



# Title: 練習3. 寫成類別 class

Author	Revision
Jolin	13
Created Time	上次修改時間
 2021-08-26 16:16:49	 2022-09-06 20:21:11

## Description:

練習物件導向程式設計邏輯，了解如何建立與使用類別，以及物件導向語言的優點。

<https://code.nuwainfo.com/trac/fabulinus/wiki/我們的學習歷程#a3.寫成類別class>


Category	Tag
basic	python    object-oriented

History	SOP
<div>History</div>	<div>SOP</div>

Start To Work

Start To Work

## Checklists/Sub-tasks/Item

- 物件導向
  - 程式撰寫 
    - 建立一個 Student 類別 class，放基本資料(例如：name、grade)
    - 將5個功能改寫成物件導向寫法，並可正常執行
    - 物件導向除了考慮資料的封裝，行為也要考慮進去
    - 輸入輸出如練習2的結果
    - 搜尋學生須做到可部分搜尋，如輸入 j 會把所有名字中含有 j 的名字都搜尋出來

