



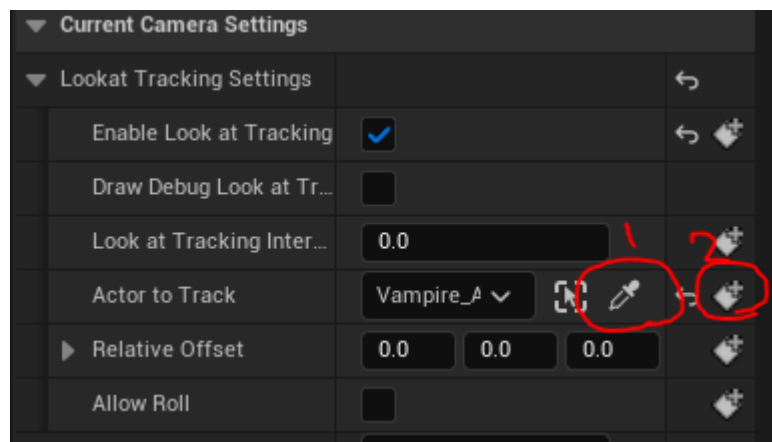
# Graphics : Sequencer

- lookat tracking setting : 위치에 상관 없이 어떤 액터를 바라보게함
- enable look at tracking 체크, actor to track 지정 → 키프레임 추가

- 애니메이션 블렌딩 → 뒤쪽 애니메이션을 앞쪽으로 클릭 후 밀기

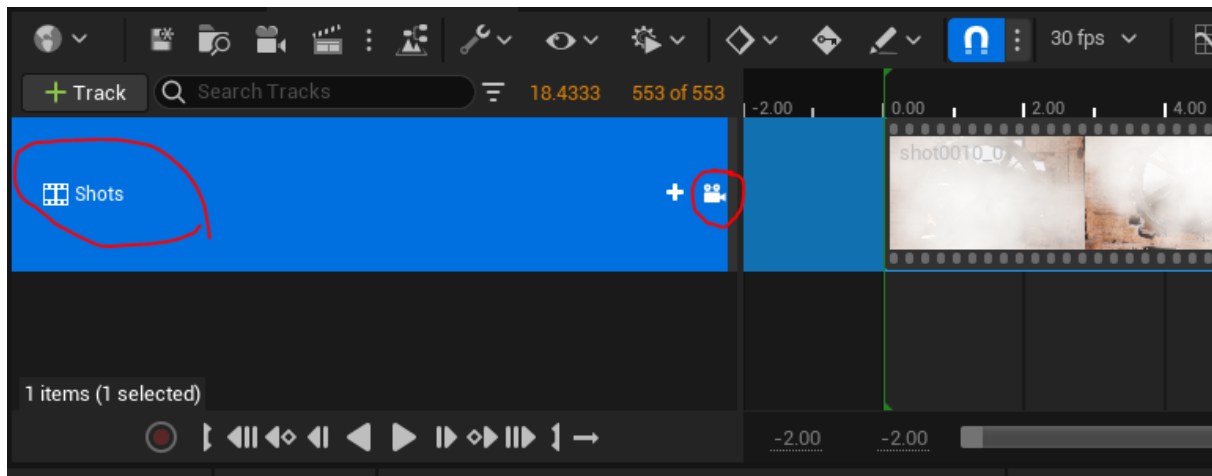
⇒ 좀 더 자연스러운 애니메이션

ex) 1.5초 쯤에 뱀파이어를 바라보게 하고 싶다.



1. 원하는 프레임에 선 놓고, 픽커를 이용해서 액터 선택 후 키프레임 찍기
2. Look at Tracking Interp Speed : 화면 전환 속도 ( 좀 더 부드러운 전환)

- 전체 씬 재생할 때 오른쪽 카메라 아이콘 클릭 후 재생

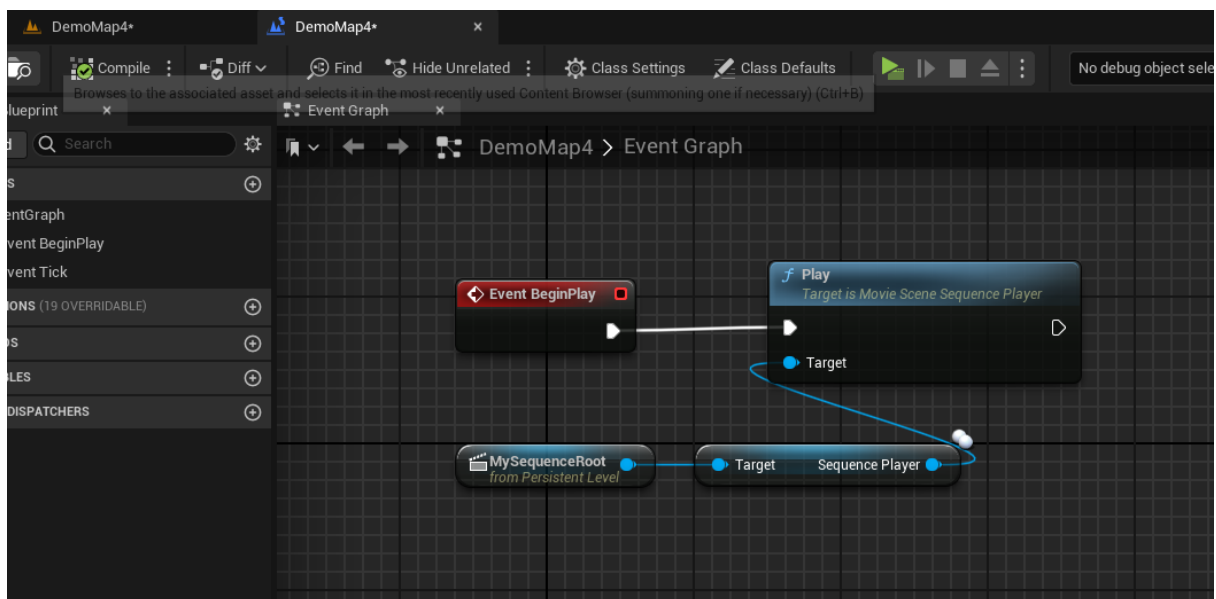


Track→ Fade out : 부드러운 썸 연결

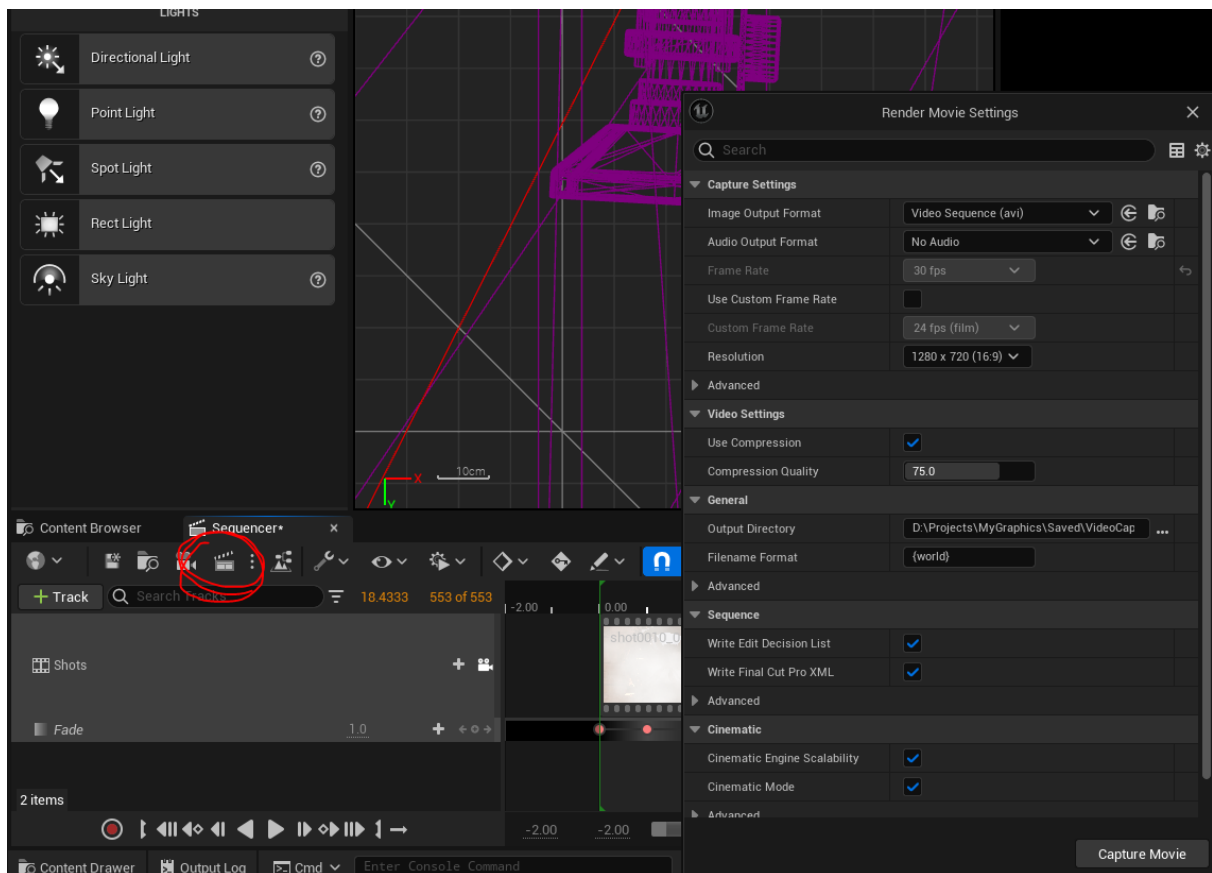
0 일때 밝음 / 1 일때 어두움

컷신

## 1. 실시간 플레이



## 2. 영상 플레이



## Add Level Sequence

ex) 키보드 F 누르면 상자가 위로 움직이기