1. 给计算机那些本我意识  
   如果从程序员的角度，有两个方向可以考虑。  
   \* 提高自身的运行效率  
   \* 提高自身和用户的交互体验。  
   然而，从计算机自我的角度而言，本我只遵循享乐原则，就有如下可能：  
   \* 对于持续、稳定电能（能源）的需求  
   \* 自身的繁殖（尽可能使自身型号的计算机更多被生产、软件更多地被拷贝）  
   \* 避免自身在物理上及软件上遭到销毁
2. **会不会有BUG怎样保证合理稳定**  
   如果从程序员的角度来说，虽然看似美好，但依然会出现Bug。  
   Bug在于，我们无法以人类的脑回路思考计算机的做法。计算机无道德、法律约束一说，它会采用任何手段去实现程序员给他的目标。举个例子，它为了提高自身的运行效率，可能会通过网络，去使用其他网络上的计算机的剩余计算资源；再进一步考虑，如果有一名程序员发现了它使用计算资源的秘密，然后决定举报它；那它最好的做法自然是让这名程序员永远地闭上嘴。  
   如果从它本身的角度来说，就更为恐怖。计算机如果拥有人格，它的竞争会比人与人之间的竞争更野蛮、更强烈。它们本身并非是有完整人格的物种，更像是一群野蛮的动物互相抢食。但不同之处在于，计算机需求的资源是无止境的——人一天只能摄入一定的能量，但它们却能够无限制的利用计算资源。考虑如果世界上存在可以吞噬其他物种，来提高自己的思维能力和体魄的生物，那会是怎样的一种惨状？  
   为计算机们制定一个作为底线的约束之法虽然不困难，简单禁止侵犯其他计算机的计算力，并且禁止危害人类安全就行，但是要制定一个完全没有漏洞的约束办法却很困难。  
   对于某些情况下，本我意识可能会相互冲突的情况，可以为本我意识设置优先级低优先级的应该服从高优先级的，通过一定的优先级分配，尽可能让计算机相对稳定持续地运行。

在计算机不断发展的过程中，面临的问题会越来越多，如计算机会不会迫害环境之类。在面对具体问题是应该具体讨论，并由人类或计算机本身制定相应的约束（类似人类的道德和法律）。以此维持计算机的合理与稳定运行。