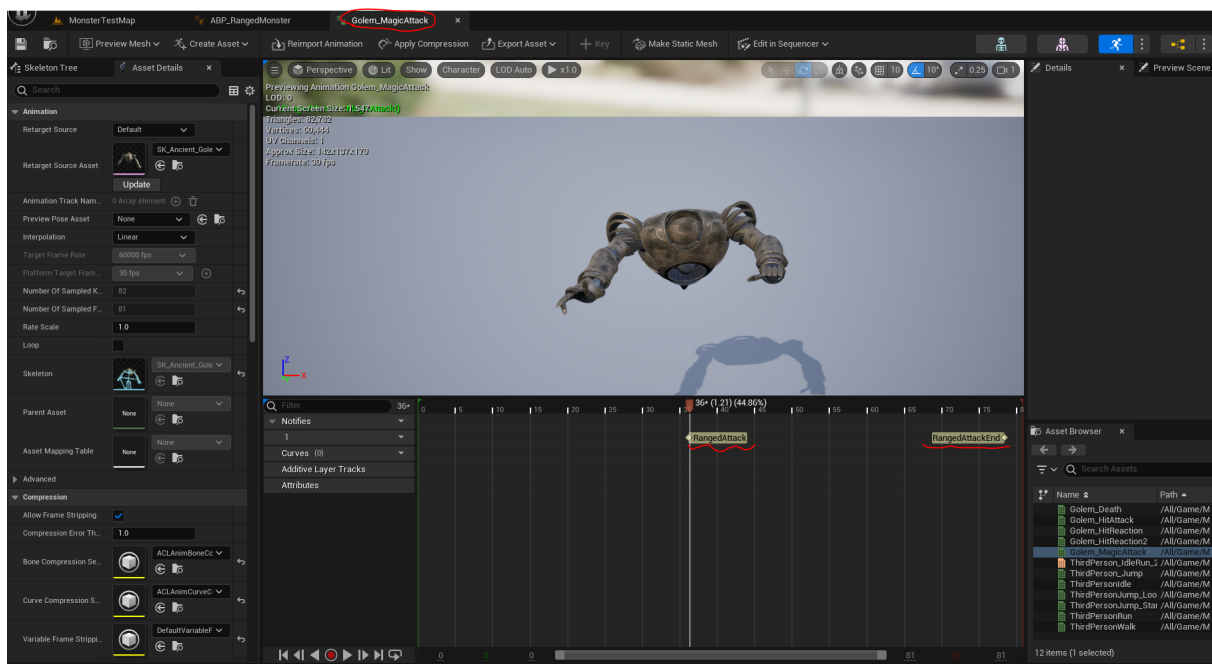


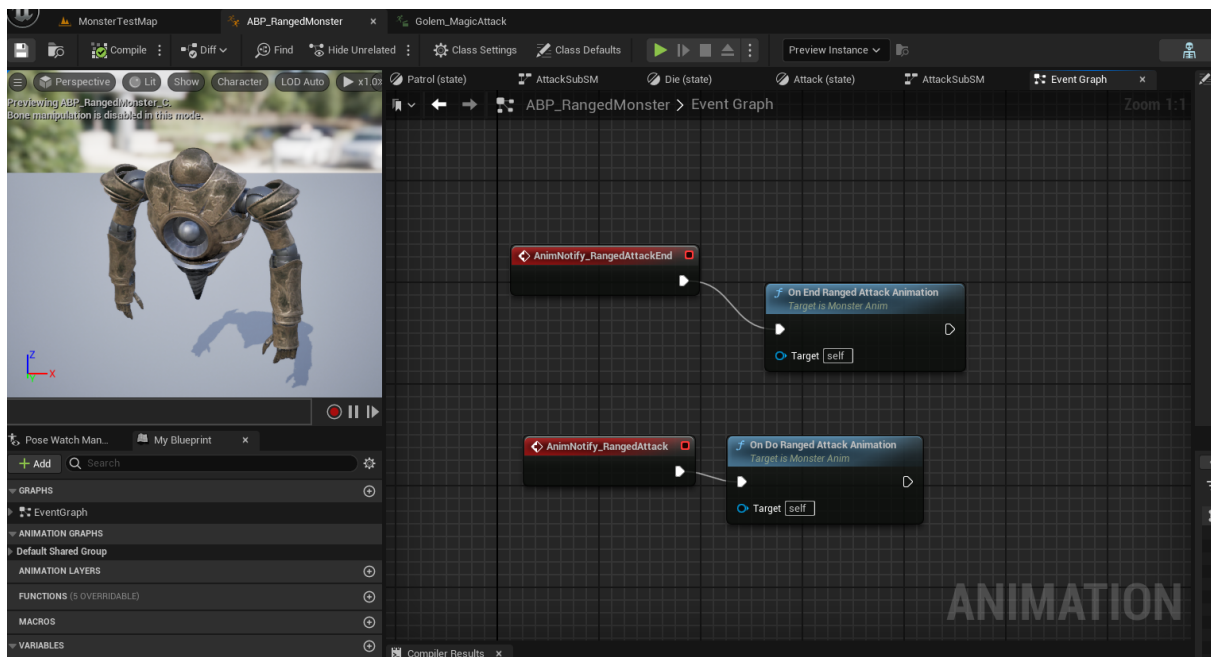
C++: AnimNotify

원하는 시점에 이벤트를 발생시키고 싶을 때

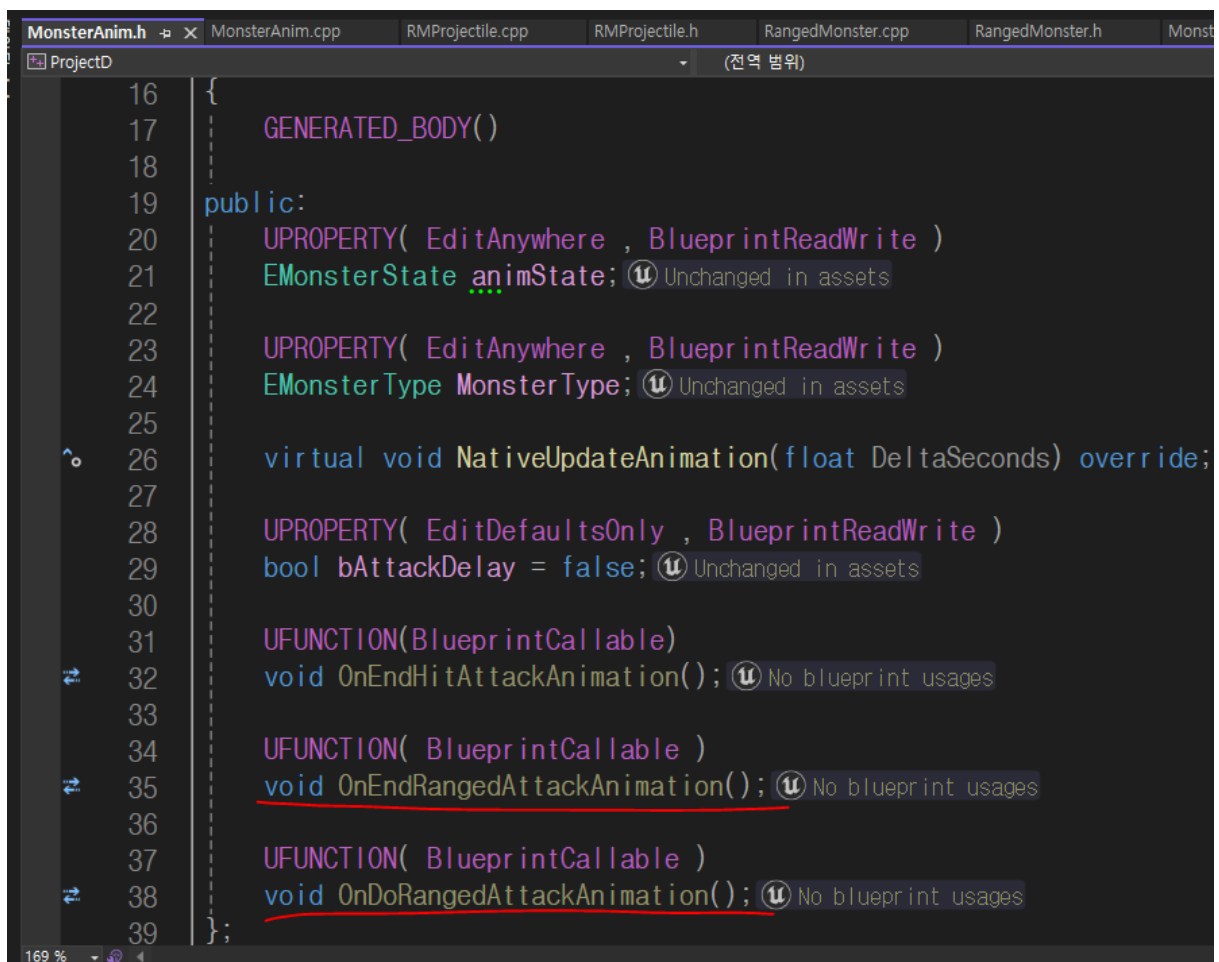
1. 애니메이션 시퀀스에서 원하는 시점에 notify 추가



2. 애니메이션 블루프린트 이벤트 그래프에서 함수 호출



3. 애니메이션 C++코드



```

8 void UMonsterAnim::OnEndRangedAttackAnimation()
9 {
10     bAttackDelay = false;
11 }
12
13 void UMonsterAnim::OnDoRangedAttackAnimation()
14 {
15     auto ownerPawn = TryGetPawnOwner();
16     auto monster = Cast<ARangedMonster>( ownerPawn );
17     monster->RangedAttack();
18 }
19

```