

	<b>VICERRECTORADO DOCENTE</b>	<b>Código:</b> GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	<b>Aprobación:</b> 2016/04/06
<b>Formato:</b> Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

		<b>FORMATO DE INFORME DE PRÁCTICA DE LABORATORIO / TALLERES / CENTROS DE SIMULACIÓN – PARA ESTUDIANTES</b>	
<b>CARRERA:</b>		<b>ASIGNATURA:</b> Programacion Aplicada	
<b>NRO. PRÁCTICA:</b>		<b>TÍTULO PRÁCTICA:</b> Examen_Prueba	
<b>OBJETIVO ALCANZADO:</b> Identificar los cambios importantes de Java Diseñar e Implementar expresiones regulares Entender la cada uno de las características nuevas en Java			
<b>ACTIVIDADES DESARROLLADAS</b>			
<b>1. Se pidió crear una aplicación que utilice expresiones regulares y que guarde los archivos. Para lo cual se crearon tres paquetes:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ec.edu.ups.modelo</li> <li>• Ec.edu.ups.controlador</li> <li>• Ec.edu.ups.vista</li> </ul>			
<b>2. Ec.edu.ups.modelo</b> En esta clase se crearon todos los modelos que interactuaran con los controladores. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Alumno</li> <li>• Docente</li> <li>• Materias</li> <li>• Rector</li> <li>• Persona</li> <li>• Singleton</li> </ul>			
<b>3. Singleton</b> Este patrón de diseño se utilizo para validar los campos de ingreso del usuario. Es decir, el usuario al ingresar su correo y contraseña me validara si es que es un rector. Si ese es el caso mostrara solamente las ventanas de Rector, y si es que es un docente le permitiría solamente visualizar las ventas de docente.  Atributos: <ul style="list-style-type: none"> <li>• private String cedula;</li> <li>• private String tipo;</li> </ul> <p>Este método tiene un constructor estático lo cual nos permite instanciarlo solamente una sola vez. También se creo los métodos getters y setters para esta clase.</p>			
<b>4. Clase Persona</b> La clase persona es la clase padre de docente, alumno y rector. Esta clase tiene los siguientes atributos: <ul style="list-style-type: none"> <li>• private String cedula;</li> </ul>			

	<b>VICERRECTORADO DOCENTE</b>	<b>Código:</b> GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	<b>Aprobación:</b> 2016/04/06
<b>Formato:</b> Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

- private String nombre;
- private String apellido;
- private String tipo;

esta clase tiene creado todos sus getters y setters para sus atributos. de la misma manera tiene su hashCode y equals que serán implementados en la cedula.

#### 5. Clase Rector

Esta clase hereda de la clase persona. Tiene también sus propios atributos tales como:

- private List<Docente> docentes;
- private String correo;
- private String contrasenia;

esta clase tiene creado todos sus getters y setters para sus atributos. Esta clase tiene un listado de docentes en el cual solo funcionan para visualizar a los docentes.

#### 6. Clase docente

La clase docente hereda de la clase persona y tiene los siguientes atributos:

- private String curso;
- private String correo;
- private String contrasenia;
- private List<Alumno> alumnos;
- private List<Materias> materias;

esta clase tiene creado todos sus getters y setters para sus atributos. Esta clase tiene un listado de alumnos y de materias en el cual solo funcionan para visualizar a los docentes.

#### 7. Clase Alumno

La clase alumno hereda de la clase persona y tiene los siguientes atributos:

- private Docente docente;

esta clase tiene creado todos sus getters y setters para sus atributos.

#### 8. Clase Materias

La clase materia tiene la funcionalidad de recibir todos los enlaces y los nombres de las aplicaciones para guardarlos en documentos. Sus atributos son:


- private String link;
- private String nombreDeAplicacion;
- private Docente nombreDeDocente;

esta clase tiene creado todos sus getters y setters para sus atributos.

#### 9. Paquete Ec.edu.ups.controlador

Este paquete contiene todos los controladores que se utilizaran para las interfaces.

- ControladorAlumno
- ControladorDocente
- ControladorMateria
- ControladorRector

	<b>VICERRECTORADO DOCENTE</b>	<b>Código:</b> GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	<b>Aprobación:</b> 2016/04/06
<b>Formato:</b> Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

- ControladorRegex

#### 10. ControladorAlumno

Este controlador simplemente crea un archivo de tipo alumno, recibirá todos los datos de un alumno y los creara en un archivo del computador.

#### 11. ControladorDocente

Este controlador simplemente crea un archivo de tipo docente, recibirá todos los datos de un docente y los creara en un archivo del computador.

#### 12. ControladorMateria

Este controlador simplemente crea un archivo de tipo Materia, recibirá todos los datos de un Materia y los creara en un archivo del computador.

#### 13. ControladorRector

Este controlador simplemente crea un archivo de tipo rector, recibirá todos los datos de un rector y los creara en un archivo del computador.

#### 14. ControladorRegex

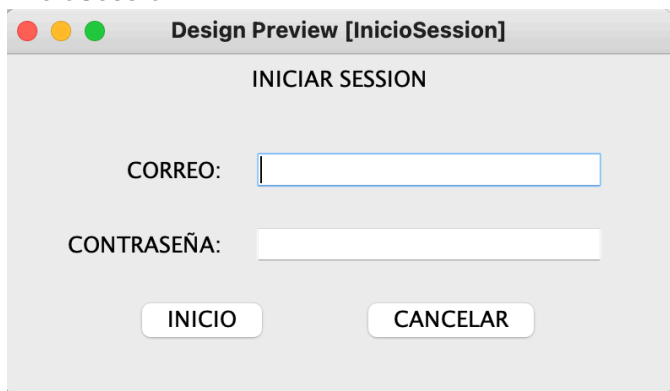
Este controlador recibirá una cadena de texto en la cual se utilizará en su mayora para buscar enlace de la web. También se puede utilizar este controlador para crear otras validaciones tales como validación de cedula, nombre, etc.

#### 15. Ec.edu.ups.vista

Este paquete contiene todas las interfaces en las cuales el usuario interactuará.


- InicioSession
- ListaDeDocente
- MenuDocente
- MenuPrincipal
- RegistrarDocente
- RegistrarRector
- VisualizarDocente

#### 16. InicioSession

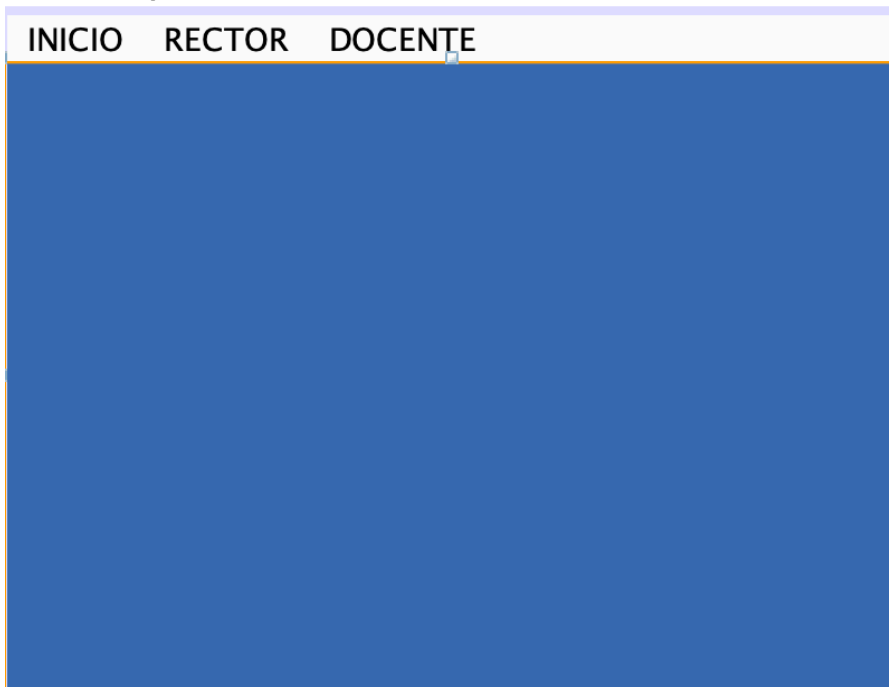


esta interfaz se utiliza en su mayoría para validar el correo y contraseña del Rector y del docente. Si es que el programa reconoce que es un rector entonces le permitirá visualizar la ventana solo de Rector. Si es que es un Docente entonces el programa le permitirá visualizar los datos solo del docente.



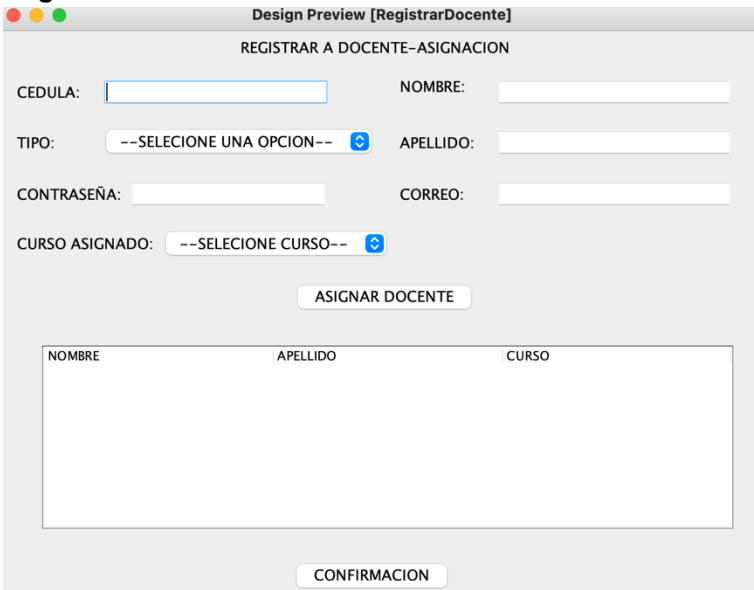
	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

## 19. MenuPrincipal



Esta es la venta principal y su única función es que cuando el programa reconozca que es Rector solamente le visualizara el menú de Rector. Si es que el programa reconoce que es docente entonces le habilitara solamente el menú de Docente.


## 20. RegistrarDocente



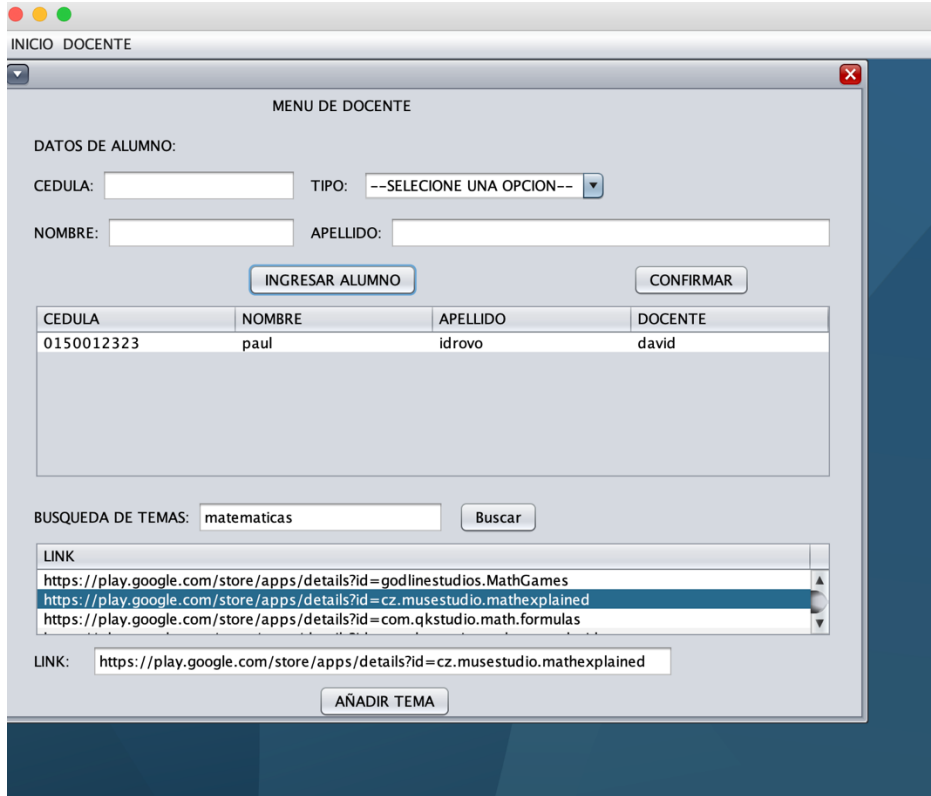
Esta interfaz permitirá que el Rector pueda registrar Docente y asignarles un curso a la misma vez.

## 21. RegistrarRector



	<b>VICERRECTORADO DOCENTE</b>	<b>Código:</b> GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	<b>Aprobación:</b> 2016/04/06
<b>Formato:</b> Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

## RESULTADO(S) OBTENIDO(S):



Como resultado debemos obtener varios enlaces en línea en el cual solamente debemos guardarlos en los archivos. Toda esta búsqueda esta utilizando la expresiones regulares permitiendo que la aplicación visualice todos los temas relacionados al texto ingresado en el cajón.

### CONCLUSIONES:

En conclusión, se debe aprender a manejar las expresiones con precisión ya que al utilizar expresiones se debe aprender a interpretar como leer textos o como crear campos de validación. También se debe manejar tipos de patrones ya que estos aportan gran apoyo al momento de estructurar un programa. También se debe manejar la ultimas actualizaciones de java8 ya que esta aporta ahorro de código y facilitan el proceso.

### RECOMENDACIONES:

Se pediría que se practique mas la utilización de los patrones. De la misma manera se pediría que se desarrollara mas el tema de la conexión a la web, ya que personalmente es fue mi mayor problema.

**Nombre de estudiante:** Denys Dutan

**Firma de estudiante:** 