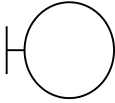
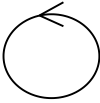
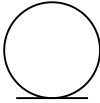


アイコン			
ステレオタイプ	②« boundary »	③« control »	①« entity »
説明	⑤アクターとインターフェースをとる	⑥ユースケースを制御する	④情報を属性として保持する
ユースケース内のクラスの数	⑧アクターとユースケースのペアで原則1つ	⑦ユースケースに原則1つ	⑧ユースケースにいくつ必要かは機械的には決められない