算法课DNA-LAB2 报告

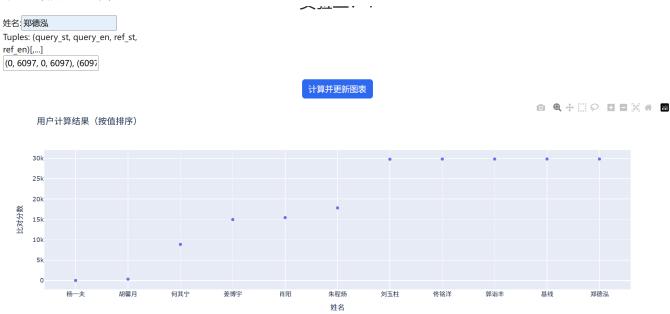
郑德泓

23307130129

1.实验结果

项目结构说明: test_qr1_submit.py对于较长的那个测试用例,test_qr2_submit.py对于较短的那个测试用例。其中的算法完全一样,只是为了助教方便检查,所以在ipynb中保留了实验结果。

测试1: (较大的串)



```
tuple_str=str(final_ans)
print(tuple_str)

calculate_value(tuple_str, reference, query)

[18]

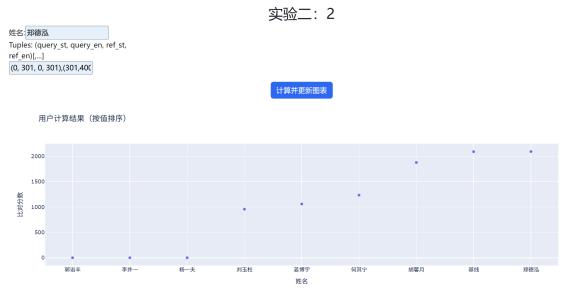
... [(0, 6097, 0, 6097), (6097, 12171, 17658, 23732), (12171, 23015, 6813, 17657), (23015, 29829, 23016, 29830)]
[18] [0, 6097, 0, 6097], [6097, 12171, 17658, 23732], [12171, 23015, 6813, 17657], [23015, 29829, 23016, 29830)]
query_st:0, query_en:6097, ref_st:0, ref_en:6097:cal_dis:2, aligned:6097
query_st:0, query_en:12171, ref_st:17558, ref_en:23732:cal_dis:3, aligned:6074
query_st:12171, query_en:23015, ref_st:6813, ref_en:17657:cal_dis:2, aligned:10844
query_st:23015, query_en:9829, ref_st:23016, ref_en:29830:cal_dis:1, aligned:6814
editdIstance:8, aligned:29829

... 29821
```

得分: 29821

结果串: (0,6097,0,6097), (6097,12171,17658,23732), (12171,23015,6813,17657), (23015,29829,23016,29830)

测试2: (较短的串)





得分: 2090

结果串: (0, 300, 0, 300), (300, 400, 400, 500), (400, 501, 499, 600), (501, 801, 601, 901), (801, 900, 701, 800), (900, 1000, 700, 800), (1000, 1200, 700, 900), (1200, 1300, 900, 1000), (1300, 1400, 900, 1000), (1402, 1501, 402, 501), (1501, 1618, 1001, 1118), (1618, 1700, 1318, 1400), (1700, 1802, 1200, 1302), (1807, 1900, 1107, 1200), (1900, 1998, 1400, 1498), (2299, 2500, 1499, 1700)

算法复杂度:近似线性时间O(m+n),其中m,n分别是reference和query的长度。 之后会给出说明。

2.算法伪代码

输入: ref, que

step1:种子匹配(seed match)

容错:每11个剪辑,允许有不超过两个剪辑的错配。

一共有C(2,11)=55中不同的mask,对于一个特定的mask(比如说,这个mask只关心1,2,3,4,5,6,7,8,9,至于10.11,没匹配也无所谓)。

对于每一个mask,扫一遍ref,使用哈希表存储(字符串哈希值,起始位置),对于que同理。

然后扫一遍ref的哈希表,对于que中有相同的哈希值的起点,建立一个匹配元组(que中的小段起始位置,ref中的小段起始位置),加入到anchors中。

为了反向匹配,用完全类似的方法,建立anchors。

step2: 局部匹配(local alignment)

第一步建立的是的匹配都是长度为11的小段,这一步针对每一个种子,调用带宽限制的 Smith—Waterman 进行延伸。最多单向延伸长度为W,因为是前后延伸所以得到的匹配长度最多是2W,动态规划只做对称轴周围跨度为band的一个条带,不用全部进行动态规划。W,band都是事先定好的超参数,与数据规模无关。

具体过程如下:

Fragments = []

// 1. 为反向比对准备反向互补 Reference_RC

Reference_RC = 反向互补(ref)

// 2. 针对每一个种子,调用带宽限制的 Smith-Waterman 进行延伸

对于 (q0, r0, strand) ∈ Anchors:

如果 strand == +1:

// 正向比对: 在原序列上局部延伸

 $(qs, qe, rs, re, sc) \leftarrow$

banded SW simple(

ref, query,

seed ref pos = r0,

seed query pos = q0,

W, band, match, mismatch, gap

)

Fragments.添加((qs, qe, rs, re, sc, +1))

否则:

// 反向比对: 在互补序列上延伸, 再映回坐标

// 先把 r0 映射到 Reference RC 上的起始位置 r0'

r0' = (len(ref) - 1) - r0

(qs rc, qe rc, rs rc, re rc, sc) \leftarrow

banded SW simple(

```
Reference_RC, query,
seed_ref_pos = r0',
seed_query_pos = q0,
W, band, match, mismatch, gap
)
// 映射回原序列坐标
qs = qs_rc
qe = qe_rc
// RC 序列的区间 [rs_rc, re_rc] 对应到 ref 上是
rs = (len(ref) - 1) - re_rc
re = (len(ref) - 1) - rs_rc
Fragments.添加((qs, qe, rs, re, sc, -1))
```

返回 Fragments

step3:筛选

对于得到的fragments_all,进行多层筛选

- 1.粗筛:对于长度不足30,或错配率超过0.1的fragment,丢弃。
- 2.第二轮筛选,对于错配超过max err个的fragment,丢弃。
- 3.第三轮筛选,对于长度低于min len的fragment,丢弃。
- 4.结合:对于写成多段,但实际上相连的片段,进行合并,再次得到可以很长的片段

step4: 连接

对于筛选后的fragments,进行连接,得到最终的结果。

link_base方法:就是每次选最长的片段,到底了,就选下一个最长的片段的一部分,连起来。 (这个方法对于测试2可以达到2090分,但测试1比较严格,只能达到29809分,所以进行了进一步优化)

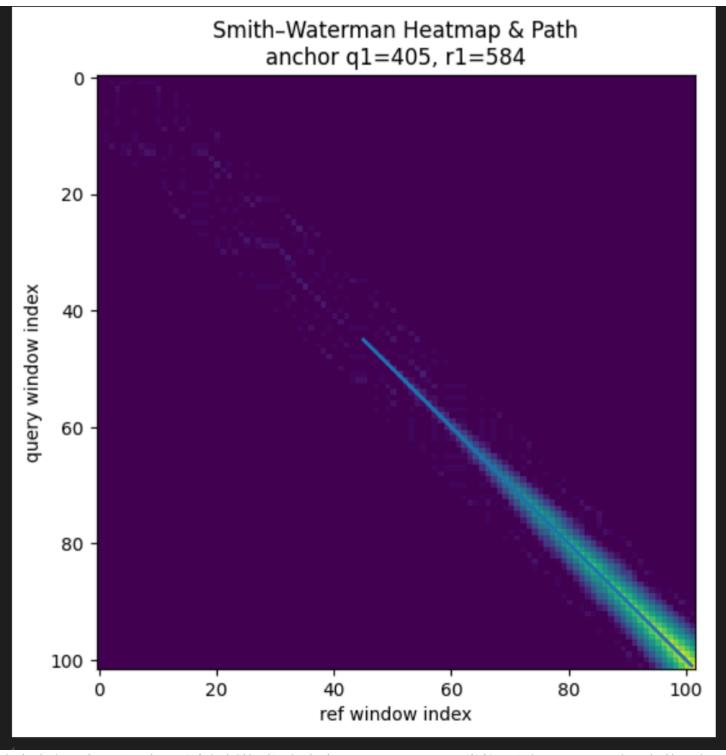
link_promote方法:对于重合的部分,遍历所有可能的划分位置,选择最优的划分点,然后进行连接。 (使用此方案,测试2可达29821分)

3.算法复杂度分析

step1:虽然涉及到55个mask,但是对于每个mask,只是扫一次ref,que,所以这一步时间复杂度是O(m+n)。

且得到的anchors数量是O(m+n)。

step2:对于每一个种子,调用带宽限制的 Smith—Waterman 进行延伸,最多单向延伸长度为W。对一个特定的种子,由于W,band都确定了,且band限制了动态规划的时候只进行一个宽度band的条带上的遍历



参考这个图片,所以实际动态规划的时间复杂度是O(band*W),是常数。进行了O(m+n)次局部的,有条带约束的动态规划,所以总体时间复杂度是O(m+n)。

step3: 所有筛选都是对所有条带进行一次遍历,总体用时是O(m+n)。

step4:连接是对所有片段进行一次遍历,总体用时是O(m+n)。

综上,算法的总体时间复杂度是O(m+n)。

此外,从运行时间上也可以侧面证实这一点,测试1的长度是测试2的大约10倍,测试1的运行时间40min,测试2的时间是2min。

代码上传到:https://github.com/ddshif/DNA-lab2(其中的DNA_pj1时第一次实验的完整文件夹,其他的是第二此实验的东西)