TRƯỜNG ĐH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN KHOA <u>KỸ THUẬT M</u>ÁY TÍNH

$\mathring{\mathbf{DE}}$ THI CUỐI HỌC KỲ 1 (2019-2020) MÔN: HỆ ĐIỀU HÀNH Thời gian: 75 phút Sinh viên không được phép sử dụng tài liệu

HỌ VÀ TÊN SV:				
STT:	ĐIỂM:			
PHẦN 1 (8đ). TRẮC NGHIỆM – 20 câu Sinh viên chọn câu trả lời chính xác nhất và điền vào bảng trả lời sau:				
Câu 1:	Câu 5:	Câu 9:	Câu 13:	Câu 17:
Câu 2:	Câu 6:	Câu 10:	Câu 14:	Câu 18:
Câu 3:	Câu 7:	Câu 11:	Câu 15:	Câu 19:
Câu 4:	Câu 8:	Câu 12:	Câu 16:	Câu 20:
Trong đó 4 bit đầ tiếp dành cho bản	u tiên là dành cho l	oảng trang cấp 1, 4 b it còn lại dành cho o	it kế tiếp dành cho bả ffset. Khi tiến trình tr	dụng bảng trang 3 cấp. ảng trang cấp 2, 8 bit kế uy xuất địa chỉ
	g từ đồ thị wait-for		n gồm 2 loại: cạnh yêi	u cầu và cạnh cấp phát. rình và loại tài nguyên.
	n hành. t hay nhiều tiến trìr ock, các giải pháp n	nh. (4) Lấy lại thào có thể được sử di	p thêm tài nguyên. ài nguyên từ một hay ang để phục hồi hệ the (4) D. (1), (3).	ống? (G1)
sử dụng TLBs với (effective memor	i hit-ratio (tỉ lệ tìm y reference time) lầ	thấy) là 95% thì thò à 220 ns. Biết thời gi	i gian truy xuất bộ nh	s là 10 ns, hãy xác định
A. Nếu hệ thống c B. Nếu hệ thống c C. Nếu đồ thị cấp	đang ở trạng thái kl đang ở trạng thái ar phát tài nguyên kh	n toàn thì không có c nông chứa chu trình t	2) leadlock trong hệ thối leadlock trong hệ thối thì không có deadlock eadlock có thể xảy ra	ng. k trong hệ thống.
	à đặc điểm của phư	rơng pháp giải quyết	deadlock não? (G1)	o phát tài nguyên một ện deadlock và phục hồi
A. Đoạn mã định B. Lệnh wait(S) s C. Lệnh signal(S)	nghĩa các lệnh wai ẽ làm tăng giá trị c sẽ làm giảm giá tr	phát biểu dưới đây? t(S) và signal(S) cũr ủa semaphore S thêr i của semaphore S đ re bằng counting ser	ng là các vùng tranh c n 1 đơn vị. i 1 đơn vị.	chấp.

8. Cho bảng phân đoạn của một tiến trình như sau:

Segment	Base	Length
0	2017	14
1	564	223
2	900	275
3	1242	680

Địa chỉ luận lý nào dưới đây **KHÔNG** hợp lệ? (G2)

A. 3, 399

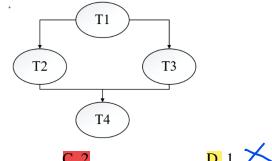
B. 1, 178

C. 2, 215

D. 0, 42

9. Bộ vi xử lý MIPS R2000 có không gian địa chỉ ảo 32 bit với kích thước trang là 4096 byte. Hỏi kích thước của mỗi mục (entry) trong bảng trang là bao nhiều nếu bảng trang có kích thước 4 MB?(G2, G4) A. 8 bit B. 16 bit C. 24 bit D. 32 bit

10. Xét một hệ thống có 4 tiểu trình T1, T2, T3, T4. Quan hệ giữa các tiểu trình này được biểu diễn như sơ đồ bên dưới, với mũi tên từ tiểu trình (Tx) sang tiểu trình (Ty) có nghĩa là tiểu trình Tx phải kết thúc quá trình hoạt đông của nó trước khi tiểu trình Ty bắt đầu thực thi. Giả sử tất cả các tiểu trình đã được khởi tạo và sẵn sàng để thực thi. Nếu sử dụng semaphore để đồng bộ hoạt động của các tiểu trình thì phải cần ít nhất bao nhiều semaphore? (G2)



A. 4

B. 3

- 11. Chon phát biểu **ĐÚNG** về phân trang theo yêu cầu? (G1)
- A. Phân trang theo yêu cầu làm giảm thời gian truy xuất bộ nhớ.
- B. Số lương tiến trình trong bộ nhớ nhiều hơn so với phân đoan theo yêu cầu.
- C. Các trang của tiến trình chỉ được nap vào bô nhớ chính khi được yêu cầu.
- D. Phân trang theo yêu cầu có thể thực hiện mà không cần sự hỗ trợ của phần cứng.
- 12. Giả sử bộ nhớ chính được phân chia thành các phân vùng cố định theo thứ tự như sau: 1 (250 KB), 2 (300 KB), 3 (100 KB), 4 (150 KB), 5 (300 KB). Biết con trỏ đang nằm ở vùng nhớ thứ 2, vùng nhớ thứ 2 đã được cấp phát, các vùng nhớ khác vẫn còn trống. Hỏi tiến trình P có kích thước 160 KB sẽ được cấp phát trong vùng nhớ nào, nếu dùng giải thuật next-fit? (G2)

A. 5

B. 4

D. 1

13. Giải pháp tập làm việc được sử dụng để giải quyết vấn đề gì? (G1)

A. Thay thế trang nhớ

B. Trì trệ trên toàn bộ hệ thống do hoán chuyển trang nhớ

C. Đồng bô hoat đông giữa các tiến trình

D. Phát hiện deadlock

- 14. Chọn phát biểu **SAI** trong các phát biểu dưới đây? (G1)
- A. Monitor có thể được hiện thực bằng semaphore.
- B. Critical region là một cấu trúc ngôn ngữ cấp cao.
- C. Nếu sử dung semaphore không đúng thì có thể xảy ra tình trang deadlock hoặc starvation.
- D. Nhóm giải pháp đồng bộ "Sleep & Wakeup" không cần sự hỗ trợ của hệ điều hành.
- 15. Nếu hệ thống cấp phát vùng nhớ có kích thước 20480 byte cho tiến trình yêu cầu 20324 byte thì sẽ dẫn đến tình trang gì? (G1)

A. Deadlock

B. Phân mảnh ngoại

C. Phân mảnh nôi

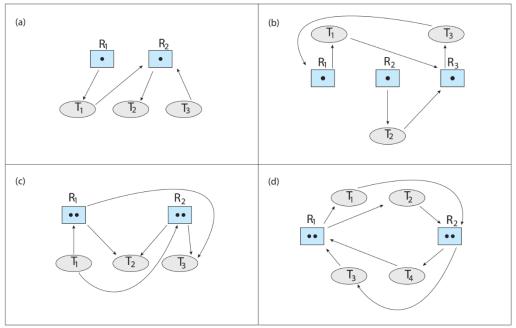
D. Số lỗi trang tăng lên

- 16. Trong kỹ thuật cài đặt bộ nhớ ảo sử dụng phân trang theo yêu cầu, khi sử dụng chiến lược cấp phát động, số lượng khung trang (frame) được cấp cho một tiến trình sẽ thay đổi như thế nào nếu tỷ lệ lỗi trang (page fault) thấp? (G1)
- A. Tăng lên
- B. Giảm xuống
- C. Không thay đổi
- D. Bị hệ thống thu hồi toàn bộ
- 17. Xét một hệ thống có bộ nhớ được cấp phát theo cơ chế phân trang với kích thước trang và khung trang là 2048 byte. Biết địa chỉ ảo 4532 được ánh xạ thành địa chỉ vật lý 8628. Hỏi trang 2 của bộ nhớ ảo được nạp vào khung trang nào của bộ nhớ vật lý? (G2)
- A. 2

B. 3

C. 4

- D. 5
- 18. Chọn phát biểu **ĐÚNG** về phân đoạn trong các phát biểu sau? (G1)
- A. Mỗi đoạn có tên riêng với kích thước bằng nhau.
- B. Một địa chỉ luận lý được định vị bằng tên đoạn và kích thước của đoạn đó.
- C. Thanh ghi segment-table base register (STBR) cho biết số lương đoan có trong bảng phân đoan.
- D. Một chỉ số đoạn là hợp lệ nếu nhỏ hơn giá trị của thanh ghi segment-table length register (STLR).
- 19. Cho các đồ thị cấp phát tài nguyên sau, trong đó T1, T2, T3, T4 là các tiến trình còn R1, R2, R3 là loại tài nguyên. Hỏi đồ thị nào có deadlock xảy ra? (G2, G4)



- A. Đồ thi (a), (b)
- B. Đồ thị (b), (d)
- C. Đồ thị (c), (d)
- D. Đồ thi (b), (c), (d)
- 20. Xét một hệ thống máy tính có 5 tiến trình: P1, P2, P3, P4, P5 và 4 loại tài nguyên: R1, R2, R3, R4. Tại thời điểm t₀, trạng thái của hệ thống như sau:

	Allocation		Max					
Tiến trình	R1	R2	R3	R4	R1	R2	R3	R4
P1	1	2	2	3	2	3	4	3
P2	3	1	3	1	3	8	6	1
P3	2	1	4	5	5	7	5	7
P4	3	1	5	2	5	4	6	9
P5	1	4	4	2	1	6	7	6

Available			
R1	R2	R3	R4
3	4	4	3

Chọn phát biểu **SAI** trong các phát biểu sau? (G2, G4)

- A. Tại thời điểm t_1 , nếu P4 yêu cầu thêm tài nguyên (2, 3, 1, 3) thì hệ thống sẽ đáp ứng.
- B. Tại thời điểm t_1 , nếu P1 yêu cầu thêm tài nguyên (1, 2, 1, 2) thì hệ thống sẽ không đáp ứng.
- C. Trạng thái hiện tại của hệ thống là an toàn.
- D. Chuỗi <P1, P3, P2, P5, P4> là một chuỗi an toàn của hệ thống.

<u>PHẦN 2 (2đ). TỰ LUẬN (G3)</u>

Giả sử một tiến trình được cấp 4 khung trang trong bộ nhớ vật lý và 7 trang trong bộ nhớ ảo. Tại thời điểm nạp tiến trình vào, 4 khung trang trên bộ nhớ vật lý này đang trống. Tiến trình truy xuất 7 trang (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7) trong bộ nhớ ảo theo thứ tự như sau:

 $1\ 2\ 4\ 6\ 3\ 7\ 2\ 5\ 4\ 2\ 7\ 1\ 5\ 6\ 4\ 3\ 7\ 5\ 6\ 1$

Vẽ bảng minh họa thuật toán và tính số lỗi trang khi:			
a. Tiến trình truy xuất chuỗi bộ nhớ trên và hệ điều hành thay trang theo giải thuật OPT.			
b. Tiến trình truy xuất chuỗi bộ nhớ trên và hệ điều hành thay trang theo giải thuật LRU.			

Đề 2

Đây là phần đánh giá chuẩn đầu ra của đề thi theo đề cương chi tiết môn học (CĐRMH) (sinh viên không cần quan tâm mục này trong quá trình làm bài).

Bảng chuẩn đầu ra môn học

CÐRMH	Mô tả
G1	Trình bày lại được các kiến thức về hệ điều hành
G2	Phân tích, suy luận được các bài toán, các giải thuật được sử dụng trong hệ điều hành
G3	Áp dụng, giải quyết được các bài toán về hệ điều hành có tính khoa học
G4	Áp dụng được việc học tập suối đời

Duyệt đề của Khoa/Bộ Môn

Giảng viên ra đề

Nguyễn Thanh Thiện