

유령의 집 (가제)



장르	횡스크롤 서바이벌 호러
플랫폼	PC/모바일
타겟 유저	10~20대 남성
비주얼 스타일	메이플스토리

레퍼런스 게임 | 잊혀진 집



“유령을 피해서 저택을 탈출해라!”

핵심 메카닉스

- 랜덤한 위치에 스포너되는 아이템
- 끝임없이 추격하는 유령
- 시야의 제한에서 오는 긴장감을 통해 몰입 유도

추격자를 피하면서 맵을 탈출

랜덤하게 스포너되는 아이템을 활용해 탈출