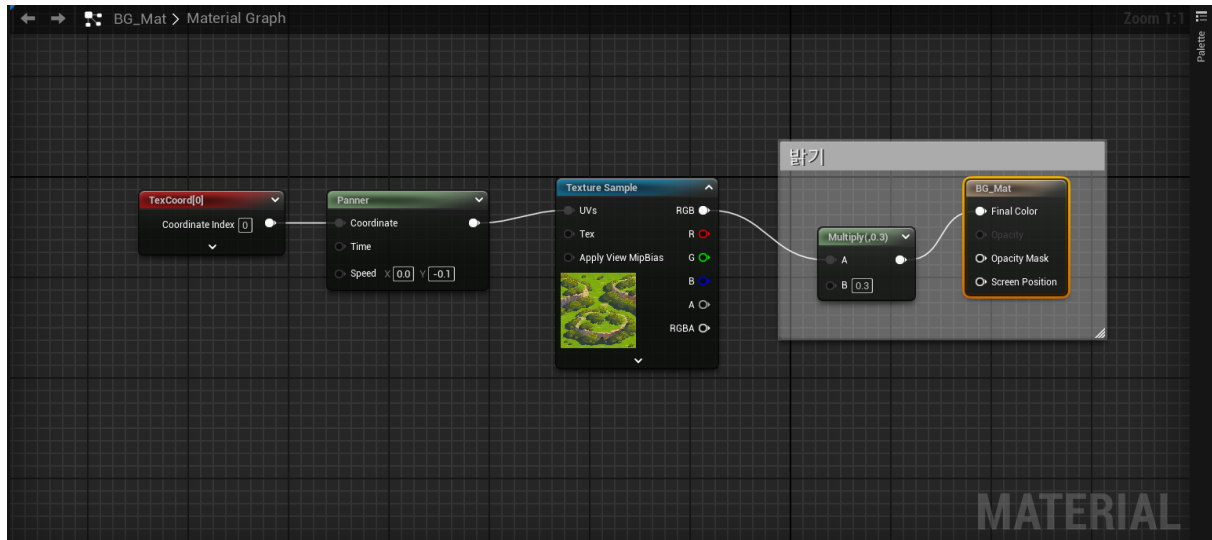




BP. 배경 스크롤_UV 좌표 애니메이션

▶ 게임 배경이 연속적으로 이어져 플레이어가 이동하는 것처럼 보이게 구현하기
ex) 드래곤 플라이트

Background Material



Panner → Speed : 스크롤 속도

Multiply : 밝기 조절