

누구나 요청하고
누구나 도와주는 생활 퀘스트 플랫폼

QLY

1조

반응형 웹 프로젝트

목차

01

프로젝트 개요

프로젝트 배경 / 주요 패르소나 / 주요 키워드

02

서비스 개요

주요 서비스 / 서비스 흐름도

03

전체 시스템 구성도 /

핵심 모듈 설명 (Frontend, Backend, DB, API)

04

DB 설계 (Database Design)

ERD 다이어그램 / 주요 테이블 및 컬럼

05

UI/UX 설계 (UI/UX Design)

주요 화면(와이어프레임)

반응형·접근성 고려사항

06

주요 코드 설명 / 기능 구현

시안 영상

07

기술 스택 / 킷

향후 발전 방향

기능 확장 계획

김희상

프로젝트 총괄 기획

전체 플랫폼 기능 흐름 설계
및 기술 방향 제시
DB 구조 논의 및
일정 조율
코인 결제 기반 보상 로직
설계 및 연동 관리

김희상

프론트엔드 & 디자인

반응형 웹 UI/UX 설계
(메인페이지 / 카테고리 /
관리자 / 문의 페이지)
웹 페이지 기능 구현

김희상

백엔드 개발 & 구조화

DB 연동 기반의 퀘스트
등록/조회 기능 구현
메인 로직 중심의 백엔드
구조화 및 서비스 간
API 통합

김희상

백엔드 개발 & 구조화

사용자 페이지
(로그인, 회원관리, 마이페이지)
기능 구현 담당
1:1 문의 기능 및 답변 프로세스
흐름 설계

김희상

프론트엔드 & 디자인

로그인, 비밀번호 재설정
페이지 구현
사용자 1:1 문의 페이지 구현

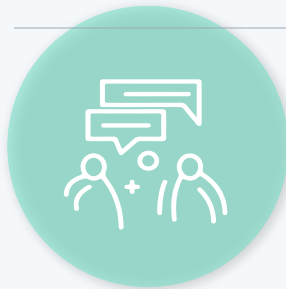
Project Background

생활 퀘스트 플랫폼 QLY, 왜 필요한가요?

- 사회 변화와 니즈 증가

1인 가구의 급증과 고령화, 초개인화된 생활 구조의 확산은 가족·이웃 기반의 돌봄을 약화시키고, 병원 동행·가사 지원·정서적 교류 같은 작지만 반복적인 일상 도움에 대한 사회적 수요를 빠르게 증가시키고 있습니다.

※ 출처: 통계청 「2024 통계로 보는 1인 가구」(2024.3.21),
※ 출처: 통계청, 「2024 고령자통계」, 2024.9.26
※ 출처: 서울시 여성가족재단
「서울시 1인가구의 사회적 관계 현황과 시사점」, 2024



대한민국 전체 가구(약 783만 가구)의
35.5%
2023년 기준



65세 이상 고령인구 비중 증가
18.4% → 20.6%
2023년 기준 / ‘초고령사회’ 진입 전망



1인가구 절반 이상, “일상 속 도움 요청할 사람 없다”
53.2%
몸이 아파도 집안일 부탁할 사람이 없다: 53.2%
가사 및 돌봄 요청 대상이 없다: 56.6%

QLY의 해결방안 & 방향성



QLY는? 도움을 요청하는 의뢰자, 도움을 주는 해결자가 서로 되어주는 상생형 생활 퀘스트 플랫폼입니다.
일상의 작은 문제들, 이제 함께 연결하고 함께 해결합니다.

QLY의 페르소나

의뢰자 / 해결사 / 관리자

의뢰자

"일상 생활속의 도움을 요청하는 사용자"

- 퀘스트 요청 등록
- 토큰 결제 & 등록
- 퀘스트 조회 및 상태 확인
- 해결사(Pro) 선정

해결사

"퀘스트를 수행하여 보상을 받는 사용자"

- 퀘스트 목록 열람
- 원하는 퀘스트 신청
- 의뢰자와 매칭
- 퀘스트 수행
- 완료 후 보상 수령

관리자

"플랫폼 전반 운영 및 관리"

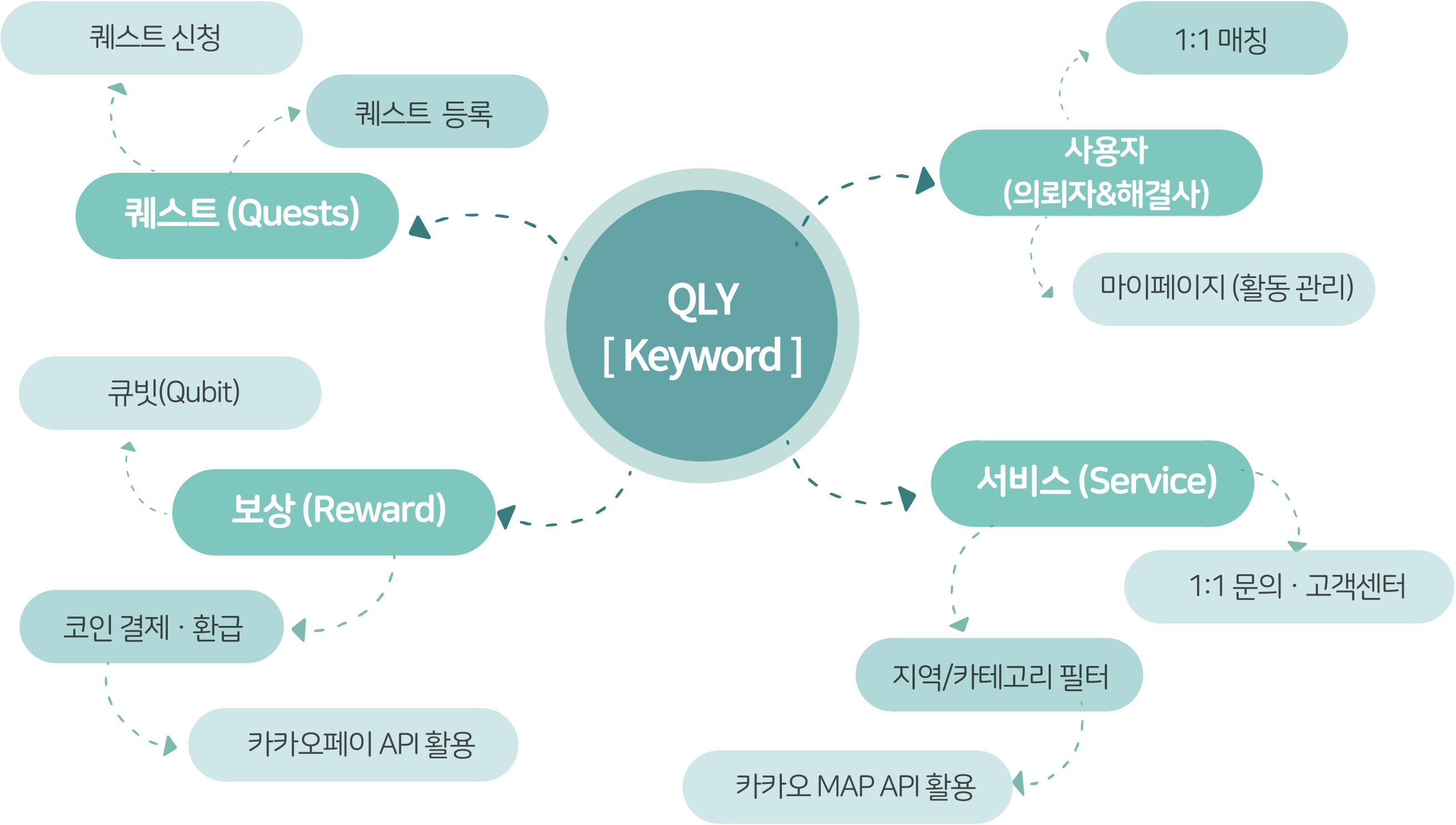
- 회원 관리
- 퀘스트 관리
- 코인(큐빗) 관리
- 1:1 문의 응대
- 운영 메모 및 공지사항 게시

QLY의 키워드

사용자 / 퀘스트 / 보상 / 서비스

QLY 플랫폼의 주요 키워드는
사용자의 요청과 참여를 중심으로
구성되어 있습니다.

각 키워드는 실제 사용자 경험
흐름에 맞게 구성되며,
플랫폼의 전반적인 구조를 이해하는
핵심 기준이 됩니다.



QLY의 주요 서비스

1. 의뢰자(Client) ↔ 수행자(Pro) 간 매칭

2. 큐빗(Qubit) 토큰 기반 보상 시스템

3. 위치 기반 필터링 & 카테고리 검색

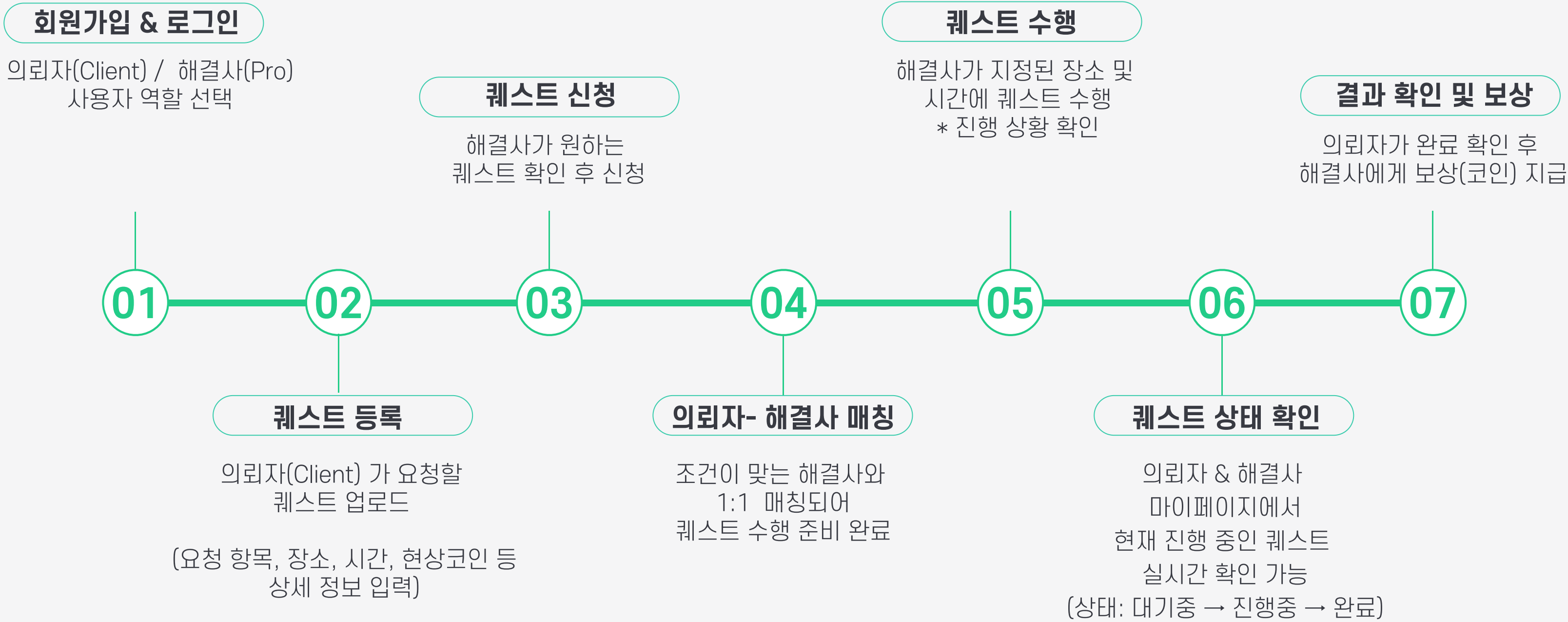
4. 퀘스트 진행 관리 & 체크리스트

5. 안전한 거래 보장 /1:1 문의(QUESTIONS)

6. 확장성 & 운영 편의성 (관리자)

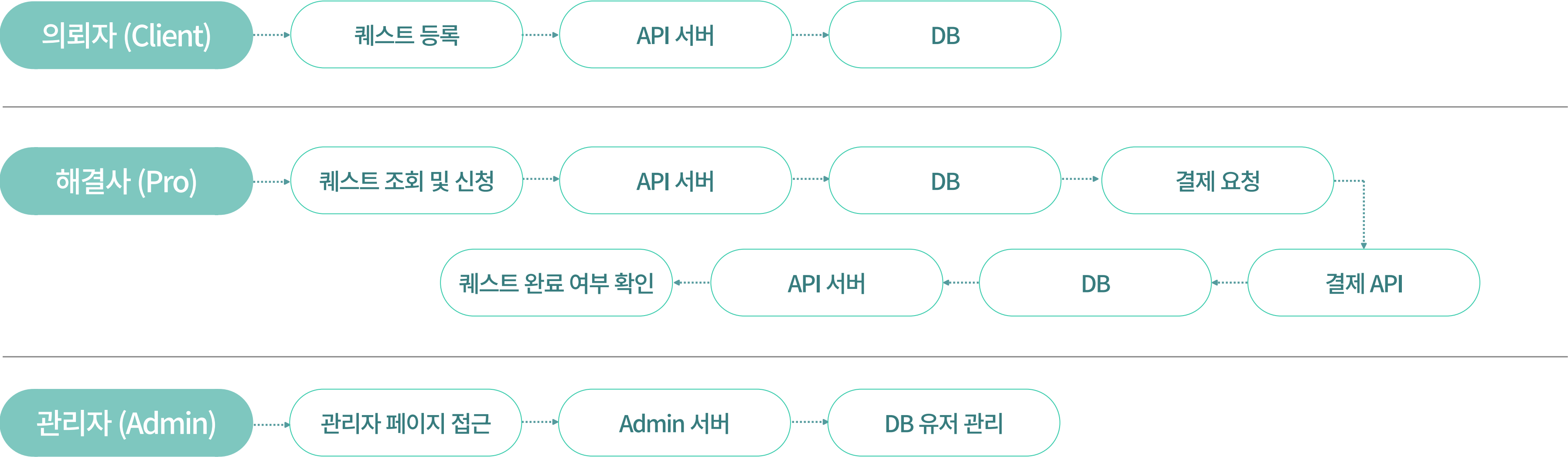
**“누구나 요청하고 누구나 도와주는”
생활 퀘스트 플랫폼**

QLY의 서비스 흐름도



QLY 시스템 구조 흐름도

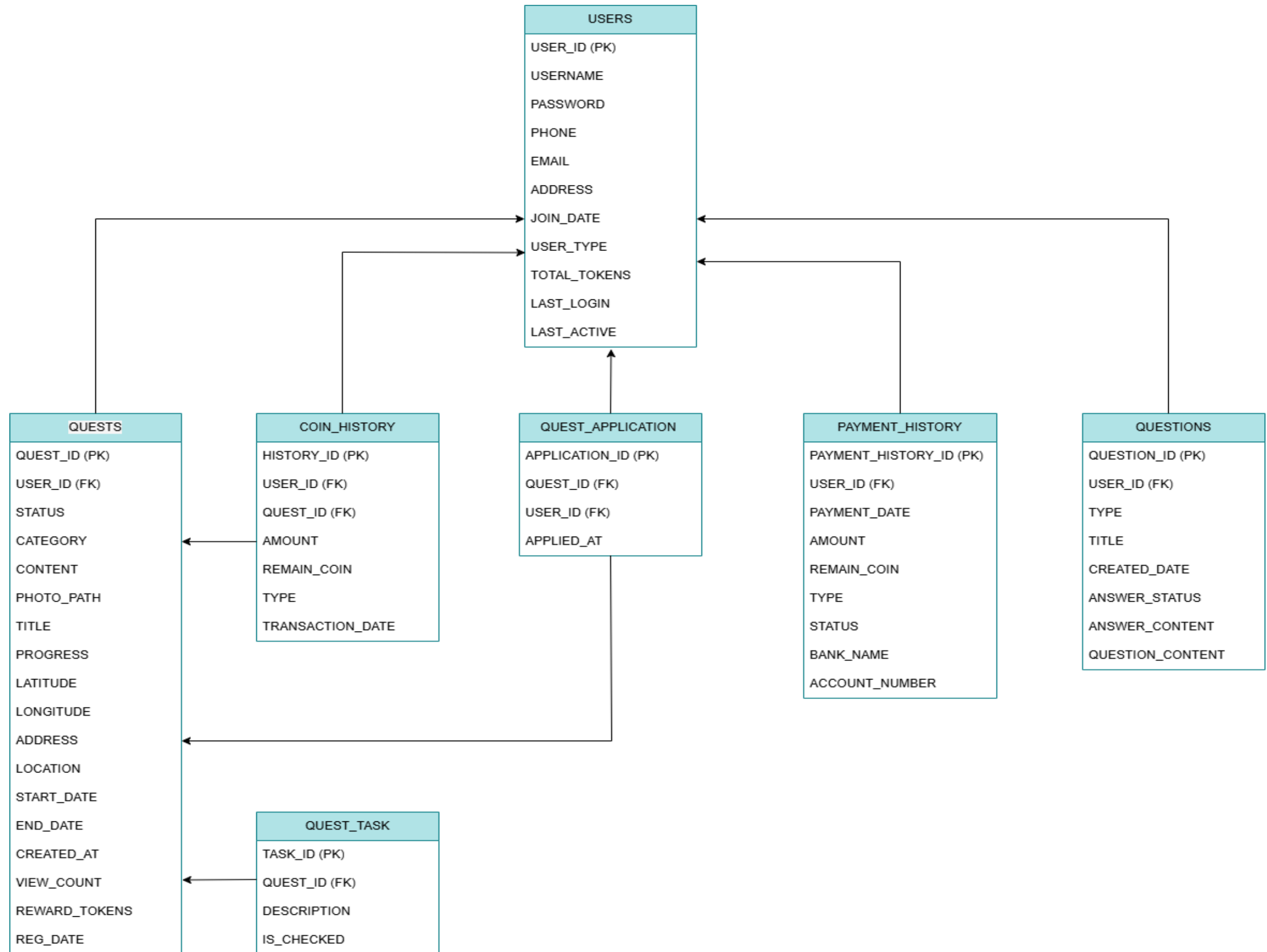
시스템 구성도 다이어그램



● 시스템 흐름

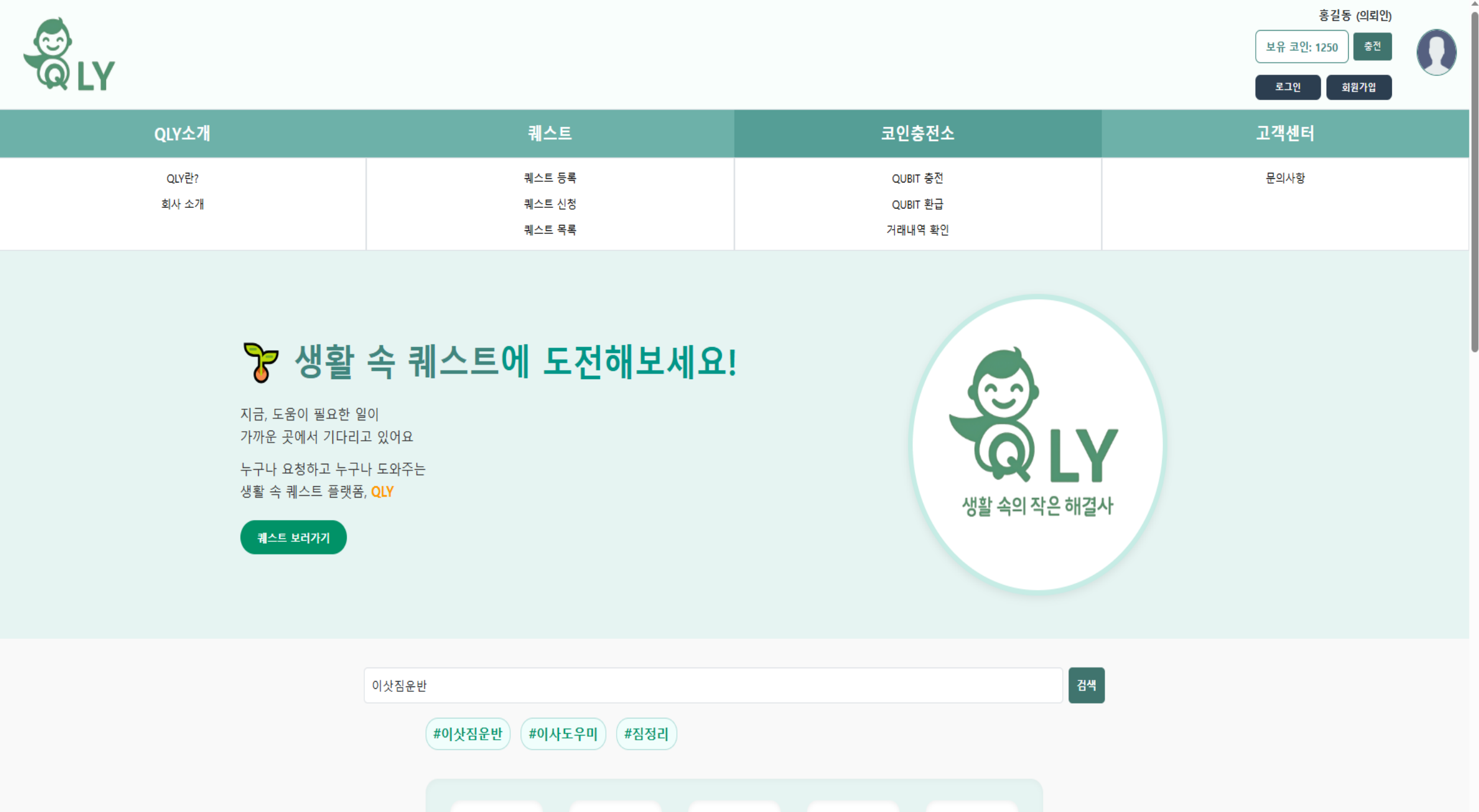
- 1. 의뢰자가 퀘스트를 등록 → API 서버 → DB 저장
- 2. 해결사가 퀘스트를 조회 및 신청 → API 서버 → DB 연동
- 3. 퀘스트 완료 시점 → 상태 확인 API → 완료 여부 저장
- 4. 결제 API를 통해 보상 지급 요청 및 처리

1. USERS
: 사용자 정보 (회원 ID, 닉네임, 비밀번호, 이메일 등)
2. QUESTS
: 등록된 퀘스트 정보 (의뢰 내용, 장소, 시간, 보상 등)
3. QUEST_APPLICATION
: 퀘스트 신청 내역 (신청자, 신청일, 매칭 정보 등)
4. COIN_HISTORY
: 코인 거래 내역 (지급, 차감, 잔여 코인 등)
5. PAYMENT_HISTORY
: 토큰 결제 및 환불 관련 이력 (은행명, 계좌번호 포함)
6. QUESTIONS
: 1:1 문의 내역 (문의 내용, 답변 상태, 작성일 등)
7. QUEST_TASK
: 퀘스트 세부 작업 목록 (체크리스트, 완료 여부 등)



01. 메인 페이지

이곳에는 간단한 설명을 적어주세요.



주요 코드

```
/* 모바일 기준 */
@media (max-width: 768px) {
  .quest-card {
    flex-direction: column;
    font-size: 14px;
  }
}
```

```
.....

/* 모바일 기준 */
@media (max-width: 768px) {
  .quest-card {
    flex-direction: column;
    font-size: 14px;
  }
}
```