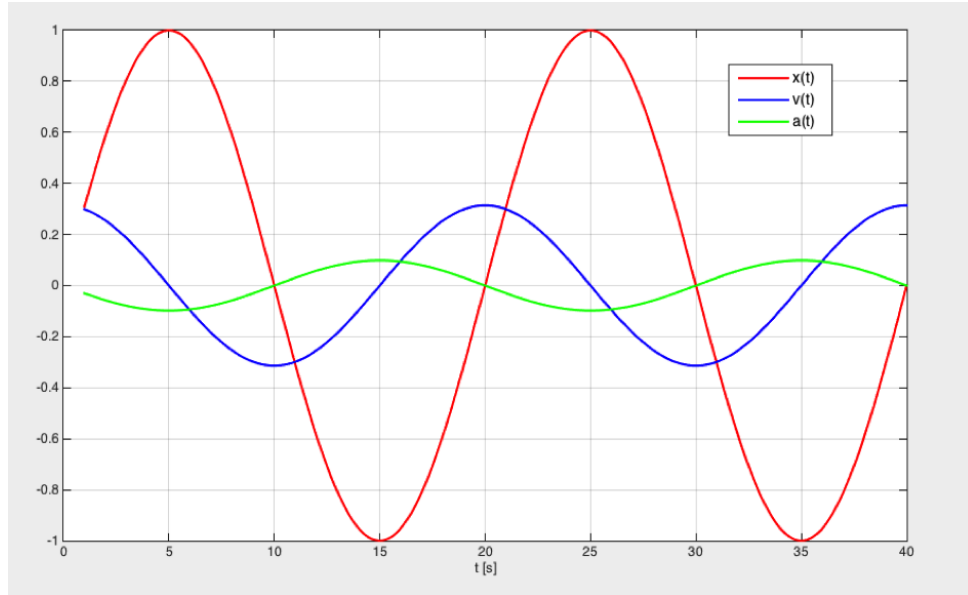
- a) En redéfinissant l'origine du temps et l'origine de l'espace, l'équation horaire d'un oscillateur harmonique peut toujours se ramener à $x(t) = A \sin(\omega t)$. Sa vitesse et son accélération valent alors $v(t) = A\omega \cos(\omega t)$ et $a(t) = -A\omega^2 \sin(\omega t)$. On en déduit que ...
- ... la norme de la vitesse est maximale quand $\omega t = n\pi$, c'est-à-dire à la position d'équilibre $x = 0$ où n est un nombre entier.
 - ... l'accélération est nulle quand $\omega t = n\pi$, c'est-à-dire à la position d'équilibre $x = 0$.
 - ... la vitesse est nulle quand $\omega t = \pi/2 + n\pi$, c'est-à-dire aux positions extrêmes $x = \pm A$.
 - ... la norme de l'accélération est maximale quand $\omega t = \pi/2 + n\pi$, c'est-à-dire aux positions extrêmes $x = \pm A$.
- b) Oui c'est possible. En effet, pour que la vitesse augmente il faut que l'accélération soit positive (par définition), et il est parfaitement possible qu'une accélération diminue tout en restant positive.
- Prenons par exemple un objet se déplaçant sur l'axe x , dont l'accélération décroît linéairement en fonction du temps ($a = a_0(1 - \alpha t)$, $a_0 > 0$, $\alpha > 0$). Calculons la variation de l'accélération et de la vitesse entre les temps t et $t + \Delta t$:

$$\Delta a = a(t + \Delta t) - a(t) = a_0(1 - \alpha(t + \Delta t)) - a_0(1 - \alpha t) = -a_0\alpha\Delta t < 0$$

$$\Delta v = a_0(1 - \alpha t)\Delta t > 0$$

Donc tant que $\alpha t < 1$, la variation de la vitesse Δv est positive alors que la variation de l'accélération Δa est négative.

- Imaginez un cycliste dans une pente descendante constante qui pédale au début de la descente, puis se laisse aller en roue libre : l'accélération pendant le laps de temps où il pédale est supérieure à l'accélération s'exerçant lorsqu'il est en roue libre, cependant sa vitesse va continuer à augmenter.
- Dans le mouvement d'un oscillateur harmonique, tel que représenté dans le graphique ci-après pour une pulsation de $\pi/10$, il y a des temps, entre 15 s et 20 s ou entre 35 s et 40 s, pendant lesquels l'accélération décroît (courbe verte) alors que la vitesse augmente (courbe bleue). Ceci peut être exprimé analytiquement en considérant le mouvement $x(t) = A \sin(\omega t)$, d'où la vitesse est $v(t) = \frac{dx}{dt} = A\omega \cos(\omega t)$, l'accélération est $a(t) = \frac{d^2x}{dt^2} = -A\omega^2 \sin(\omega t)$, et la variation de l'accélération est $\frac{da}{dt} = -A\omega^3 \cos(\omega t)$. La variation de la vitesse est donc de signe opposé à la variation $\frac{da}{dt}$ de l'accélération si $\pi/2 < \omega < \pi$ ou $3\pi/2 < \omega < 2\pi$.



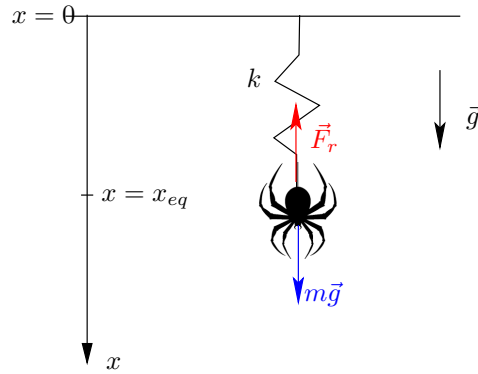
1 Araignée suspendue

Les positions sur l'axe Ox sont repérées par la coordonnée x .

N.B. : le symbole \hat{e}_i indique le vecteur unitaire de l'axe i .

a) Système étudié : l'araignée.

Forces qui agissent sur l'araignée de masse m :



$$\text{Pesanteur : } m\vec{g} = mg \hat{e}_x. \quad (1)$$

$$\text{Force élastique du fil : } \vec{F}_r = -k(x - L) \hat{e}_x. \quad (2)$$

La position d'équilibre est telle que $\Sigma \vec{F} = \vec{0}$. Sa projection sur l'axe x donne

$$mg - k(x_{eq} - L) = 0 \Rightarrow x_{eq} = L + \frac{mg}{k}.$$

b) L'équation du mouvement est l'équation de Newton $\Sigma \vec{F} = m\vec{a}$. Avec les forces énoncées plus haut et projetée sur \hat{e}_x , elle devient :

$$m\ddot{x} = -kx + kL + mg. \quad (3)$$

c) On sait que la solution générale de l'équation différentielle (3) est de la forme $x(t) = A \cos(\omega t + \phi) + \bar{x}$. On la dérive deux fois pour obtenir la vitesse et l'accélération de l'araignée

$$\dot{x}(t) = v(t) = -A\omega \sin(\omega t + \phi) \quad (4)$$

$$\ddot{x}(t) = a(t) = -A\omega^2 \cos(\omega t + \phi). \quad (5)$$

En substituant les expressions de $x(t)$ et $\ddot{x}(t)$ dans (3) on trouve

$$-mA\omega^2 \cos(\omega t + \phi) + kA \cos(\omega t + \phi) + k\bar{x} - kL - mg = 0. \quad (6)$$

La relation (6) doit être vérifiée pour chaque t . En particulier, au temps $t = \frac{\pi - \phi}{\omega}$ tel que $\cos(\omega t + \phi) = 0$, on a

$$k\bar{x} - kL - mg = 0 \quad \Rightarrow \quad \bar{x} = \frac{mg}{k} + L. \quad (7)$$

La quantité \bar{x} représente donc la position d'équilibre de l'araignée.

Reprenons l'équation (6), elle se simplifie comme suit :

$$\begin{aligned} (-m\omega^2 + k) A \cos(\omega t + \phi) + \underbrace{k\bar{x} - kL - mg}_{=0} &= 0 \\ \Rightarrow -m\omega^2 + k = 0 \quad \Rightarrow \quad k = m\omega^2 \quad \Rightarrow \quad \omega &= \sqrt{\frac{k}{m}}. \end{aligned}$$

- d) Dans la donnée, on nous dit que la vitesse de l'araignée est nulle au temps t_0 où le fil n'exerce aucune force sur elle. Selon l'équation (2), la force du fil est nulle lorsque $x = L$, autrement dit lorsque le fil est à vide. La vitesse au temps t_0 s'écrit

$$\dot{x}(t_0) = -A\omega \sin(\omega t_0 + \phi).$$

Outre le cas trivial où A ou ω sont nuls, qui est le cas de l'araignée immobile, cette expression est nulle quand

$$\sin(\omega t_0 + \phi) = 0 \quad \Rightarrow \quad \phi = -\omega t_0 \quad (\text{à } \pi \text{ près}).$$

Si $\sin \alpha = 0$, alors $\cos \alpha = \pm 1$. La position initiale s'écrit donc

$$x(t_0) = \pm A + \bar{x} = \pm A + \frac{mg}{k} + L.$$

Mais comme d'autre part $x(t_0) = L$, on peut en déduire l'amplitude du mouvement

$$A = \frac{mg}{k}. \quad (8)$$

Remarques :

- une amplitude est par définition positive, on a gardé la solution positive.
- les constantes \bar{x} et ω (que l'on pourrait appeler ω_0) ne sont pas du même type que A et ϕ . Les paramètres \bar{x} et ω sont des combinaisons des paramètres du problème (raideur k et longueur L du ressort, origine de l'axe x), qui déterminent l'équation différentielle du mouvement, alors que A et ϕ sont des "constantes d'intégration", qui doivent être déterminées par les conditions initiales x_0 et v_0 , pour chaque mouvement qu'effectue l'araignée.

- e) La vitesse est donnée par l'équation (4). Les valeurs d'un sinus oscillent entre -1 et 1 , la vitesse maximale est donc

$$v_{max} = A\omega = \frac{mg}{k} \sqrt{\frac{k}{m}} = g \sqrt{\frac{m}{k}} \quad (9)$$

Application numérique : $v_{max} = 10 \times \sqrt{\frac{9 \times 10^{-3}}{10}} = 10 \times (9 \times 10^{-4})^{1/2} = 0.3 \text{ m/s}$

Remarque : si $\sin \alpha = 1$, alors $\cos \alpha = 0$. Quand la vitesse est maximale, la position de l'araignée s'écrit simplement $x_{v_{max}} = \bar{x}$. L'araignée atteint sa vitesse maximale à sa position d'équilibre, lorsque la résultante des forces s'appliquant sur elle est nulle.

Son accélération est donnée par l'équation (5), et $a_{v_{max}} = 0$. La vitesse étant maximale, l'accélération (qui est la dérivée de la vitesse) doit être nulle, ce qui est bien vérifié ici.

2 Oscillateur à deux ressorts

a) Les forces qui s'appliquent sur le bloc sont

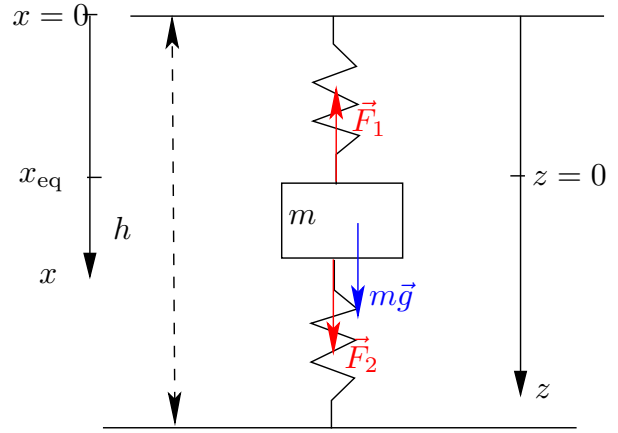
- son poids $m\vec{g}$,
- la force exercée par le premier ressort

$$\vec{F}_1 = -k_1 x \hat{e}_x,$$

où \hat{e}_x est un vecteur unitaire selon l'axe x ,

- et la force exercée par le deuxième ressort

$$\vec{F}_2 = k_2(h - x)\hat{e}_x.$$



b) L'équation du mouvement est la deuxième équation de Newton. En projection sur l'axe x , elle s'écrit

$$\begin{aligned} m\ddot{x} &= -k_1 x + k_2(h - x) + mg \\ &= -(k_1 + k_2)x + k_2 h + mg \\ m\ddot{x} + (k_1 + k_2)x - (k_2 h + mg) &= 0 \end{aligned} \quad (10)$$

Afin de montrer que l'équation (10) correspond à l'équation de l'oscillateur harmonique, on doit faire un changement de variable. Pour cela, on définit un axe z parallèle à l'axe x mais dont l'origine se trouve à la position d'équilibre. La position d'équilibre x_{eq} s'obtient en posant $x = x_{eq}$ et $\ddot{x} = 0$ dans l'équation (10). On obtient ainsi $x_{eq} = \frac{k_2 h + mg}{k_1 + k_2}$. Le changement de variable s'écrit :

$$z = x - x_{eq} = x - \frac{k_2 h + mg}{k_1 + k_2} \Rightarrow x = z + \frac{k_2 h + mg}{k_1 + k_2} \Rightarrow \ddot{x} = \ddot{z}.$$

On remplace dans l'équation (10) :

$$m\ddot{z} + (k_1 + k_2) \left(z + \frac{k_2 h + mg}{k_1 + k_2} \right) - (k_2 h + mg) = 0.$$

Après simplification des termes indépendants de z :

$$m\ddot{z} + (k_1 + k_2)z = 0 \Rightarrow \ddot{z} + \frac{k_1 + k_2}{m}z = 0.$$

On reconnaît l'équation de l'oscillateur harmonique dont la pulsation est donnée par :

$$\omega_0^2 = \frac{k_1 + k_2}{m} \Rightarrow \omega_0 = \sqrt{\frac{k_1 + k_2}{m}}. \quad (11)$$

c) Dans le cas limite $k_2 = 0$, l'équation du mouvement (10) devient :

$$m\ddot{x} + k_1 x - mg = 0 \quad (12)$$

Ceci revient à enlever le ressort du bas et on obtient l'équation du mouvement pour un bloc tenu par dessus par un ressort vertical.

Dans le cas limite $k_1 = 0$, l'équation (10) devient :

$$m\ddot{x} + k_2(x - h) - mg = 0 \quad (13)$$

Ceci revient à ne garder que le ressort du bas. Ce dernier n'exerce aucune force lorsque le bloc est au niveau du sol.

- d) Pour le bloc, passer du plafond au point le plus bas consiste à effectuer une demi-période d'oscillation d'un mouvement harmonique, la durée de ce déplacement vaut

$$\Delta t_{x=x_{\max}} = \frac{T}{2} = \frac{\pi}{\omega_0} = \pi \sqrt{\frac{m}{k_1 + k_2}},$$

où T est la période et ω_0 la pulsation de l'oscillateur.

En utilisant le résultat de la partie b), on sait que le point d'équilibre du bloc se trouve à

$$x_{\text{eq}} = \frac{mg + k_2 h}{k_1 + k_2},$$

et que le mouvement est décrit par

$$x(t) = A \cos(\omega_0 t + \phi) + x_{\text{eq}}.$$

A $t = 0$, le bloc est lâché du plafond sans vitesse initiale, à $x_0 = 0$, ce qui correspond à la position la plus éloignée du point d'équilibre. L'amplitude A vaut donc

$$A = x_{\text{eq}} - x_0 = \frac{mg + k_2 h}{k_1 + k_2},$$

et le mouvement s'écrit :

$$x(t) = \left(\frac{mg + k_2 h}{k_1 + k_2} \right) \cos \left(\sqrt{\frac{k_1 + k_2}{m}} t + \phi \right) + \frac{mg + k_2 h}{k_1 + k_2}.$$

Le maximum x_{\max} de l'amplitude est atteint pour $\cos \left(\sqrt{\frac{k_1 + k_2}{m}} t + \phi \right) = 1$, d'où

$$x_{\max} = 2 \frac{k_2 h + mg}{k_1 + k_2}.$$

Application numérique :

$$\begin{aligned} \Delta t_{x=x_{\max}} &= \frac{T}{2} = \frac{\pi}{\sqrt{12}} \simeq \frac{3 \times (1 + 0.05)}{2 \times \sqrt{3}} = \frac{\sqrt{3}}{2} \times (1 + 0.05) \\ &\simeq \frac{1.73}{2} \times (1 + 0.05) \\ &= 0.86 \times (1 + 0.05) = 0.86 + 0.04 = 0.90 \text{ s} \end{aligned}$$

$$x_{\max} = 2 \frac{20 \times 4 + 10 \times 10}{100 + 20} = 2 \times \frac{180}{120} = 2 \times \frac{3 \times \cancel{60}}{2 \times \cancel{60}} = 3 \text{ m}$$

Il est également possible de trouver le même résultat en utilisant la conservation de l'énergie. Toutes les forces s'appliquant sur le bloc sont conservatives ; elles dérivent d'énergies potentielles qui permettent de définir l'énergie mécanique totale du bloc comme

$$E = \frac{1}{2}mv^2 + \frac{1}{2}k_1x^2 + \frac{1}{2}k_2(h-x)^2 - mgx,$$

où v est la vitesse du bloc. L'énergie potentielle dans le champ de pesanteur vaut $-mgx$ car l'axe x est dirigé vers le bas.

Au départ, en $x = 0$ avec $v = 0$ on a

$$E_i = \frac{1}{2}k_2h^2.$$

Au point le plus bas de la trajectoire (où $v = 0$ également), on a

$$E_f = \frac{1}{2}k_1x_{\max}^2 + \frac{1}{2}k_2(h-x_{\max})^2 - mgx_{\max}.$$

Par conservation de l'énergie mécanique $E_i = E_f$:

$$\frac{1}{2}k_1x_{\max}^2 + \frac{1}{2}k_2(h-x_{\max})^2 - mgx_{\max} = \frac{1}{2}k_2h^2.$$

Cette équation peut s'écrire sous la forme

$$x_{\max} \left[x_{\max} \frac{k_1 + k_2}{2} - (k_2h + mg) \right] = 0.$$

Ses deux solutions sont les coordonnées des points où la vitesse est nulle, soit le point le plus haut de la trajectoire en $x = 0$ et le point le plus bas de la trajectoire en

$$x_{\max} = 2 \frac{k_2h + mg}{k_1 + k_2}.$$

3 Suspension d'une voiture

On considère la suspension de la voiture comme un ressort unique de constante de rappel k .

- a) Dans l'exercice 1, il a été vu que la résolution de l'équation de mouvement $M\ddot{x} = Mg - kx$ avec la solution générale $x(t) = A \cos(\omega t + \phi) + B$ donne la condition $\omega = \sqrt{k/M}$.
Avec la relation $\omega = 2\pi/T$, on arrive à la solution :

$$2\pi/T = \sqrt{k/M} \Rightarrow k = M \left(\frac{2\pi}{T} \right)^2.$$

Application numérique : $M=1540$ kg et $T=0.8$ s donc $k = 1540 \times \frac{4\pi^2}{0.8^2} \simeq 95000$ kg/s² (=N/m)

- b) Pour calculer l'abaissement de la voiture, on se place dans la situation où la voiture est à l'équilibre $\Sigma \vec{F} = \vec{0}$, dans les 2 cas suivants : 1) la voiture est vide ; 2) la malle est chargée dans la voiture. Les différentes situations sont illustrées dans la figure ci-dessous.

- Quand la voiture est vide, les forces qui s'appliquent sur la voiture sont son poids $M\vec{g}$ et la force exercée par le ressort. En projection sur un axe vertical z , dirigé vers le haut la condition d'équilibre s'écrit, lorsque la voiture est vide

$$-Mg + k(l_0 - l_v) = 0, \quad (14)$$

où l_0 est la longueur du ressort à vide et l_v sa longueur lorsque la voiture est vide.

- Lorsque la malle de masse m est chargée dans la voiture, la condition d'équilibre de l'ensemble voiture+malle s'écrit

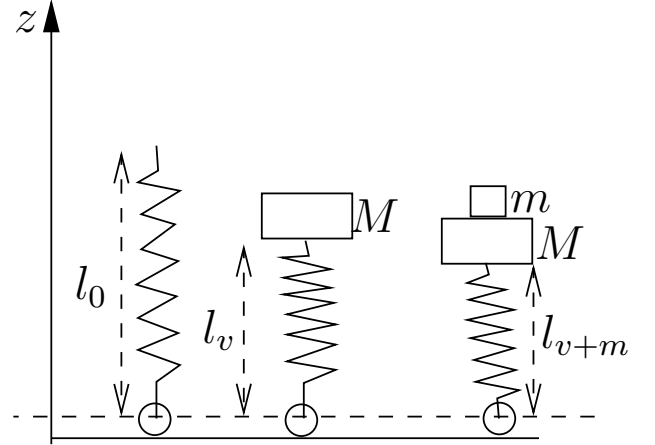
$$-(M + m)g + k(l_0 - l_{v+m}) = 0, \quad (15)$$

où l_{v+m} est la longueur du ressort quand la voiture est chargée.

L'abaissement de la voiture s'écrit

$$\Delta l = l_v - l_{v+m} = -\frac{Mg}{k} - \frac{-(M + m)g}{k} = \frac{mg}{k}. \quad (16)$$

Application numérique : $m=70$ kg, $g=10$ m/s² et $k=95000$ N/m donc $\Delta l = \frac{70 \times 10}{95000} = 7.4 \cdot 10^{-3}$ m = 7.4 mm.



- c) Quand on ajoute une force de frottement proportionnelle à la vitesse verticale $\vec{F} = -b\vec{v}_z$, l'équation du mouvement selon z s'écrit

$$M_{tot}\ddot{z}(t) = -k[z(t) - l_0] - b\dot{z}(t) - M_{tot}g, \quad (17)$$

où M_{tot} est la masse de la voiture et de ses passagers.

- d) Avec 2 passagers ($M_{tot} = M + 2m$), le régime d'amortissement est critique avec un mouvement vertical de la forme

$$z(t) = e^{-\gamma t}(A + Bt) + C.$$

On dérive deux fois pour trouver la vitesse et l'accélération

$$\begin{aligned} \dot{z}(t) &= Be^{-\gamma t} - \gamma e^{-\gamma t}(A + Bt) = e^{-\gamma t}(B - A\gamma - B\gamma t), \\ \ddot{z}(t) &= -B\gamma e^{-\gamma t} - \gamma e^{-\gamma t}(B - A\gamma - B\gamma t) = e^{-\gamma t}(-2B\gamma + A\gamma^2 + B\gamma^2 t). \end{aligned}$$

On introduit ces résultats dans l'équation du mouvement (17)

$$e^{-\gamma t} [(M_{tot}(-2B\gamma + A\gamma^2 + B\gamma^2 t) + b(B - A\gamma - B\gamma t) + k(A + Bt)) - kl_0 + M_{tot}g + kC] = 0 \quad (18)$$

Cela doit être vrai pour **tout** t , en particulier $t \rightarrow \infty$. Dans ce cas, il reste

$$-kl_0 + M_{tot}g + kC = 0 \quad \Rightarrow \quad C = l_0 - \frac{M_{tot}g}{k}.$$

L'équation (18) devient

$$e^{-\gamma t} [M_{tot}(-2B\gamma + A\gamma^2 + B\gamma^2 t) + b(B - A\gamma - B\gamma t) + k(A + Bt)] = 0.$$

On simplifie par $e^{-\gamma t}$ et on regroupe les termes en t :

$$(-2B\gamma M_{tot} + A\gamma^2 M_{tot} + bB - b\gamma A + kA) + (B\gamma^2 M_{tot} - b\gamma B + kB)t = 0.$$

Encore une fois, cette relation doit être vraie pour **tout** t . On va considérer d'abord le cas $t = 0$ puis $t \neq 0$:

$$\begin{cases} t = 0 : & -2B\gamma M_{tot} + A\gamma^2 M_{tot} + bB - b\gamma A + kA = 0 \\ t \neq 0 : & B\gamma^2 M_{tot} - b\gamma B + kB = 0 \end{cases} \Rightarrow$$

$$\begin{cases} (\gamma^2 M_{tot} - b\gamma + k)A + (b - 2\gamma M_{tot})B = 0 \\ (\gamma^2 M_{tot} - b\gamma + k)B = 0 \end{cases}$$

De la deuxième on tire

$$\gamma^2 M_{tot} - b\gamma + k = 0. \quad (19)$$

Qui, reportée dans la première nous donne

$$b = 2\gamma M_{tot}. \quad (20)$$

En injectant cette expression pour b dans (19), on obtient

$$\gamma^2 M_{tot} - 2\gamma^2 M_{tot} + k = 0 \Rightarrow \gamma^2 = \frac{k}{M_{tot}} \Rightarrow \gamma = \sqrt{\frac{k}{M_{tot}}},$$

et

$$b = 2\sqrt{\frac{k}{M_{tot}}} M_{tot} = 2\sqrt{k M_{tot}} = 2\sqrt{k(M + 2m)},$$

puisque $M_{tot} = M + 2m$.

Application numérique : $b = 2\sqrt{9.5 \cdot 10^4 \times (1540 + 2 \times 100)} = 2.54 \cdot 10^4 \frac{\text{kg}}{\text{s}}.$

e) On peut mettre l'équation (17) sous la forme vue au cours

$$\ddot{z} + 2\gamma\dot{z} + \omega_0^2 z + C' = 0$$

avec $\gamma = \frac{b}{2M}$, $\omega_0 = \sqrt{\frac{k}{M}}$ et $C' = -\frac{kl_0}{M} + g$. Le système évolue différemment selon les valeurs des paramètres du problème. Pour $b \geq 0$ et $k \geq 0$, il y a trois cas à distinguer :

- amortissement faible (ou sous-critique) : $\gamma < \omega_0$
- amortissement critique : $\gamma = \omega_0$
- amortissement fort (ou sur-critique) : $\gamma > \omega_0$

Il faut donc déterminer comment le signe de $\gamma - \omega_0$ change quand on change la masse M_{tot} .

Pour le cas avec 2 passagers, on a $\gamma = \omega_0$ et $M_{tot} = M + 2m$.

$$\frac{b}{2(M + 2m)} = \sqrt{\frac{k}{M + 2m}}.$$

Pour un seul passager, $M_{tot} = M + m$. Pour ce cas, on va chercher si $\gamma < \omega_0$ ou $\gamma > \omega_0$.

$$\frac{b}{2(M+m)} \quad ? \quad \sqrt{\frac{k}{M+m}}$$

$$b \quad ? \quad 2\sqrt{k(M+m)}$$

la valeur de b a été trouvée plus haut : $b = 2\sqrt{k(M+2m)}$, donc

$$2\sqrt{k(M+2m)} \quad ? \quad 2\sqrt{k(M+m)}$$

On voit clairement que cette inégalité est satisfaite par le symbole $>$. Il s'agit du cas où $\gamma > \omega_0$, c'est-à-dire du cas sur-critique. Il n'y a donc pas d'oscillation.

Pour le cas avec 4 passagers, on fait le même raisonnement et on trouve $\gamma < \omega_0$. Il s'agit du cas sous-critique. Dans ce cas, il y a une oscillation. Sa pulsation est donnée par (cf. cours)

$$\omega_1 = \sqrt{\omega_0^2 - \gamma^2} = \sqrt{\frac{k}{M+4m} - \frac{b^2}{4(M+4m)^2}}.$$

Avec $b = 2\sqrt{k(M+2m)}$

$$\begin{aligned} \omega_1 &= \sqrt{\frac{k}{M+4m} - \frac{4k(M+2m)}{4(M+4m)^2}} = \sqrt{\frac{k}{M+4m} \left(1 - \frac{M+2m}{M+4m}\right)} = \sqrt{\frac{k}{M+4m} \left(\frac{2m}{M+4m}\right)} \\ &\Rightarrow \omega_1 = \frac{\sqrt{2km}}{M+4m}. \end{aligned}$$

Et la période d'oscillation est donnée par $T_1 = \frac{2\pi}{\omega_1} = \frac{2\pi(M+4m)}{\sqrt{2km}} \simeq 2.80 \text{ s}$.