

## Exercice 5

On souhaite implémenter un algorithme pour trier des valeurs entières de manière totalement inefficace : pour trier  $n$  valeurs  $v_k$  (avec  $1 \leq k \leq n$ ), le programme qu'on vous demande de rédiger doit créer  $n$  processus fils. Chaque processus fils  $k$  se voit attribuer la valeur  $v_k$  : il doit attendre  $v_k$  unités de temps avant d'afficher la valeur.

Le programme doit admettre l'une des deux syntaxes suivantes :

- `sleepsort -r [-m max] n`  
Avec l'option `-r`, les  $n$  valeurs  $v_k$  doivent être déterminées pseudo-aléatoirement dans l'intervalle  $[0, n]$ . Si l'option `-m` est indiquée, les  $n$  nombres doivent être dans l'intervalle  $[0, \text{max}]$ .
- `sleepsort v1 ... vn`  
Sans le `-r`, les valeurs à trier doivent être fournies sur la ligne de commande.

Votre programme doit déterminer les valeurs  $v_k$  à partir de l'une des deux méthodes ci-dessus, puis il crée les  $n$  processus fils. Chaque processus fils attend  $\frac{v_k}{10}$  secondes, puis affiche  $v_k$  et se termine avec le code de retour  $v_k$ . Une fois tous les processus fils terminés, le père affiche la somme des codes de retour des fils.

Quelques éléments vous sont utiles :

- vous utiliserez la fonction de bibliothèque `rand` pour déterminer une valeur pseudo-aléatoire, en vous assurant que les valeurs sont réparties à peu près uniformément dans l'intervalle donné ;
- vous utiliserez la fonction de bibliothèque `usleep` pour attendre la durée spécifiée ;
- vous utiliserez la fonction de bibliothèque `getopt` pour analyser les options. Notamment, vous accepterez toutes les manières usuelles d'indiquer des options à une commande, comme par exemple :

```
— sleepsort -r -m 10 20
— sleepsort -rm 10 20
— sleepsort -rm10 20
— sleepsort -m 10 -r 20
— sleepsort -m10 -r -- 20
— sleepsort -r -- 20
— etc.
```

Le `r` ne prend pas d'arguments, le 20 est toujours présent à la fin si on a fourni `-r`

- vous vérifierez qu'aucune valeur ne dépasse 255 : si ce n'est pas le cas, cela constitue une erreur ;
- le temps pris par votre programme doit être (à la précision de la mesure près) à  $\frac{\max v_k}{10}$  secondes ;
- voici deux exemples de résultats de votre programme :

```
> ./sleepsort 5 20 7
5
7
20
32
```

```
> ./sleepsort -rm 10 3
4
8
9
21
```