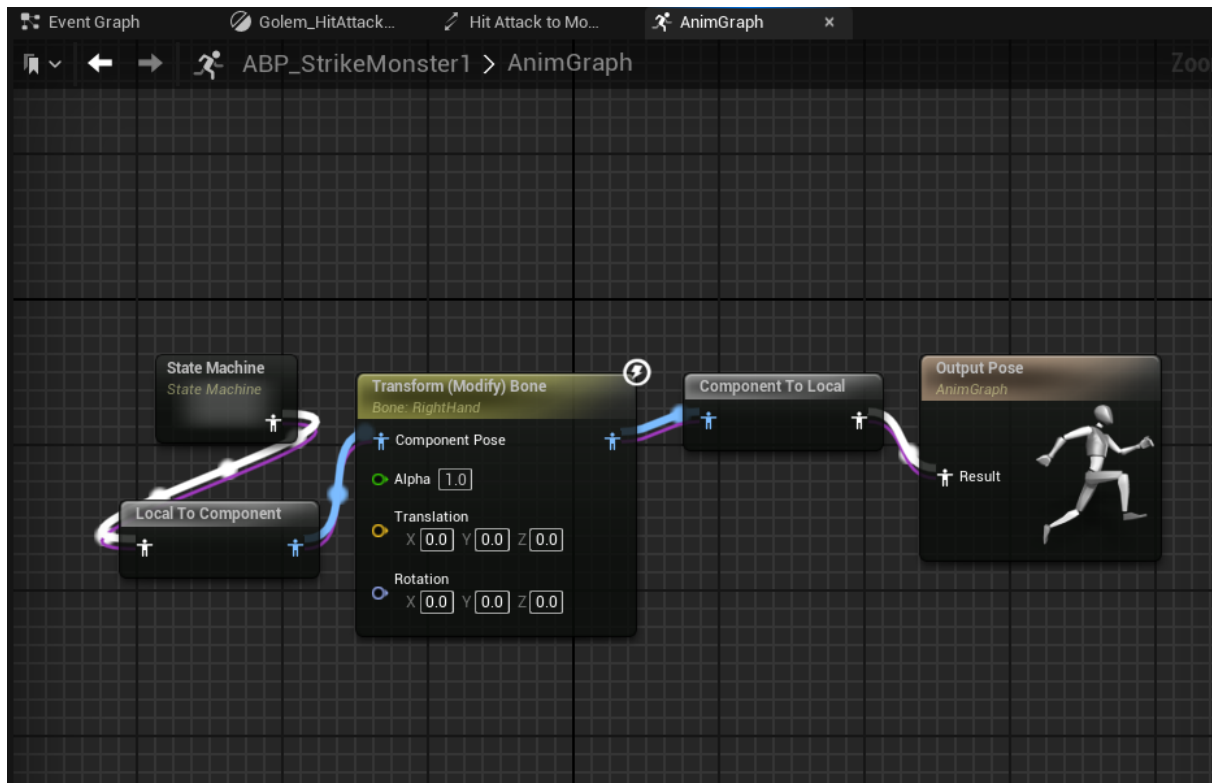


메쉬에서 무기 없애기

1. 애니메이션 블루프린트에서 Transform Bone 추가



2. Bone to Modify 에 무기의 parent bone 선택
3. Scale의 Expose Pin을 Bind로 바꾸고 값을 (0, 0, 0)으로 설정
4. ScaleMode를 Replace Existing으로 설정

