

[문항1] 요구사항 개발 프로세스를 서술하시오.

(답안)

1. 도출
2. 분석
3. 명세
4. 확인

[문항2] 요구사항 도출 기법에 해당하는 브레인스토밍의 정의와 4가지 기본 원칙을 서술하시오.

(답안)

■ 브레인스토밍의 정의

오스본에 의해 처음 소개되었다. 특정 주제에 대하여 두뇌에 폭풍이 휘몰아치듯 떠오르는 아이디어를 많이 내놓는 것으로 주로 집단 토의에 사용된다. 특정 주제에 대해 모든 참여자가 사전 조율 없이 떠오르는 아이디어를 많이 내놓는다. 아이디어의 양이 질을 결정하며 산출된 아이디어를 목록화하여 정리하고 개선하여 최종 산출물을 얻는다.

■ 브레인스토밍의 4가지 기본 원칙

1. 비판금지
2. 자유분방
3. 질보다 양
4. 결합 및 개선

[문항3] DBMS의 정의와 5가지 종류를 서술하시오.

(답안)

■ DBMS의 정의

사용자, 소프트웨어 애플리케이션, 데이터베이스와 상호작용하여 데이터를 저장 또는 분석하기 위한 컴퓨터 소프트웨어 애플리케이션

■ DBMS의 종류

1. Oracle
2. IBM DB2
3. Microsoft SQL
4. MySQL
5. SQLite

[문항4] WAS의 정의와 5가지 종류를 서술하시오.

(답안)

■ WAS의 정의

동적인 웹 사이트, 웹 애플리케이션, 웹 서비스의 개발을 지원하기 위해 설계된 소프트웨어

■ WAS의 종류

1. GlassFish
2. JBoss
3. JEUS
4. WebLogic
5. WebSphere

[문항5] 개발 시스템을 이해하기 쉬운 형태로 표현하여 기획자, 개발자, 아키텍처가 효율적으로 의사소통할 수 있게 해주는 표준화된 모델링 언어인 UML 다이어그램 중 7가지를 서술하시오.

(답안)

1. 클래스
2. 개체
3. 프로필
4. 시퀀스
5. 상태
6. 타이밍
7. 유스케이스