

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ДРУЖБЫ НАРОДОВ»

Факультет физико-математических и естественных наук
Кафедра информационных технологий

Отчет по лабораторной работе №9

Тема "Текстовый редактор emacs".
Выполнила:
Студентка группы НПИбд-02-21
Студенческий билет №1032211220
Шаповалова Диана Дмитриевна
19 мая 2022г
Москва

Цель работы: Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.
Ход работы:
1. Открыть emacs.



рис.1 открываем редактор

2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).

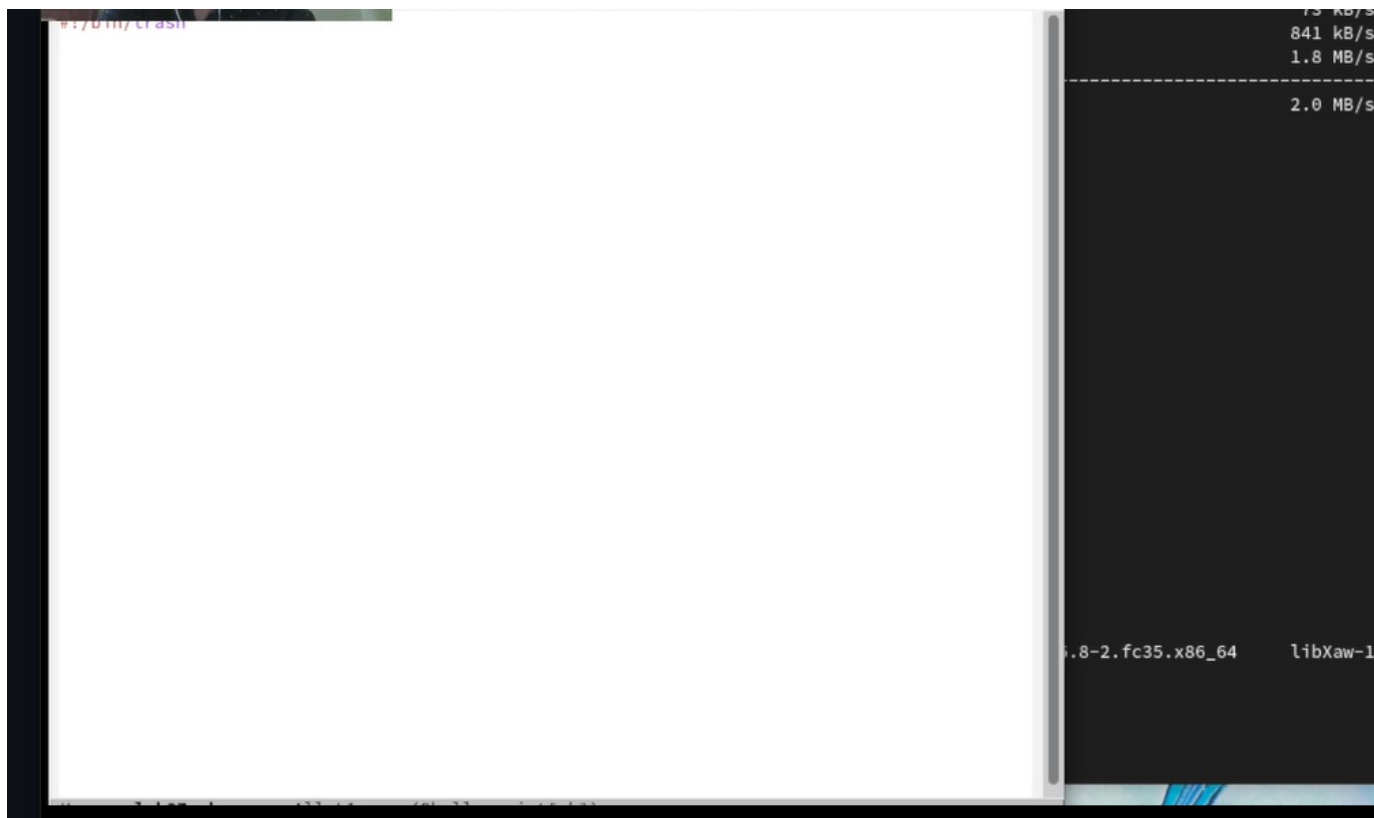


рис.2 создаем файл

3. Наберите текст:
 - 1 #!/bin/bash
 - 2 HELL=Hello
 - 3 function hello {
 - 4 LOCAL HELLO=World
 - 5 echo \$HELLO
 - 6 }
 - 7 echo \$HELLO
 - 8 hello

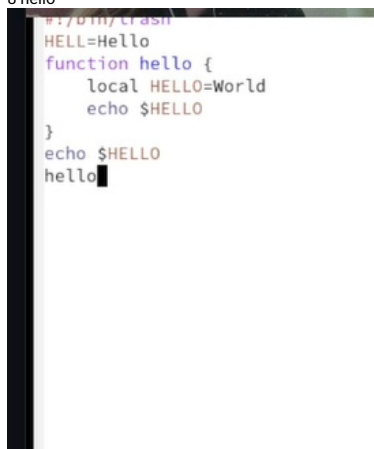


рис.3 набираем текст

4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).
5. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.
 - 5.1. Вырезать одной командой целую строку (C-k).

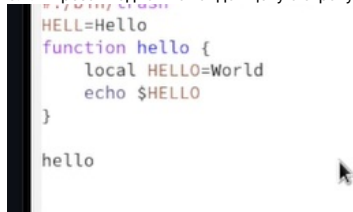


рис.4 Вырезаем строку

- 5.2. Вставить эту строку в конец файла (C-y).

```
HELL=Hello
function hello {
    local HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
```

рис.5 вставляем строчку

- 5.3. Выделить область текста (C-space).
- 5.4. Скопировать область в буфер обмена (M-w).
- 5.5. Вставить область в конец файла.

```
}

hello
echo $HELLO

hello
echo $HELLO
```

рис.6

- 5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).

```
echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
```

рис.7

- 5.7. Отмените последнее действие (C-/).

```
echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO

hello
echo $HELLO
```

рис.8

- 6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора.
 - 6.1. Переместите курсор в начало строки (C-a).

```
hello
echo $HELLO
```

рис.9

- 6.2. Переместите курсор в конец строки (C-e).

```
echo $HELLO

hello
echo $HELLO
```

рис.10

- 7. Управление буферами.
 - 7.1. Вывести список активных буферов на экран (C-x C-b).

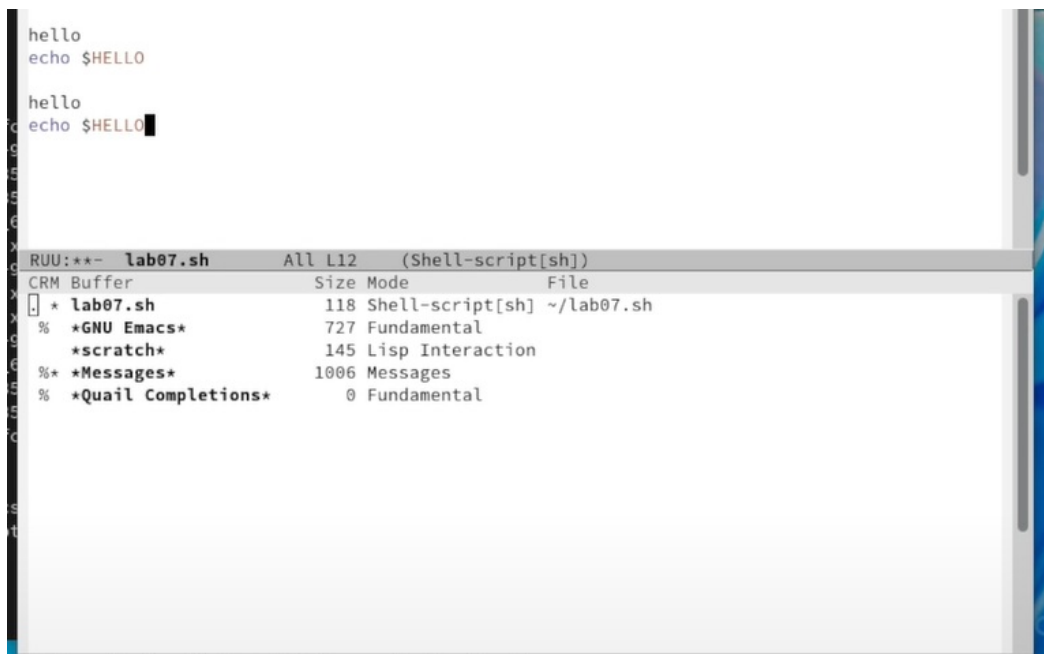


рис. 11

7.2. Закройте это окно (C-x 0).

8. Управление окнами.

8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2).

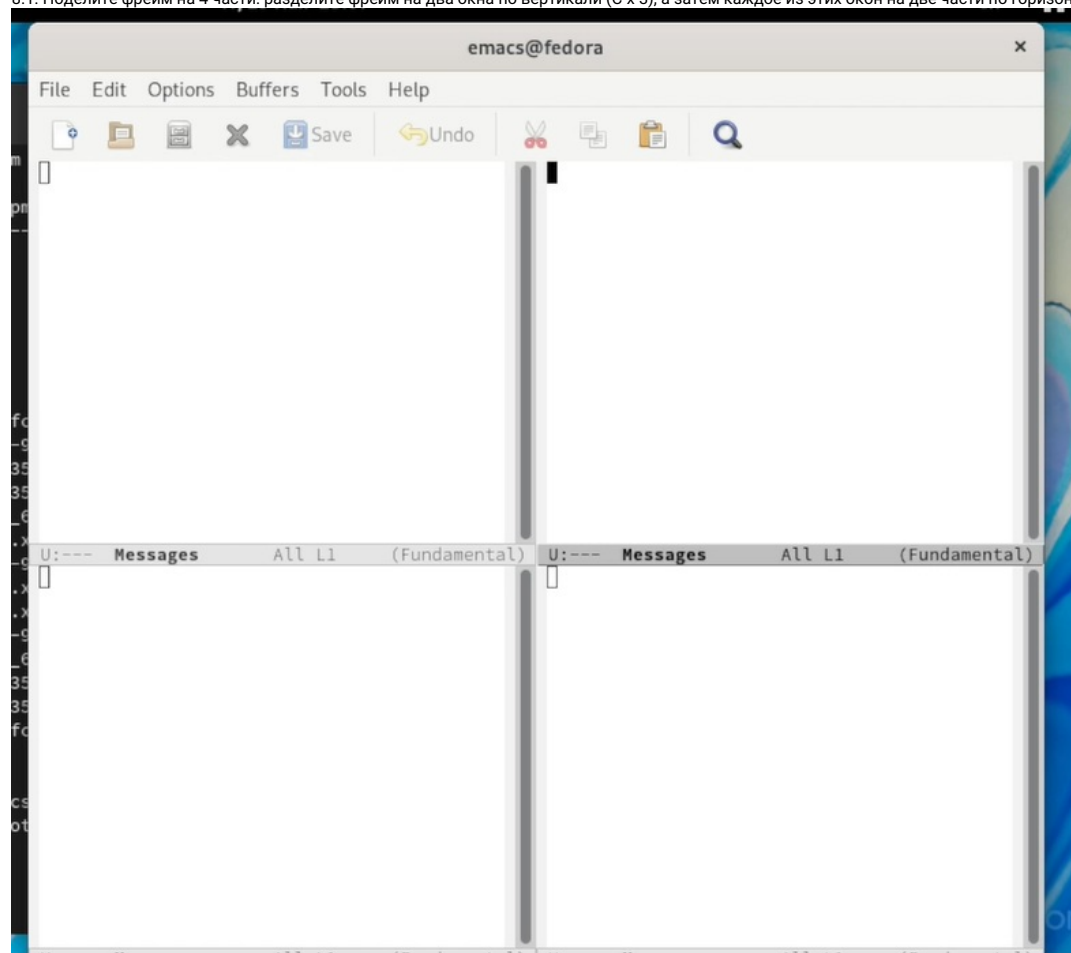


рис. 12

8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.

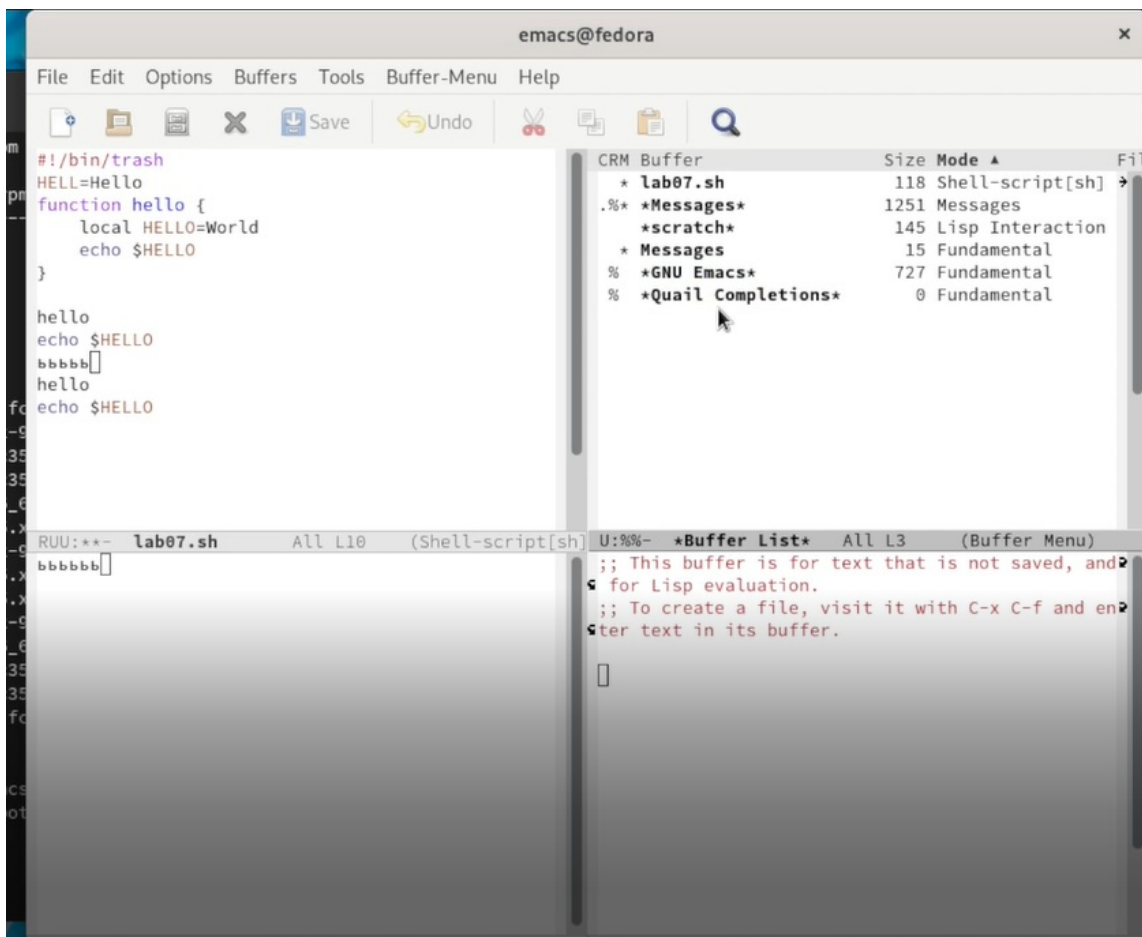


рис.13

9. Режим поиска

9.1. Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте

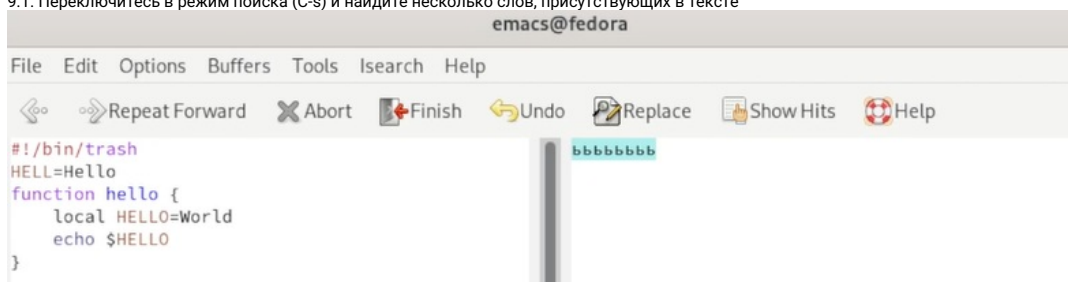


рис.14 найденный текст подсвечен

Вывод: Я познакомилась с операционной системой Linux и получила практические навыки работы с редактором Emacs.

Контрольные вопросы

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs.
2. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'a.
3. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне?
4. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs?
5. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-s | и C-s C-|?
6. Как поделить текущее окно на две части?
7. В каком файле хранятся настройки редактора emacs?
8. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему.

Ответы:

1. Emacs представляет собой мощный экраный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp.
2. Буфер — объект, представляющий какой-либо текст.
Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.
3. Да
4. Только что запущенный Emacs несет один буфер с именем "scratch"
5. Ctrl+c | Ctrl+c Ctrl+|
6. Ctrl+x 3
7. Настройки emacs хранятся в файле .emacs, который хранится в домашней директории пользователя.
8. Vi, он проще.