## Hvordan skriver man om sit program?

Hvordan skriver man det centrale kapitel, også kendt som "Programbeskrivelsen," i en rapport på gymnasieniveau. Formålet med dette kapitel er at gøre jeres "kode" forståelig for alle læsere (næsten). Derfor er den mest effektive tilgang er at strukturere kapitlet fra en overordnet beskrivelse af programmet og bevæge sig mod mere detaljerede tekniske aspekter. Se hvordan nedenfor:

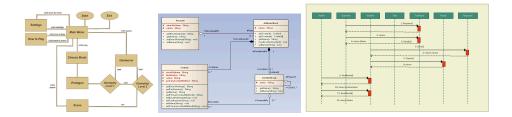
## **Brugerfladen:**

Begynd med at beskrive forskellige elementer af brugerfladen, så læseren får en grundlæggende forståelse af produktet og dets funktioner. Dette understøttes ved at inkludere **skærmbilleder** eller **tegninger forklaringer af brugerfladen**.



## Sammenhæng mellem brugerflade og koden:

Efter denne indledende beskrivelse skal kapitlet dykke ned i programmets opbygning og forklare sammenhængen mellem brugerfladen og de dybere lag. Dette opnås ved brug af diagrammer, først med *flowcharts* og eventuelt *use-case* diagrammer til at beskrive programmets anvendelse og tilstande. Derefter kan *klassediagrammer* og *sekvensdiagrammer* anvendes til at belyse den mere tekniske opbygning.



## Til sidst algoritmer og kode:

Slutteligt beskrives de mest teknisk detaljerede aspekter af koden. Dette kan omfatte algoritmer eller avancerede kode-sekvenser, der illustreres ved brug af enten **kodestykker** eller **pseudokode**.



Ved at følge denne struktur vil rapporten gradvist guide læseren fra en overfladisk forståelse af programmet til en dybere indsigt i dets tekniske kompleksitet.