目录

[住户客户端 1](#_Toc39338365)

[视觉交互模式 1](#_Toc39338366)

[主要视觉内容 3](#_Toc39338367)

[QR 码展示页面 3](#_Toc39338368)

[出行记录页面 6](#_Toc39338369)

[个人信息页面 9](#_Toc39338370)

[保安客户端 11](#_Toc39338371)

[管理员 11](#_Toc39338372)

[主要视觉内容 11](#_Toc39338373)

[用户信息页面 11](#_Toc39338374)

[出入记录页面 11](#_Toc39338375)

[通知管理页面 11](#_Toc39338376)

[出入策略管理 12](#_Toc39338377)

[视觉交互模式 12](#_Toc39338378)

[视觉注意模式 12](#_Toc39338379)

[用户端和门卫端 12](#_Toc39338380)

[应用环境 12](#_Toc39338381)

[用户视觉注意模式 12](#_Toc39338382)

[心理状态 12](#_Toc39338383)

[管理员端 13](#_Toc39338384)

[应用环境 13](#_Toc39338385)

[用户视觉注意模式 13](#_Toc39338386)

[心理状态 13](#_Toc39338387)

[视觉呈现形式 13](#_Toc39338388)

[用户端和门卫端 13](#_Toc39338389)

[QR码展示页面 13](#_Toc39338390)

[出行记录页面 13](#_Toc39338391)

[个人信息页面 13](#_Toc39338392)

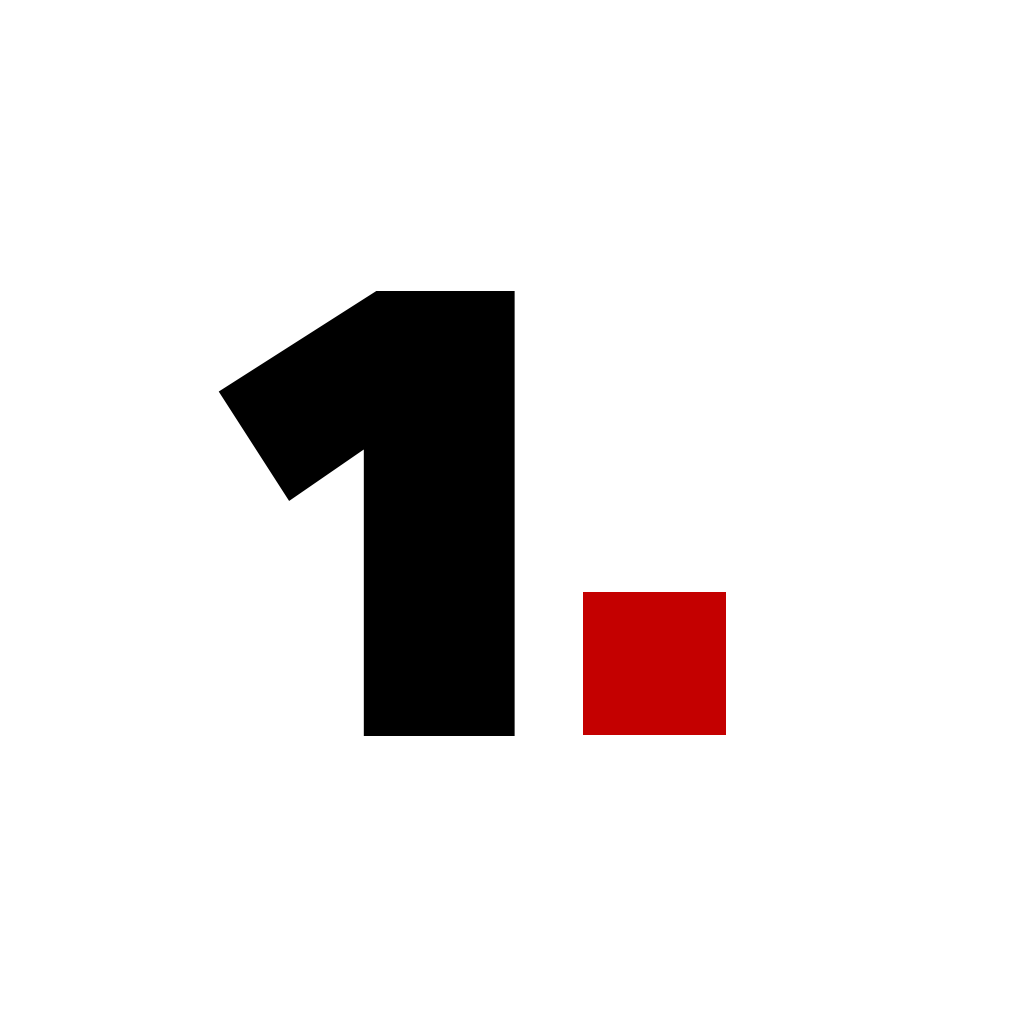
[管理员端 13](#_Toc39338393)

[用户信息页面 13](#_Toc39338394)

[出入记录页面 14](#_Toc39338395)

[通知管理页面 14](#_Toc39338396)

[出入策略管理 14](#_Toc39338397)



# 住户客户端

住户客户端是基于 iOS 和 Android 的移动应用程序。

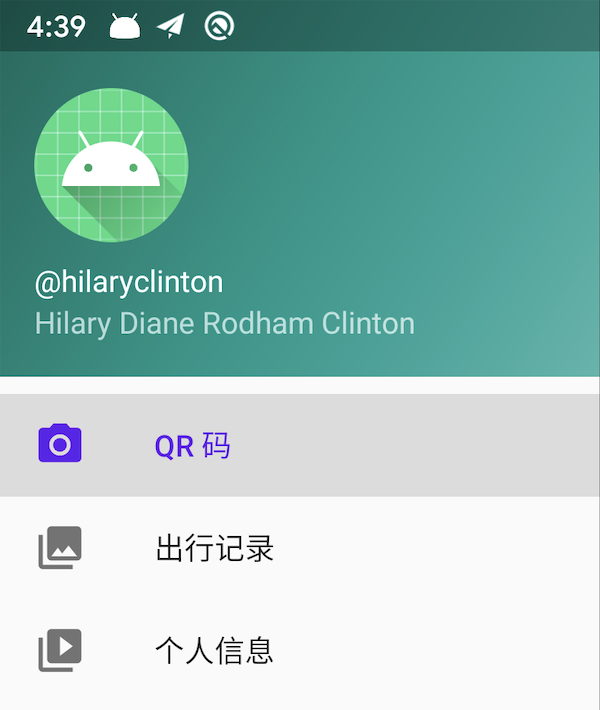
## 视觉交互模式

App 由三个主要功能页面组成，分别是「个人信息」、「展示 QR 码」、以及「出入记录」。

遵照 Apple 和 Google 的推荐设计准则，iOS 客户端采用底部导航栏的方式切换各个页面；而 Android 客户端采用左侧抽屉菜单的方式切换各个页面。



底部导航栏示意图。



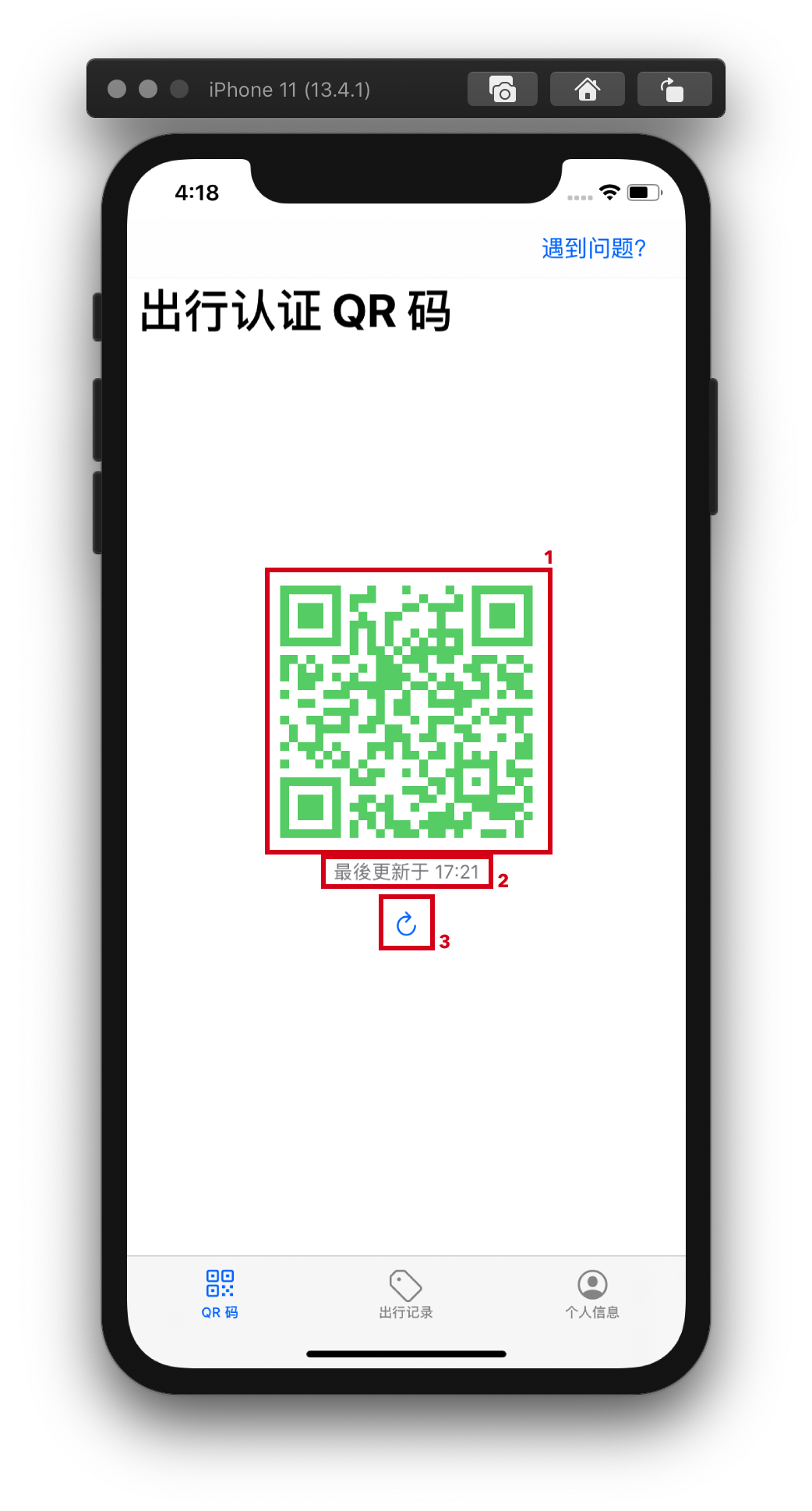
抽屉菜单示意图。

App 的交互包括触摸点按、长按以及滑动两种交互方式。

用户可以通过点按来激活功能、在导航页面间切换；可以通过长按激活隐藏的上下文菜单；还可以通过滑动来显示较长的列表。

## 主要视觉内容

### QR 码展示页面



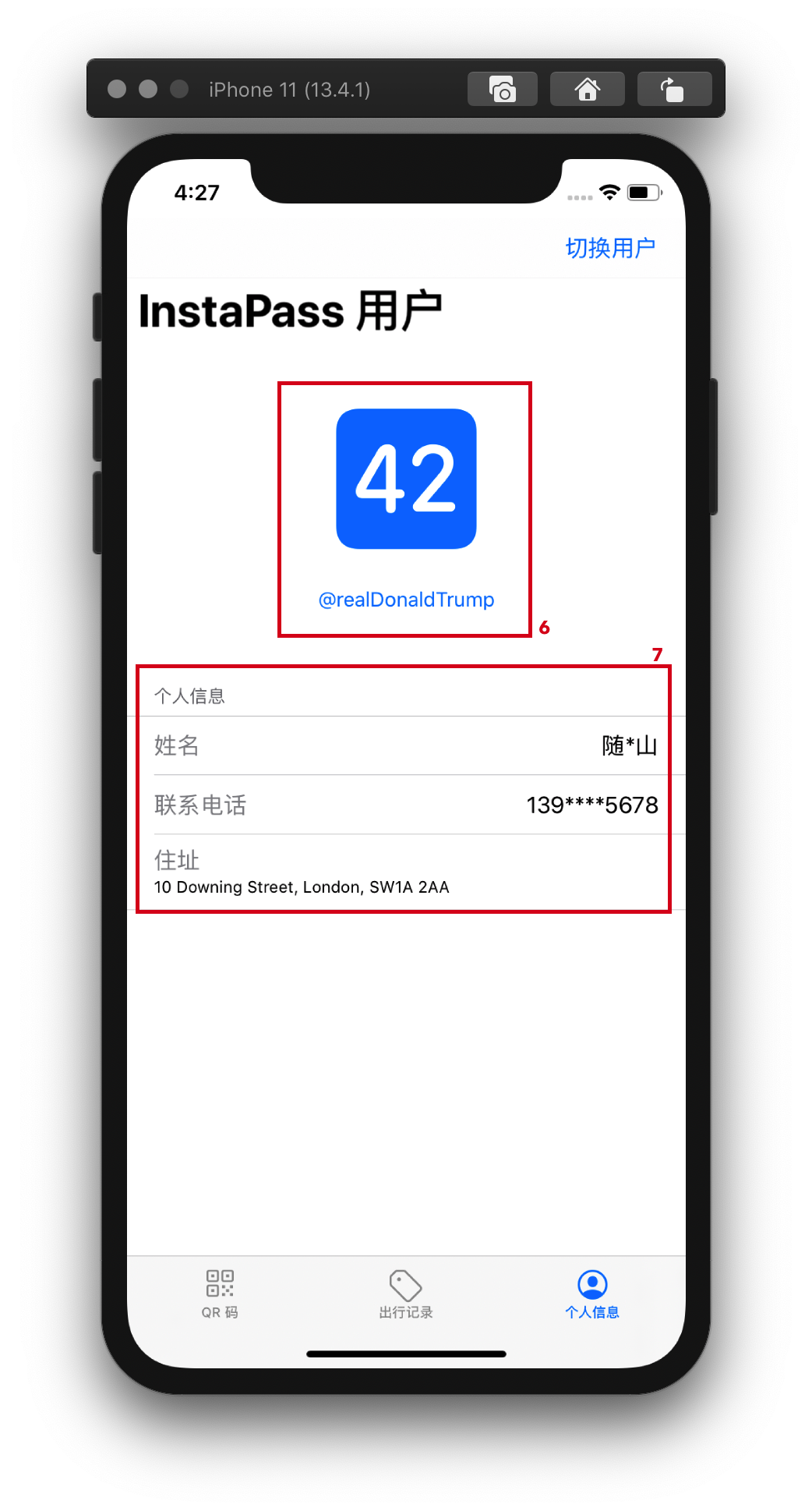
* 1，出行认证 QR 码
* 2，最後更新时间
* 3，立即刷新按钮
  + 可以通过点击此对象来立即刷新 QR 码。

### 出行记录页面



* 4，大字号的最后一次出行信息
  + 在 5 被卷动时，该元素会自动展开或折叠。
* 5，详细的出行记录
  + 可以通过按住并拖动来查看详细记录的不同部分。

### 个人信息页面



* 6，展示头像和 ID
  + 可通过点击对象查看详细信息。
* 7，展示详细个人信息
  + 可通过长按展开附加菜单，拷贝或发起信息修改申请。

# 保安客户端

和住户客户端类似，不赘述。

# 管理员

管理员客户端是基于 Web 的应用程序。

Web端包含「用户信息」、「出入记录」、「通知管理」以及「出入策略管理」四个主要功能页面。

Web端采用左侧菜单栏切换各个页面。

Web端的交互方式包含鼠标点击、滑动滚轮和键盘输入，用户使用鼠标点击在各个功能页面之间进行切换，滑动滚轮来显示较长的列表，使用键盘输入要修改的用户信息以及公告内容。

## 主要视觉内容

### 用户信息页面

* 展示用户信息并允许管理员进行修改
* 点击表头可以正序或逆序进行排序

### 出入记录页面

* 以表格形式展示所有用户的出入记录
* 点击表头可以正序或逆序进行排序

### 通知管理页面

* 顶部显示最新发布的公告，并显示详细内容
* 下方用列表显示已发布公告的简略信息

### 出入策略管理

* 通过表单展示现有策略
* 允许修改出入策略

## 视觉交互模式

视觉风格采纳 Material Design 设计风格。

对于大部分规整化的数据及可进行的操作，采用表格形式组织。

对于归纳的可视化数据，采用图表的形式展示。

特别地，对于管理小区的地理位置信息，采用地图 + 标记的形式展示。

主要的交互方式为面向鼠标/触控板的点击和滚动。

# 视觉注意模式

## 用户端和门卫端

### 应用环境

* QR码展示页面中，要进行二维码出示与扫描
* 出行记录页面中，一般是用户主动查看自己的出入记录
* 个人信息页面中，一般是用户主动查看和修改自己的出入记录

### 用户视觉注意模式

* 自底向上模式，自然地注意到页面上的二维码和扫码工具，无视觉干扰
* 自顶向下模式，用户主动寻找想要接受的信息，其他无用信息会造成一定程度的视觉干扰
* 自顶向下模式，用户主动寻找想要接受或修改的信息，其他无用信息会造成一定程度的视觉干扰

### 心理状态

* 机械地重复出示和扫描二维码的工作，无特殊心理状态。
* 用户主动寻找信息，心理状态是积极的搜索信息
* 用户主动寻找信息，心理状态是积极的搜索信息

## 管理员端

### 应用环境

四个页面的应用环境相似。管理员在比较稳定的环境下查看表格，修改条目等。

### 用户视觉注意模式

自顶向下模式，需要查找、搜寻异常的住户和出入数据。大量的与目标无关的数据会对用户造成比较明显的干扰。

### 心理状态

带有任务地整理住户和出入数据，并制定恰当的出入计划，有一定心理压力。

# 视觉呈现形式

## 用户端和门卫端

### QR码展示页面

整个页面背景颜色为白色，将二维码显示在屏幕中央，并将颜色设置为人眼容易分辨的绿色，人的视觉注意将自然聚焦在二维码上。其余信息以小字放在二维码下面，方便引起注意的同时不喧宾夺主。

### 出行记录页面

用户有目的的寻找想要的出行记录，将最近的出行记录以大字放在最顶部，因为用户大概率要查找的就是最近一次出行记录。下方使用小字显示以前的出行记录给用户展示比较完整的出行信息。在查找下方出入信息时，将最近的记录缩小，减小干扰。

### 个人信息页面

用户有目的的查看自己的个人信息，将最重要的头像和ID放在中间上方，使用大图标显示，其余信息放在下面以列表的形式显示。

## 管理员端

### 用户信息页面

使用表格形式展示所有用户信息，可以提供搜索功能帮助用户检索信息。

### 出入记录页面

除了表格以外，还提供结合地图显示出入信息，将某小区平均值以及比较危险的几条出入数据标注在地图上。将特殊的危险信息用红色标记出来，提高视觉显著度方便视觉注意转移到危险信息所在位置。

### 通知管理页面

将最近的通知以大字放在最顶部，与出行记录界面相似，让视觉注意自然的聚焦在最近一次公告上。下方使用小字显示以前的通告。

### 出入策略管理

在屏幕中央展示当前出入策略，修改同样在中央进行。