HCI研究内容

* 认知心理学
  + 利用心理学提高人接受信息的效率和舒适程度
  + 研究人类接受知识的心理过程
  + 衍生出软件心理学
* 人机工程学
  + 硬件、软件、认知
  + 提高效率、保证安全健康舒适
  + 硬件<->身体与设备交互
  + 软件<->人从机器接收信息
  + 认知<->人接受信息
* 计算机语言学
  + 命令、菜单、填表、图形、自然语言
* 计算机图形学
  + 模拟现实世界给人以真实感
* 信号处理与模式识别
  + 图像处理
  + 视频处理
  + 计算机视觉，可以进行模式识别
  + 音频处理
* 人工智能
* 硬件、艺术设计、社会学、人类学
* 问题1：有没有什么关于认知心理学交互的研究
* 我在网上查到到了大量基于认知心理学进行交互设计的资料。
* 计算机生成了可选文字:
  囗基于认知心逕字的穆动揣网站交互谩计研壳
  囗基于认知心逕字的几醺玩旱交互包装谩计
  囗基于消心字的电子商务网站交互谩计与开发
  囚基于心逕字认知方的哿产品谩计探讠寸
  囗基于认知字习睚论的工程类网爍惺谩计原贝刂探
  囚基于几醺认知心的交互界面设计
  囗基于交互谩计的高校门户网站谩计
  囗基于认知的金融在线教字交互谩计探
  囚认知心逕字在包装的交互谩计中的应甲研壳
  囚交互设计的宙姜心逕与认知心逕研壳
  囗基于心理字的页交互设计研
  囗基于用户认知的购物站与航系统交互设计准则
  囗基于心理字的村公路交通安金设施设计探讨
  因基于字生心理的高中生物黴课设计原则探听
  囗基于心理字的机电产品人机界面设计原则
  囚基于认知心理和人机界面的教字站设计
  囗基于用户体验的页设计交互设计原则探
  囚基于认知心理字的产品设计创新探索
  囗基于发就的丿L交互设计研
  囚探究基于用户体验的互动层示站的交互设计
* 在网站交互设计中应该使用户不必分心在寻找网站的菜单或理解网站结构、图标含义等网站元素上，而是把知觉和思维集中在自己的任务上，可以按照自己的行动过程进行操作，提高网站的操作效率，提高用户的使用兴趣，从而有更好的网站使用体验。
* 问题2：单目与多目
* 通过查找资料，目指的是摄像机，根据摄像机的数量进行民命名，而且只要用在汽车自动驾驶领域。单目问题在于无法变焦，观察的距离和范围固定；多目一定程度上解决了单目的问题，但又产生了空间不足，成本增加，数据处理难度增加等问题。