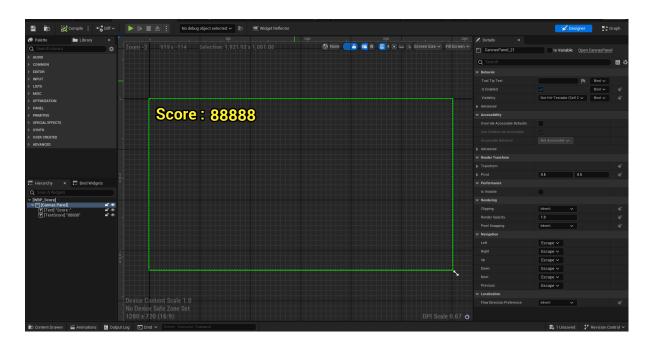
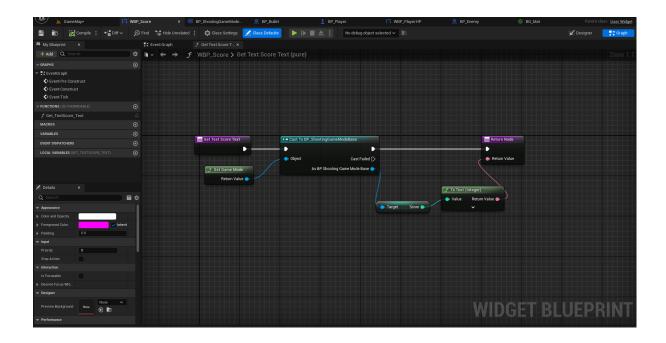


## BP. 점수 UI 제작

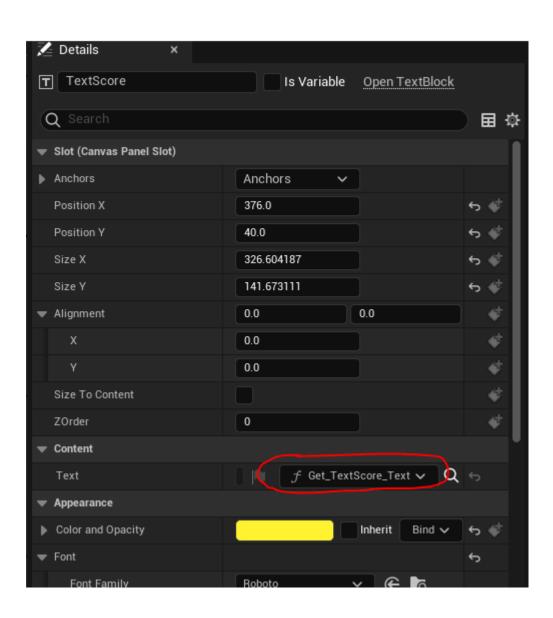
- ▶ 플레이어가 적을 처리했을 때 표시되는 점수 UI 구현
- 1. Widget Blueprint 추가 → Designer 채널에서 canvas panel 추가



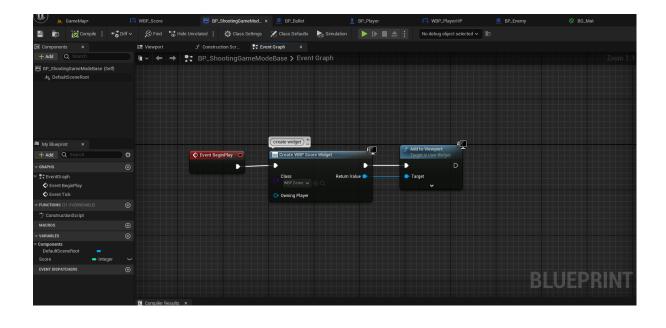
2. Score 텍스트 추가, graph 채널 구현



## 3. Text에 TextScore bind해주기



## 4. UI 화면에 표시하기



## 5. Bullet과 충돌할 때 score가 1씩 증가하도록 구현

