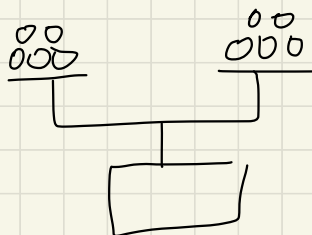
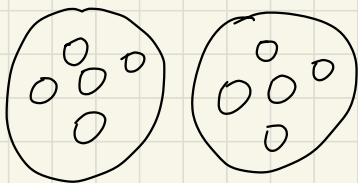


# 컴퓨터알고리즘 1주차 과제

1771076 임은지

# 가짜 동전 찾기

i) 동전이 작수개



1. 동전을 반으로 나눈다.

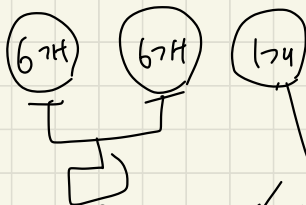
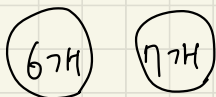
2. 저울에 무게 진다.

(3. 가벼운 쪽을 다시 반으로 나눈다 4. 저울에 ...)

반복

→ 중간에 동전이 홀수개가 되면 ii) 방법으로.

ii) 동전이 홀수개



1. 1개를 빼고 나눈다.

2. 6개 6개를

i) 방법으로

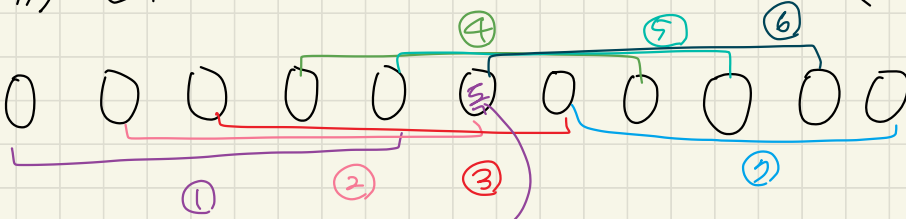
3. 2에서 가져다 나옴  
→ 끝

만 나옴 → 처음에 뺀 1개가  
가짜.

## 2. 죽이 든 술단지

i) 1개당 1명  $\rightarrow$  확실한데  $n$ 명 먹음 (X)

ii) 단지  $n$ 개를 이쁘게 맛있게  $k$ 개씩 먹음 ( $k < \frac{n}{2}$ )



$\rightarrow$  이 경우 ②, ③, ④, ⑤ 죽음 = 죽이 6번에 들었다.

$\rightarrow (\frac{n}{2}-1)$  개씩 맛있게 먹으면,  $\{n - (\frac{n}{2}-1)\}$  명 먹으면 된다.

문제: 많이 죽음...  $\frac{n}{2}+1$

사람이 조금 죽는 것을 중시  $\rightarrow$  i)이 나옴

사람이 조금 참여하는 것을 중시  $\rightarrow$  ii)가 나옴