

Домашнее задание



1. Создать игру «Кто хочет стать миллионером»

Методические рекомендации:

- Ознакомиться с материалами:
 - [Словари и их методы в Python](#)
 - [Python | Кортежи](#)
- Для выполнения заданий необходимо использовать список словарей